

Presentação: Concorra a um GameCube!!

ação games

Entrevista exclusiva com
Hideo Kojima, criador de

METAL GEAR 2

Cada vez mais tenebroso
Resident Evil

Ele quer ser o rei da selva
Tarzan Untamed

Saiba o que vem por aí
Games no celular

Aprenda a usar os
Emuladores

E mais: Star Wars, Rocky,
Devil May Cry, Ooga Booga,
Capcom vs SNK 2, Parappa,
Final Fight One, Soul Calibur 2,
Buffy e Metroid Prime.

Ele é aquilo
e muito mais
GameCube

Jogue do
começo ao fim
Mario Kart (GBA)

**1299
Dicas**

Edição n°169
Novembro de 2001
R\$ 5,50

ISSN 0104-3430
3451/1
0.0169
9 770104 116300 01


Abril

www.agames.com.br



Psiiu, ei você aí!!!



O Hideo está chamando...

Que Hideo? Aquele que inventou o *Metal Gear* e quer dominar o mundo. Ele conta tudo sobre a produção de *MGS2* numa entrevista exclusiva. Lá, você saberá até que o título sofreu alterações após os atentados terroristas aos EUA.

Olha o telefone, moleque!

São os jogos online ligando para você! Os atuais campeões na categoria celular são os japoneses. Confira tudo o que você está perdendo porque mora no Brasil e morra de inveja.

O Mario está chamando...

Que Mario? Aquele que é mascote da Nintendo. Onde? No jogo *Mario Kart: Super Circuit* (GBA), estraçalhado e desvendado com mapas maneiros.

Vai um rango aí?

E não é frango frito! Os caras daqui fizeram um piquenique de quitutes espertos para comerem enquanto jogavam. Fora a meleca que ficou, eles descobriram uns lanches da hora.

O Tarzan está chamando...

Que Tarzan? Aquele que arrepiará na nova geração de videogames, com gráficos loucos e diversão garantida.

O Frango está indo....

Está indo...
Foi.

PS: também não esqueçam de conferir as primeiras imagens do filme *Resident Evil*, a matéria sobre *Final Fantasy* e o pôster de *Devil May Cry*... isso mesmo, é aquela ilustração feroz nas costas da capa da *Ação Games*... Procura aí!



DREAMCAST (DC)

Ooga Booga	50
Aero Dancing F	50
Sega Bass Fishing 2	50

GAME BOY ADVANCE (GBA)

Golden Sun	38
International Superstar Soccer Advance	38
Gradius Galaxies	38
Sabre Wulf	38
Final Fight One	52
Mario Kart: Super Circuit	58
Spider-Man: Mysterio's Menace	52
Klonoa: Empire of Dreams	52

GAMECUBE (GC)

Star Wars: Rogue Squadron 2 – Rogue Leader	34
Soul Calibur 2	35
Worms Blast	35
Metroid Prime	35
Disney's Adventures of Mickey	35
Disney's Tarzan Untamed	20

PC

World of Warcraft	39
-------------------	----

PLAYSTATION (PSX)

The Kickboxing	48
International Cricket Captain 2001 Ashes Edition	48



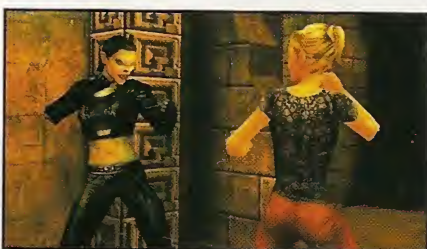
Ilustração de capa: Alexandre Jubran

PLAYSTATION 2 (PS2)

Burnout	32
Knights	33
Parappa – The Rapper 2	33
Crash	33
Jak and Daxter: The Precursor Legacy	33
Dave Mirra Freestyle BMX 2	48
Devil May Cry	49
Capcom vs. SNK 2:	
Mark of the Millennium 2001	51
Disney's Tarzan Untamed	20
Test Drive Off Road: Wide Open	49
Stretch Panic	49
Hidden Invasion	51
Ikuzel! Onsen Takkyu	51

XBOX (X)

Buffy – The Vampire Slayer	36
Legacy of Kain: Blood Omen 2	37
Rocky	37
Jet Set Radio Future	37
Strident	37



DESTAQUES

Análise	48
Cartas	8
Cesta Básica/Não Joga de Boca Cheia, Moleque	30
Detonado/Mario Kart: Super Circuit (GBA)	58



54

Especial/Máquina do Tempo



66

Portátil/Acessórios GB



46

Conexão EGM/Jogos para celular

Dicas & Truques	68
Especial/A Nova Face do Medo	16
GameShark	78
Mr. Web	10
Notícias	14
Preview	32
Promoção Final Fantasy	13
Promoção GameCube	27

Máquina do tempo

Emuladores mantêm vivos um zilhão de games, todos a um clicar de mouse

Gameio de verdade não despreza os emuladores. Apesar do nome estranho, eles são grandes amigos. Além, são programas de computador que permitem, entre outras coisas, experimentar vários milhares de jogos de videogame — todos rodando no PC. Semio de alguns (todos os jogadores de videogame do planeta), pesadelo de outros (fabricantes e produtores), eles dão acesso a toda a história dos games, dos velhos aos modernos.

Gosta de Gran Turismo e não conhece Enduro? Adora Street Fighter, mas nunca quis bater em Karate? Não perca mais tempo. Mergulhe de cabeça na internet, e faça turismo das "emulacionais", e não a procura dessas preciosidades. Preste atenção às nossas dicas!

Matheus Alencar Jr.

Especial



DICAS

(DC) 4 Wheel Thunder	73
(DC) 4x4 Evolution	73
(DC) Mat Hoffman's Pro BMX	73
(GBC) Rats!	74
(GBC) WWF Attitude	74
(MD) Alien 3	76
(MD) Altered Beast	76
(MD) Back to the Future - Part 3	76
(MD) Burning Force	76
(MD) Devil Crash MD	76
(MD) Dino Land	76
(MD) Dynamite Duke	76
(MD) Madden NFL '96	76
(N64) BattleTanx	75
(N64) WWF No Mercy	75
(PC) The Sims	72
(PS2) Army Men: Air Attack 2	70
(PS2) Dave Mirra Freestyle BMX 2	70
(PS2) Gran Turismo 3: A-Spec	71
(PSX) Hot Wheels: Turbo Racing	68
(PSX) Legend of Legaia	68
(PSX) Pocket Fighter	69
(PSX) Skullmonkeys	69
(PSX) Twisted Metal 3	69
(SNES) Bust-A-Move	77
(SNES) Super Punch-Out!	77
(SNES) Yoshi's Cookie	77



GAMESHARK

(DC) Aerowings	78
(DC) Alien Front Online	78
(DC) Bangai-O	78
(DC) Battle Beaster	78
(DC) Coaster Works	78
(DC) Confidential Mission	78
(N64) Deadly Arts	78
(N64) Doom 64 (1.1)	78
(N64) Dr. Mario 64	78
(N64) Dark Angel: Vampire Apocalypse	78
(PS2) Dave Mirra Freestyle BMX 2	78
(PS2) Driving Emotion Type-S	78
(PS2) Fur Fighters: Viggo's Revenge	78
(PS2) Tactics Ogre	78
(PSX) Tail Concerto	78
(PSX) Tales of Destiny	78
(PSX) Trag	78

Snake dá o recado:



Vou conquistar seu console

40

Conexão EGM/Metal Gear Solid 2

As selvas nunca mais serão as mesmas!

20

Preview Especial/Tarzan (GC, PS2)





desligue sua webcam antes de acessar
www.tilttotal.com.br | diversão sem game over





Chato demais

Eu gosto da AG porque é, indiscutivelmente, a melhor e a mais completa revista de games do Brasil. Mas como nada é perfeito, sempre existe um ponto fraco. E no caso da *Ação Games* é você, senhor Frango. Você é chato pra caramba, mas acho que entendo: não deve ser moleza manter o parentesco com o mascote do Atlético Mineiro...

Douglas Antônio Oliveira
(São Paulo, SP)

Não sou mascote nem parente de penoso atleticano nem corintiano, nem flamenguista. Próximo!

Irmãzinha mala

Meu nome é Fábio. Desde os 11 anos sou fã de vocês. Preciso de ajuda. Minha irmã dorme no mesmo quarto que eu e isso está me deixando louco. Sabe por quê? Porque ela tem um monte de pôsteres pendurados na parede do lado. São fotos das bandas Backstreet Boys e KLB. Que desastre, não é?

Por favor, ajudem-me. Peço apenas duas coisas: enviem-me um pôster de *GT3* e publiquem minha carta na edição 168.

Fábio Henrique Goretti
(Pindorama, SP)

Ah! Que mico, dormir no mesmo quarto que esses fedorentos dos Backstreet Boys. Meu chapa, esqueça *GT3* e fique com *Devil May Cry* no pôster. Aliás, a tradução de *Devil May Cry* é: o demo vai chorar. E é isso que vai acontecer quando ele vir os KLBs na parede... Sua carta está saindo na 169. Próximo!

Bicho preguiça

Olá, Frango. Não quero sacanagem, pois sou assinante e pago em dia.

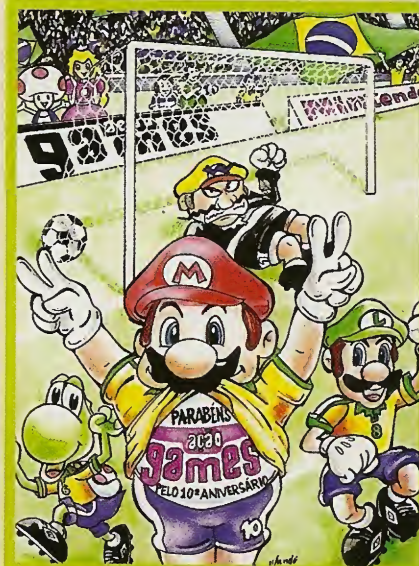
Parem de ser preguiçosos e façam uns detonados mais decentes. Os atuais estão muito ruins, têm poucas fotos e são bem curtos.

Alessandro Macedo Cardoso
(São Paulo, SP)

Você quer mais fotos? Vai olhar o álbum de fotografia da sua família... se é que alguma te agüenta! Para quem é bom jogador, meio detonado basta. Próximo!

Japan boy

Olá! Meu nome é Ricardo. Estou morando no Japão e gostaria de dizer que sou fanático pela série *Resident Evil*. Na minha opinião, ela é formada pelos melhores games já feitos.



Tááááá no fundo da rede, torcedor. Mario faz tabela com Yoshi, dribla Wario e sai para o abraço. Lêêê, Leleôôô!
Ronaldo Sérgio Mandu (Barroso, MG)

Fiquei feliz em saber que o GameCube terá títulos da série, mas tenho dúvidas... No site *Ação Games* (www.agames.com.br), vocês fizeram uma comparação entre as imagens de *Resident Evil* para PSX e para GC. Certamente o visual na nova plataforma está infinitamente superior, mas as imagens não eram de animações em CG? Acredito que na comparação houve esse equívoco.

Pessoal, não é que duvide da qualidade do GameCube, mas, sabe como é, fanático de verdade fica sempre com um pé atrás.

Ricardo Samurai
(e-mail)

Olá, zumbi oriental! Não dou a mínima para sua opinião sobre *RE* ou qualquer outro assunto.

Nossa comparação no site está perfeita. As imagens lá exibidas, segundo a própria fabricante Capcom, mostram cenas do próprio jogo e não de apresentações em CG. Próximo!

Nakoruru faz pose pra AG, mas não emplacou mesmo como top model. O Frango, que sou eu, é bonito por natureza e não está nem para os lacinhos e poses da garota. Orlando Alves do Nascimento (São Paulo, SP)

Por que, por que, por que...

Senhor Frango, gostaria de fazer as seguintes perguntas:

- 1) Por que não vem mais pôster?
- 2) Por que estão publicando poucos jogos de PSX?
- 3) Por que não publicam meu desenho?

Higo de Oliveira
(Paranamirim, RN)

- 1) Porque a gente publica pôster quando eu quero, mas procure atrás da capa da revista! Achou?
- 2) Porque o número de lançamentos para esse console diminuiu. E vai piorar!
- 3) Porque é feio. Próximo!

Pela última vez você escreve

Pela primeira vez comprei um PlayStation;

Pela primeira vez comprei uma Ação Games;

Pela primeira vez estou escrevendo para a revista;

Pela primeira vez você está publicando minha carta;

Pela primeira vez você me dará uma camiseta.

Romilson Rocha
(Nísia Floresta, RN)

Você parece um disco riscado.

Pela primeiro vez, digo: seu desenho ridículo não foi publicado.

Pela última vez, grito: você não ganhou a camiseta. Próximo!

Felôs demais

Ação Games Especial:

Gostaríamos que publicassem nossa foto! Nossos nomes são Leandro dos Anjos (*esquerda*) e Aparecido de la Rosa Lopes (*direita*).

Leandro dos Anjos e Aparecido Lopes
(Salto, SP)

Nem preciso dizer nada. Esses dois toscos falam por si.



Por que as pessoas se prestam a esses ridículos?

PROMOÇÃO

Resultado da promoção Ganhe um videogame (e você escolhe qual)

Eu avisei-na edição 166 que os caras só precisavam escolher um nome para mim. Tarefa fácil, mas os malas enviaram de tudo aqui para a Redação: miniaturas de galináceos, desenhos toscos e moedas velhas. Foram centenas de cartas com nomes patéticos e sugestões ridículas. Eu já estava desistindo até que finalmente, alguns escolheram o meu nome ideal.

É Frango mesmo. Não tem nada de Frangames, Frangóide ou Franguenstein.

Teve até gente querendo me chamar de Aurélio, Euclides, Salustiano e nem sei o que mais. Fora os mais engraçadinhos que falaram mal da minha mãe... Frango é o meu nome e por isso é perfeito.

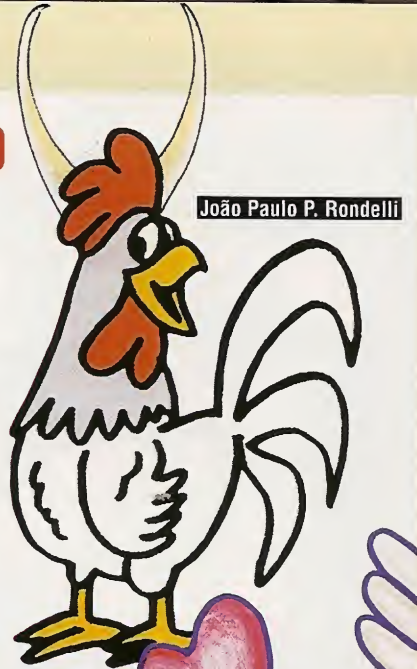
Por isso, leitores acabaram selecionando Frango como meu nome. Para definir quem ganharia o videogame, entre os que escolheram o nome Frango, passei a analisar a razão que levou à escolha. Depois de coçar a crista, achei um único sacripanta com a resposta certa: "porque além de ele se parecer com um frango, ele é um frango. E os frangos são frangos, assim como revista de games é Ação Games. Entenderam?"

Pois é, o grande ganhador da promoção é Daniel "Przybysz" Rodriguez.

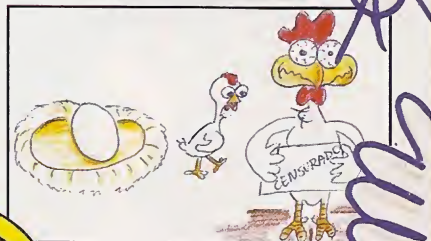
Ele é de São Bernardo do Campo (SP) e pediu um PSOne.

Parabéns, Daniel! Divirta-se com o seu novo videogame.

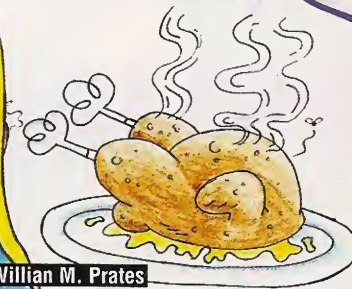
João Paulo P. Rondelli



Lucas Nunes de Melo



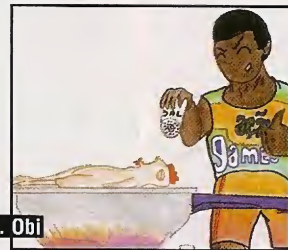
William M. Prates

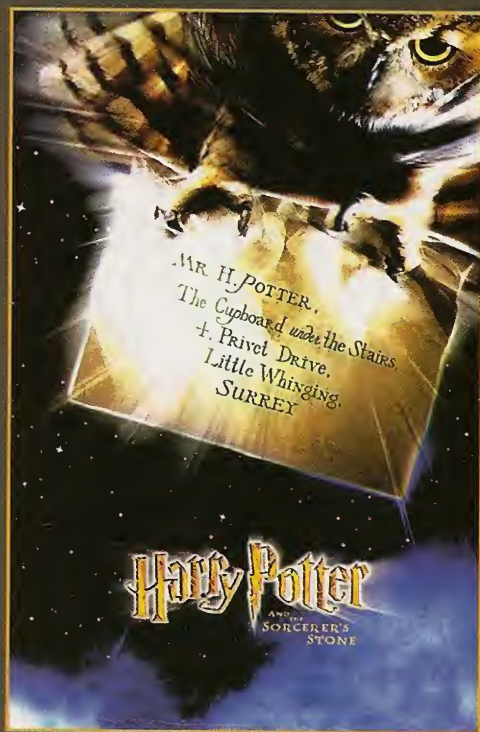


Márcio S. Souza



Chibueze B. Obi





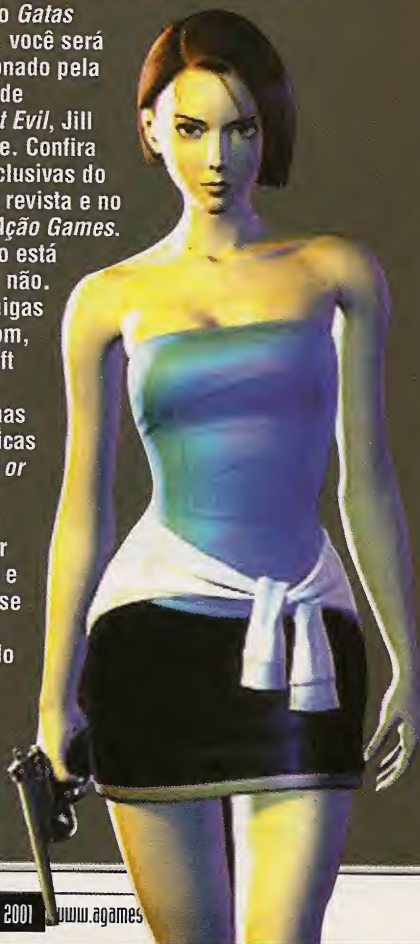
Programa de Gameiro

Conheça nossa nova seção. Todo o final de semana, damos sugestões dos melhores programas para quem gosta de videogame. São dicas que vão desde jogos para detonar até filmes e músicas. Para completar, seus comentários e recordes podem ser enviados para a gente por e-mail. Os melhores placares e as frases mais interessantes são publicadas no *AGames*. Participe.



Jill Valentine espera por você

Na seção *Gatas Virtuais*, você será recepcionado pela heroína de *Resident Evil*, Jill Valentine. Confira fotos exclusivas do filme na revista e no site da *Ação Games*. E ela não está sozinha, não. Suas amigas Sete Zoom, Lara Croft e as maravilhas cibernéticas de *Dead or Alive* também estão por lá. Entre e prepare-se para ser assediado na cara dura.



Já tomou um cafezinho com computador?

Invadimos as lojas das duas principais redes de cibercafés do Brasil. Nossa missão: descobrir como os cibers se tornaram pontos de encontro da galera que curte internet e jogos de computador. Identificamos o melhor desses lugares e daremos uma idéia do clima que rola por lá, com fotos exclusivas da *AGames*.

Qual é o melhor jogo de todos os tempos?

<i>Resident Evil</i> (2276)	25%
<i>Final Fantasy 7</i> (1839)	21%
<i>Metal Gear Solid</i> (1196)	13%
<i>Street Fighter 2</i> (943)	11%
<i>Gran Turismo</i> (856)	10%
<i>Donkey Kong Country</i> (477)	5%
<i>Perfect Dark</i> (410)	5%
<i>Enduro</i> (355)	4%
<i>Pac-Man</i> (311)	3%
<i>Tetris</i> (176)	2%
<i>Breath of Fire 3</i> (99)	1%
Total:	8938

A escolha dos internautas:

Resident Evil, mesmo cheio de defuntos, desbancou todo mundo.

O voto da redação:

Metal Gear Solid foi o vencedor, mas a disputa foi acirrada. *Gran Turismo* ficou colado nele. Os mais idosos da Redação escolheram *Tetris* e até *Pac-Man*.

Enquetes

A gente pergunta e você responde:

Vote agora:

Queremos saber o seguinte: o GameCube fará sucesso no Brasil? Para responder, acesse já o www.agames.com.br.

As opções de respostas são:

- 1) Claro que sim, todo videogame da Nintendo é um sonho de consumo dos gameiros do Brasil.
- 2) Por ser o 128 bits com preço mais em conta, provavelmente, sim.
- 3) Sei lá, depende, o preço será meio salgado e pode atrapalhar as vendas.
- 4) Acho que não, os videogames da Nintendo estão meio caídos.
- 5) Certamente não. O GameCube será um fiasco por aqui.

É, REALMENTE A CONTINUAÇÃO NUNCA É IGUAL AO ORIGINAL... É MUITO MELHOR!



SONIC 2

3x R\$ 39,66



CRAZY TAXI 2

3x R\$ 39,66



RAYMAN 2

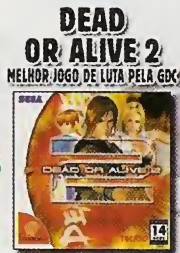
3x R\$ 33,33



PHANTASY STAR ONLINE*

REQUER O USO DO VMU

3x R\$ 33,33



DEAD OR ALIVE 2

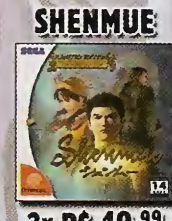
MELHOR JOGO DE LUTA PELA GDC

3x R\$ 23,33



JET GRIND RADIO

3x R\$ 33,33



SHENMUE

3x R\$ 49,99



DAYTONA USA*

3x R\$ 33,33



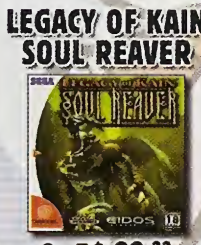
MONACO GRAND PRIX

3x R\$ 29,99



QUAKE III ARENA*

3x R\$ 33,33



LEGACY OF KAIN SOUL REAVER

3x R\$ 33,33

CONSOLE DREAMCAST
GRÁTIS: SONIC ADVENTURE, CAMISETA EXCLUSIVA E FRETE*

- Sonic Adventure
- Dreamcast Link
- Disco Demo
- Garantia de 1 ano.
- PAL-M
- Bivolt

3x R\$ 199,66 OU EM 10x R\$ 69,87



CONTROLLER

3x R\$ 39,99



DREAMCAST LINK

JOGUE ON LINE VIA INTERNET E DISPUTE PARTIDAS COM OUTROS JOGADORES DE TODO O MUNDO.

3x R\$ 16,63



ARCADE STICK

3x R\$ 99,99



VMU

3x R\$ 50,00



RACING CONTROLLER

3x R\$ 99,99



VIRTUA STRIKER 2

3x R\$ 26,66



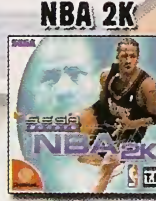
SEGA RALLY

3x R\$ 23,33



BLUE STINGER

3x R\$ 33,33



NBA 2K

3x R\$ 26,66



TOMB RAIDER 4

3x R\$ 33,33



THE HOUSE OF THE DEAD 2

3x R\$ 26,66



SPEED DEVILS

3x R\$ 29,99

TEC TOY
www.tectoy.com.br

SEGA

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/sega

(11) 4166-7777

DIRECTSHOPPING



CÓDIGO TA11BA

Preços válidos até 30/11/2001. Os preços podem variar sem aviso prévio. Jogos sempre em sua embalagem original fabricada no Brasil ou EUA. Item não incluso. * taxa de juros para pagamentos em 10x 2,7% ao mês, somente para cartão de crédito. * Modo Online requer modem.

Quer saber mais?

REVISTA
DO ANO!

EDIÇÃO 169 • OUTUBRO 2001 • R\$ 6,50

SUPER

INTERESSANTE

QUEM LÊ É.

GRÁTIS!
ESPECIAL
**ODISSEIA
DIGITAL 2**
Um glossário
para entender
tudo o que se
fala na web

6462189

www.superinteressante.com.br



**NO TOPO
DO MUNDO**

Os bastidores da
escalada brasileira
à maior torre de
granito do planeta



Osama bin Laden,
principal suspeito
de planejar o ataque
aos Estados Unidos

COMO RACIOCINA UM TERRORISTA

O que a ciência diz sobre o funcionamento
da mente de quem pratica o terror

IÁÁÁ!

Tudo o que você sempre quis saber
sobre as principais artes marciais

AINDA NA CASA DA MAMÃE?

A adolescência começa cada vez mais cedo
e termina cada vez mais tarde. Por quê?

Já nas bancas!

EDITORA  Abril

SUPER
INTERESSANTE

Final Fantasy 2?

Columbia Pictures e Ação Games dão presentes para você!



A tarefa é:

Criar uma continuação para o filme "Final Fantasy". Você pode inventar novos vilões, novas lutas, mas tem de manter a doutora Aki Ross no comando da ação! Seu roteiro tem de ter no máximo 20 linhas e ainda por cima tem de estar bem explicadinho!

Os cinco melhores roteiros vão ganhar um kit com: Uma caneta, uma camiseta e uma calculadora.

Os 20 classificados recebem pôster e fita ou DVD do filme.

PS: Tem mais promoção no site da Games: é só acessar www.agames.com.br e concorrer a mais prêmios.

Nome: _____
Data de nascimento: ____ / ____ / ____ Sexo: _____
Endereço completo: _____
Cidade: _____ Estado: _____ CEP: _____
Telefone: _____ E-mail: _____
Carteira de identidade: _____
Videogame: _____

Escreva do lado de fora do envelope: Promoção 162 - Ação Games

Envie esta ficha junto com sua carta para a Redação da Ação Games - Avenida Nações Unidas, 7221, 8º andar CEP 05425-902 - São Paulo-SP (somente serão aceitas cartas com carimbo postal até 20 de dezembro de 2001).

Regulamento

1) Qualquer pessoa poderá participar da promoção, exceto funcionários da Ação Games e seus parentes diretos (pais, filhos, irmãos); 2) Não há limite para o número de cartas; 3) As cartas deverão estar acompanhadas da ficha de inscrição desta página (ou cópia da ficha); 4) Concorrerão ao prêmio as cartas com carimbo postal até dia 20 de dezembro de 2001; 5) O vencedor será comunicado pela Redação da Ação Games a partir do dia 4 de janeiro de 2002; 6) As cartas enviadas não serão devolvidas; 7) Os participantes autorizam a Ação Games ou qualquer outro veículo de imprensa ou mídia (escrita, falada ou visual) a utilizar plena e gratuitamente suas imagens e textos, se necessário; 8) Os participantes do concurso aceitam as condições aqui propostas; 9) Esta promoção tem caráter estritamente cultural, estando aberta ao público em geral, não envolvendo qualquer modalidade de sorte, de pagamentos ou a necessidade de aquisição ou uso de bens, direitos ou serviços.



LANÇAMENTOS

Completa e atualizada linha de lançamentos em consoles, acessórios e jogos. Temos várias formas de pagamento. Consulte-nos.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Entregas na capital e grande São Paulo via motoboy. Despachamos para todo o Brasil via sedex

Assistência técnica especializada em todas as linhas de consoles, retiramos e entregamos no local.



games & arcades

(0xx11)6236-1157

Promoção

Nós jogamos o

Vida dura a nossa. Fomos obrigados a passar o dia inteiro na frente do GC para saber como o bichinho funciona... Só podemos dizer que... adoramos!

Rotina é uma coisa triste. Você pode imaginar a nossa? Todo santo dia, somos encarcerados numa sala e obrigados a testar montanhas de jogos. Uma tarefa muuuuito cansativa. Não há palavras para explicar nosso sofrimento.

Mas desta vez, o Frango se superou. Ele obrigou todos aqui da Redação a testar o GameCube. Sem direito a reclamações. Cabisbaixos e conformados com a terrível obrigação, fomos ao castigo e mandamos bala em *Luigi's Mansion* e *Wave Race: Blue Storm*.

De cara, o que surpreendeu a todos foi a velocidade de carregamento dos jogos. A fabricante prometeu e cumpriu. Nada de espera. Ligou, jogou.

Os games mantêm a marca Nintendo: bem acabados, divertidos e belíssimos. *Luigi's Mansion* foi o preferido, aliando um personagem carismático numa jornada bacana.

Wave Race traz gráficos soberbos, com efeitos aquáticos surpreendentes, mas é enjoativo. Já o controle, criado por Shigeru Miyamoto (pai de *Mario e Zelda*), dividiu opiniões da Redação.

Uns acham que beira a perfeição. Outros não gostaram do botão Z e do direcional pequeno demais. Mas a conclusão foi unânime: o console é bom pra dedéu, tem potência de sobra e promete jogos de primeira.

Equipe Ação Games

A disposição dos botões agrada. Pena que não são analógicos



O piorzinho é o Z. Fica muito perto do R, dificultando o manuseio

Os analógicos R e L são sensíveis e anômicos. Encaixam nos dedos

O direcional é minúsculo. De tamanho igual ao do GBA



Os botões C agora são alavanca. Útil, mas exige treino

Darius

Joguei na E3 2001, mas me surpreendi de novo. O joystick é uma lindeza minúscula que gruda na mão, porém o direcional é mixuruca e a alavanca amarela parece torta. Depois de um tempo de partida, o controle fica perfeito. *Wave Race: Blue Storm* traz pouca novidade. É bonito, mas não me impressionou. *Luigi's Mansion* é diferente. Aspirador para caçar fantasmas? Legal. Todos os efeitos de luz são lindos. Nota: 8 (agora a Nintendo tem chance de brigar de verdade)

Humberto

Minha fé nos videogames da Nintendo voltou. Mesmo parecendo um fogãozinho, é sucesso na certa! A empresa só falhou na criação do joystick. É difícil acessar os botões simultaneamente e o direcional é muito duro. A velocidade do loading é demais. Muito rápida. Babei com os efeitos das ondas em *Wave Race*. Já em *Luigi's Mansion*, apesar do início chato, tudo é show. E essa é a primeira geração de games... Nota: 8,5 (esse é só o começo de vida do console, imagine o resto.)

GameCube!

Ronaldo

Já aviso de cara: compre um babador antes de adquirir o GC. Sem exagero! O pequeno mostrou que tamanho não é documento. Fiquei boquiaberto vendo os jogos. São zilhões de efeitos de luz e som. Cenários detalhados e com vários elementos animados. O controle é quase uma extensão do corpo. A coisa só fica preta para apertar o comando Z. Como o botão fica muito próximo do R, atrapalha durante a partida. Nota: 9,0 (Ah, é legal...)

Luciana

O controle tem um visual revolucionário e encaixa nas mãos. Os botões são macios. O que atrapalha um pouco é a disposição deles. O direcional é pequeno e talvez machuque o dedão. Os jogos são lindos. Todos os elementos do cenário mexem! Isso deixa os games bem mais atraentes. Os sons também estão muuuuito legais. A música do jogo *Wave Race* tem tudo a ver com o ambiente. Nota: 9,0 (Só não é dez por culpa dos botões perdidos...)

Nelson

O que chamou minha atenção foi a velocidade espantosa dos carregamentos. Mal o console é ligado e o game já rola. Sensacional. *Luigi* me entusiasmou. O game tem a marca Nintendo: simples, mas divertido ao extremo. *Wave Race* não faz meu estilo, mas é bonito. Os efeitos da água são simplesmente deslumbrantes. O controle é uma atração. O troço cai como uma luva. De longe, o mais anatômico que já usei. Nota: 8 (Estou sonhando com *Rogue Squadron*)

Felipe

Esqueça as comparações ridículas: fogão de brinquedo e maleta roxa. Independentemente do formato, o console provou ser capaz de estremecer o mundo. O controle é perfeito. Todos os botões ficam ao alcance dos dedos. Dos jogos testados, *Luigi's Mansion* é o melhor. O personagem move-se com leveza, todos os elementos do cenário podem ser verificados e a definição de imagem é ótima. Vale muito a pena! Nota: 10 (Tô guardando a grana para comprar um!)



Foi disparado o preferido da AG. Gráficos soberbos, efeitos de luz impressionantes, muito divertido e personagem carismático. Compre!



Os efeitos da água são lindos. Vários elementos ajudam a dar vida ao cenário. Mesmo assim, o jogo não empolga e enjoa rápido

A nova face

Socorro! *Resident Evil* vai ser renovado para apavorar exclusivamente no console GameCube e também nas telas do cinema

Agora *Resident Evil* é sinônimo de Nintendo. Sim, a série sanguinolenta, violenta e nascida no arquiinimigo, o PlayStation, tornou-se exclusiva do GameCube. E o ultimato, acreditem, foi selado num aperto de mãos entre Shigeru Myamoto, o chefe da Nintendo, e Shinji Mikami, o da Capcom.

O aperto de mãos histórico aconteceu no Japão, durante uma entrevista relâmpado, concedida pelos dois poderosos chefões.

A plataforma Nintendo ganhará uma remake do clássico *Resident Evil*. Do original mesmo, lançado em 1996. O título, porém, será totalmente reformulado. Dos gráficos às músicas, dos efeitos aos segredos.

Tudo está sendo recriado

para garantir um padrão de qualidade nunca visto anteriormente.

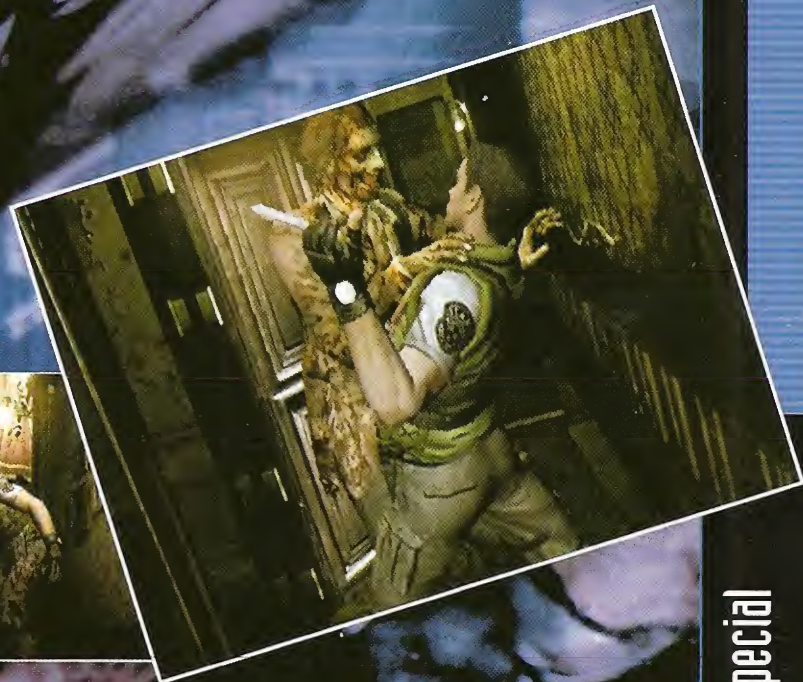
Depois, uma seqüência de novidades. *RE2*, *RE3 Nemesis* e *RE Code: Veronica* serão convertidos para a plataforma. Vamos esclarecer? Esses títulos não serão reformulados, como o episódio original, mas adaptados para o GC. Ficarão mais bonitos, mas não surpreendentes.

Quer mais? *Resident Evil 0* e *4*, atualmente, são projetos exclusivos para a plataforma Nintendo. A produção do jogo para outras plataformas foi cancelada. Segundo a Capcom, enquanto o remake chega em março de 2002, *RE0* e *RE4* só vão aparecer um ano depois de a série ter estreado no console.

Equipe Ação Games



ce do medo



17 Especial

Acenda a luz! Tem zumbi no cinema

Como sempre, o roteiro de um filme baseado em videogame é meio bobo

Vamos infectá-lo de informações básicas sobre o filme *Resident Evil: Ground Zero*. Sim, o longa-metragem do jogo de terror, que está em fase de produção na Alemanha. Pois é, nada de EUA aqui.

Claro, há diferenças. Primeiro o roteiro é bem diferente do escrito para os games. Os eventos selecionados para fazer o filme acontecem anteriormente ao próprio *RE* original. Raccoon City nem mesmo imaginava sofrer uma invasão de zumbis na época.

Segundo, os personagens cinematográficos são inéditos. Enquanto os jogos são protagonizados por veteranos como Jill Valentine e Chris Redfield, no filme os principais figurões são Alice

(interpretada pela ex-modelo Milla Jovovich) e Rain (Michelle Rodriguez) – duas gatas que prometem enterrar de uma vez por todas os cadáveres ambulantes.

Embora o roteiro seja inédito, *Ground Zero* traz uma história batida. Num afastado laboratório de genética – tipo, da Umbrella – um computador acaba fora de controle e descontrolado, liberta um vírus experimental. Adivinhe: o local é isolado e todos que estavam dentro morrem.

Hora do pau! Entram em ação as agentes especiais Alice e Rain. Elas têm de desligar o computador. Quando ambas chegam à instalação elas dão de cara com quem? Isso, os zumbis. O resto, você já sabe!



Alice e Rain desesperam durante as filmagens de *Ground Zero*

“A coisa mais perversa da produção é um brutamontes com três metros de altura. Ele é horripilante, tem metade do cérebro exposto e uma comprida língua construída com animatronic – uma técnica de movimentos controlados por robôs.”

Paul Anderson
Diretor do filme

escolha seu pesadelo

Resident Evil

Ficção científica ou uma futura realidade? A genética é uma arma na série

Nascimento
1996, no PSX

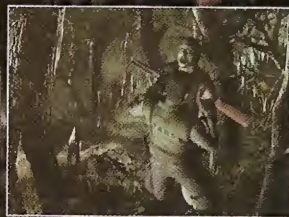
Produtor
Shinji Mikami

Foco
Horror biotecnológico

Nova aparição
Resident Evil, GC

A proposta de *RE* é diferente. Enquanto investiga-se a trama, mantém-se o clima de terror ao redor dele. Cada ação, cada passo, cada suspiro do personagem pode resultar em susto... Não inesperado, mas surpreendente.

Também é marcante a presença dos zumbis. Na prática, são humanos e animais infectados por um vírus mutante que, acredita-se, sirva de arma biológica. Apreensão não falta na saga *RE*. A qualquer momento, um criatura horripilante pode aparecer seja atrás da porta seja saltando pela vidraça. No time dos cadáveres: andarilhos, aranhas gigantes, cachorros disformes e o maldito hunters – que adoram degolar as vítimas. Enigmas? Sim, muito obrigado! *RE* exige raciocínio para dezenas de quebra-cabeça. Sequências de número, reposicionamento de estátuas, notas musicais ordenadas e ta





Silent Hill

Psicótico e perturbador, *Silent Hill* promove uma verdadeira lavagem cerebral

Silent Hill é perturbador. Temas profanos são freqüentes e o jogador vai realmente se sentir ameaçado ao lidar com a morte e muitas vezes com o próprio demônio.

Devido ao visual podreira, a ameaça espreita a poucos passos de distância. Ouvem-se sussurros, gritos, estalos e batidas secas que parecem invadir as partes mais sensíveis do cérebro. Combinados, efeitos e músicas formam quase um réquiem. Sobrevida? Misticismo? O sobrenatural é a fonte de *Silent Hill*.

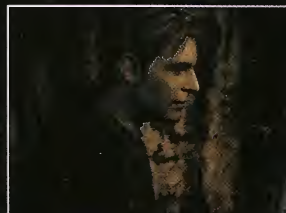
O novo episódio traz James Sanderland como protagonista. O cara, depressivo, vive angustiado desde a morte da mulher... Até que, inexplicavelmente, recebe uma carta da falecida. Como isso é possível? Só mesmo aprofundando-se na psicótica trama você descobrirá como ele vai reencontrar a amada... Nem que seja uma única vez. Nem que seja para dizer um último adeus.

Nascimento
1998, no PSX


Produtor
Akihiro Imamura

Foco
Terror psicológico

Nova aparição
Silent Hill 2, PS2







As selvas nunca mais serão as mesmas

Arrepie pela África com a versão mais radical de Tarzan de todos os tempos

Abandonando a panca de carrancudo e o comportamento selvagem, o Rei das Selvas adotou a diversão como seu novo lema e estrela num game que revoluciona o gênero aventureiro.

Agora, além de seguir a tradição e buscar ajuda com seus amigos animais, o homem macaco também inspira-se em grandes esportistas para barbarizar em versões adaptadas de esportes, como bungee jump, esqui aquático, skateboarding e surfe.

Tá certo! No fundo, ele se diverte por uma boa causa. O primata não admite que ambiciosos caçadores ingleses seqüestrem seus amigos (a bicharada em geral), aprisionando-os em minúsculas jaulas.

Com ação em excesso e causa nobre como desculpa, só não aproveita a carona no cipó de Tarzan Untamed quem não quiser.

Ôôôô uôuô uôôôuôôôôô!

Humberto Martinez

Lançamento: novembro (PS2) e 2002 (GC)

Disney's Tarzan Untamed (PS2, GC)

A aventura continua

Você assistiu ao desenho da Disney? Sim? Não? Ai vai o resumo da história.

Ele mostra o jovem Tarzan sendo criado pelos gorilas. Daí ele fica adulto e, tcham, apaixonou-se a bela Jane – uma gatinha metida à bióloga. Rarárá (esta é uma risada tirana)... depois aparece um cara mau, o Clayton, que tenta matar os pais adotivos do Tarzan. Claro, acaba rolando uma tretinha e, bem... no final, o mocinho vence e Jane fica morando com ele na ilha. Fim!

Pois é, o filme acabou, mas Tarzan continua na ilha paradisíaca. Agora, com novos problemas. Sabe como é!? Surge um pesquisador maluco que espalha uma penca de caçadores no local. Os malvados estão capturando animais para usarem de cobaias. A consequência? O herói deve livrar seus amigos do cativeiro e, de lambuja, esbofetear a ralé dos covardes caçadores.



Apesar de ser o rei das selvas, a bicharada não tem dó do Tarzan e vão representar muitos problemas para o homem macaco



Selva atraente ou traiçoeira?

No fundo das selvas tropicais, o título esconde diversos perigos. São abismos, obstáculos e bichos selvagens à espreita, logo ali atrás da moita. É a lei da selva, afinal.

Agora, àqueles que curtem safári ecológico, ótimas notícias: o visual é deslumbrante, e a trilha sonora, cercada de ritmos tribais (muitos instrumentos de percussão). O grafismo, apesar de tridimensional, lembra os clássicos desenhos animados – coloridos, mas sem muitos detalhes. Também há efeitos de luminosidade que, geralmente, resumem-se à incidência de raios solares pelas folhagens das árvores.

No total são quinze locações, entre florestas tropicais, cemitérios de elefantes, abismos imensos e outros cenários exóticos. Cada local, tenha certeza, guarda inclusive segredos de como participar de minijogos com a macaca Terk.



A continuação da aventura de Tarzan prossegue em territórios africanos, ou seja, prepare-se para babar com cenários paradisíacos e muito mato pela frente



Mim quer controle!

O grande barato é a variedade de desafios. Tarzan precisa de reflexos rápidos nas versões selvagens de esportes radicais. Certamente, sempre livrando-se dos inimigos e dos obstáculos que teimam em aparecer.

Mas o herói pensa, sim! O cara retorce o cerebelo em tarefas que envolvem coordenação motora e raciocínio rápido. Nelas, é preciso apertar diversos comandos em seqüência para obter sucesso.

Felizmente, Untamed ganha pontos por priorizar a simplicidade dos controles, apesar da variedade de situações de jogo. As ações são muitas, porém os comandos são básicos e não dificultam os novatos.



Personagens

Tarzan

Depois de um naufrágio, uma família busca abrigo nas florestas africanas e acaba encontrando um final trágico nas garras de Sabor, um tigre implacável. O único sobrevivente foi um bebê, que, por sorte do destino, acaba sendo encontrado pela gorila Kala e adotado pela mesma. O garoto foi batizado como Tarzan e, quando adulto, passou a ser conhecido como rei das selvas. Ele é corajoso e bem-humorado.

Jane

A bela e inteligente é uma inglesa que desembarcou nas terras africanas para pesquisar a vida dos gorilas. Após muita confusão, a garota apaixona-se por Tarzan e opta por ficar com seu amado na selva.

Terk

Esta desengonçada macaca é a melhor amiga de Tarzan e livrou-o de muitas enrascadas durante a juventude. Mantendo sua amizade, a peluda contribui com dicas e novos desafios ao herói durante a jornada.

Tantor

Piada suja e pesada? O elefante caiu na lama! Dããã! Medroso e dono de trapalhadas dignas do tamanho de paquiderme, Tantor é o responsável e o protagonista das cenas mais cômicas das aventuras da turma.

Os mal-encarados

Arrogantes e burros como manda a regra do sindicato dos vilões. As patéticas criaturas vão dar muita dor de cabeça à turma do herói. Eles carregam rifles de caça e espalham armadilhas pelos cenários.

Os animais famintos

Mesmo sendo amigo dos animais selvagens, Tarzan usará sua força avantajada e, principalmente, sua astúcia para escapar das afiadas mandíbulas dos crocodilos e dos abraços fatais das serpentes mortais.



Provas de velocidade e coordenação motora vão fazer você se descabelar, mas não se preocupe com o controle: ele é rápido e eficiente



Videogames cinematográficos

Os personagens do fantástico mundo de Walt Disney foram inspiração para dezenas de jogos, transferindo para os videogames toda magia dos desenhos animados. Conheça a seguir alguns jogos inspirados em sucessos de cinema. São verdadeiras obras-primas que valem a pena serem jogadas de novo, e de novo...



102 Dalmatians: Puppies to the Rescue



A Bug's Life



Aladdin



Mulan



Pinocchio



Pocahontas

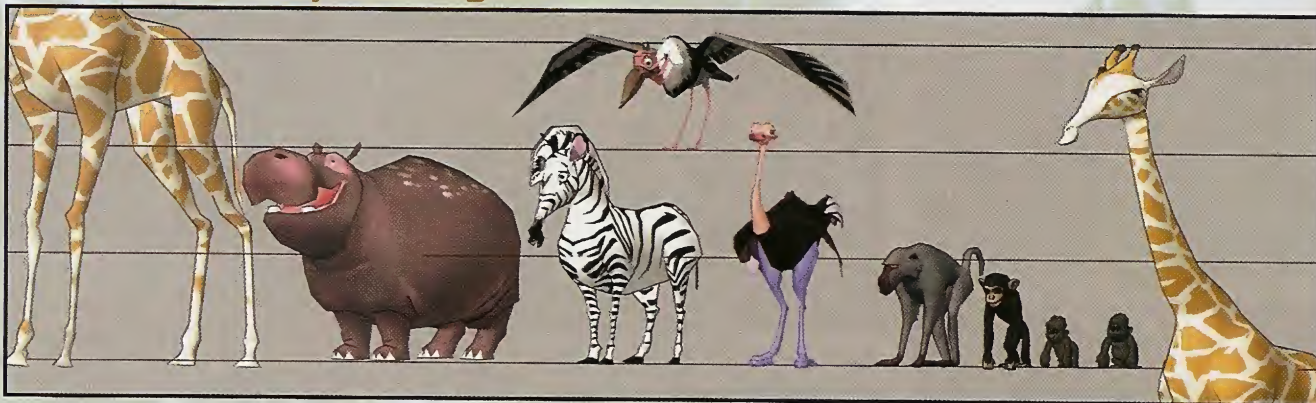


Tarzan

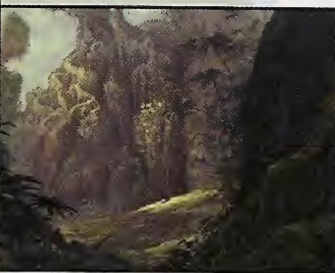


The Beauty and the Beast

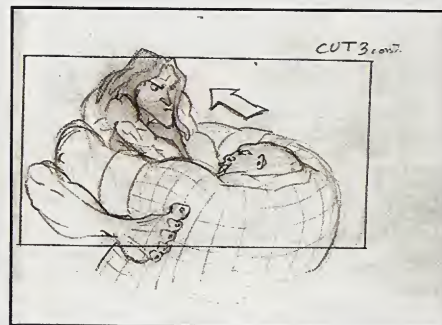
Por trás da produção selvagem?



Os personagens são desenhados e colocados lado a lado para que os programadores definam o tamanho final deles. Isso evita elefantes do tamanho de camundongo



Aqui rola um storyboard. Os artistas desenhavam uma seqüência de cenas e passam a tarefa aos técnicos. Agora o trabalho passa a ser digitalizar a tomada



Até mesmo os desenhistas parecem querer ver a caveira de Tarzan. No rascunho superior ele enfrenta um brucutu e no inferior desafia um baita crocodilo bocudo



Logo que o personagem é colocado no computador ele só tem carcaça. Depois ele ganha volume e texturas para reforçar a personalidade



**Ariel -
The Little Mermaid**



**Atlantis:
The Lost Empire**



Dinosaur



Fantasia



Hercules



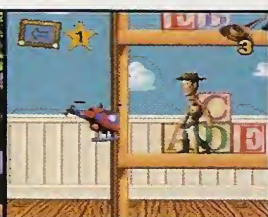
**The Emperor's
New Groove**



The Jungle Book



The Lion King



Toy Story



Toy Story 2

Novo rei dos esportes radicais?

Ficamos perplexos ao notar a quantidade de atividades radicais em Tarzan. Não contente em pular, nada, escalar, atirar lanças e executar muitas outras habilidades notáveis, nosso herói também barbariza imitando alguns dos esportes mais radicais do mundo. Nossa surpresa foi tamanha resolvemos comparar o rei dos macacos com grandes atletas virtuais. Confira:

Skateboarding: Tarzan vs Tony Hawk • (Tony Hawk's Pro Skater 3, PS2)

Tarzan: provando que além de tudo é mais esperto e mais econômico, o cabeludo desliza por galhos realizando arriscadas manobras de grind e muitas outras. E, o mais impressionante, tudo isso descalço!



Tony Hawk: lenda no esporte e maior skatista do mundo, Tony ficou espasmo ao notar a perícia de Tarzan. Afinal os obstáculos da selva são muito mais irregulares que os das pistas e rampas das cidades.

Surf: Tarzan vs Cory Lopes • (Transworld Surf, X)

Tarzan: apesar de humilde, Tarzan alopra em loucas manobras, como rodeos e spins. O rústico herói salta de cachoeiras e surfa até em pântanos usando apenas um pedaço de madeira podre. Quem pode, pode.



Cory Lopes: acostumado a rir dos perigos das ondas, Lopes morreu de ciúmes ao perceber que Tarzan, além de mandar bem nas manobras, também é amigo da bicharada e não precisa preocupar-se com tubarões.

Esqui aquático: Tarzan vs Ricky Winterborn • (Wave Race: Blue Storm, GC)

Tarzan: esquiando sobre águas perigosas? Tranquilo! Ele usa rampas para saltar os obstáculos e faz acrobacias aéreas para arrancar aplausos. No ar, ainda recebe ajuda de um pássaro que fica dando carona.



Ricky Winterborn: faz tantas peripécias sobre o jet ski que ninguém acredita serem reais. Porém, acabando o combustível do veículo Ricky acaba esperando sua vez de pegar carona com o pássaro do adversário Tarzan.

Bungee jump: Tarzan vs James Bond • (GoldenEye 007, N64)

Tarzan: achando-se o pioneiro do esporte em terrenos virtuais, ele o deixará boquiaberto ao saltar de quedas d'água ou de abismos preso por um cipó. Na queda, difícil é a o caminho cheio de cacarecos.



James Bond: o espião pulou de bungee jump em Goldeneye 007 (N64), porém na ocasião ele não realizou a façanha por esporte. Dezenas de soldados furiosos estavam na cola e... bem, assim até eu pularia.



Venha procurar a sua turma no www.nossogrupo.com.br

EDITORA  **Abril**

Já existe um lugar para você se encontrar só com quem tem algo a ver com você: www.nossogrupo.com.br. Ao entrar no site você já pode criar seu grupo ou se juntar aos que já existem. E vale grupo sobre qualquer assunto: futebol, coleções, confrarias, automóveis, formandos da faculdade ou sobre sua revista preferida da Editora Abril. Acesse já. Via e-mail vocês vão trocar opiniões, idéias, fotos, arquivos e, quem sabe, até telefones.

 **nosso grupo**

www.nossogrupo.com.br

O olho vivo!!!



Você quer ganhar um GameCube? Lógico!!! Então siga as instruções: Encontre nesta página um GC, uma tomada para ligá-lo e o código de acesso da promoção.



Achou? Parabéns, você é esperto! O GC é quase seu.

Só falta nos contar agora como será a sua comemoração.

Descreva em 15 linhas (no máximo) todo o seu ritual de felicidade pura por ter ganhado o console. A celebração mais emocionante ou mais criativa, realmente vai levar o Cubo para casa.

Nome: _____
Data de nascimento: ____/____/____ Sexo: _____
Endereço completo: _____
Cidade: _____ Estado: _____ CEP: _____ - _____
Telefone: _____ E-mail: _____
Carteira de identidade: _____
Videogame: _____

Escreva do lado de fora do envelope: Promoção 162 - Ação Games

Envie esta ficha junto com sua carta para a Redação da Ação Games - Avenida Nações Unidas, 7221, 8º andar CEP 05425-902 - São Paulo-SP (somente serão aceitas cartas com carimbo postal até 7 de dezembro de 2001).

Regulamento

1) Qualquer pessoa poderá participar da promoção, exceto funcionários da Ação Games e seus parentes diretos (pais, filhos, irmãos); 2) Não há limite para o número de cartas; 3) As cartas deverão estar acompanhadas da ficha de inscrição desta página (ou cópia da ficha); 4) Concorrerão ao prêmio as cartas com carimbo postal até dia 7 de dezembro de 2001; 5) O vencedor será comunicado pela Redação da Ação Games a partir do dia 4 de janeiro de 2002; 6) As cartas enviadas não serão devolvidas; 7) Os participantes autorizam a Ação Games ou qualquer outro veículo de imprensa ou mídia (escrita, falada ou visual) a utilizar plena e gratuitamente suas imagens e textos, se necessário; 8) Os participantes do concurso aceitam as condições aqui propostas; 9) Esta promoção tem caráter estritamente cultural, estando aberta ao público em geral, não envolvendo qualquer modalidade de sorte, de pagamentos ou a necessidade de aquisição ou uso de bens, direitos ou serviços.

Kellogg's®

FORTIFICADO COM
10
8 VITAMINAS E 2 MINERAS

chokos

.com.br

o cereal on-line



BOL

**Cereal de Trigo
com Chocolate**

**Peso Líquido
200g**

INDUSTRIA BRASILEIRA

Hoje em dia é assim:
você conhece
pela Internet, e no outro dia
já está comendo.



www.bol.com.br

Chegou chokos.com.br, o primeiro cereal on-line. Tão diferente que só mesmo a Kellogg's e o BOL pra fazer uma coisa dessas. Não perca tempo, acesse logo o site e descubra jogos, MP3, promoções e muitos, muitos prêmios. Além disso você consegue criar o seu e-mail com antivírus do BOL, que pode ser acessado de qualquer computador, em qualquer lugar do mundo. chokos.com.br, o melhor lugar pra sua turma matar a fome e o tempo.





Não joga de boca cheia, moleque!

Horas e horas de videogame quando, no meio da partida, bate a fome. Fazer o quê?

Jogar videogame cansa... Quem é atleta digital bem sabe que o esforço para vencer os inimigos esgota a gente. Assim, nada melhor que estar com a alimentação em dia. Adivinhe só: testamos uns rangos para acompanhá-lo durante as partidas. Confira o resultado (Burp!)

Érica Assan

Amendoins

Gosto estranho. As pelotas de cebola são batutas, mas, se a namorada estiver perto, não aconselhamos. O bafo é tremendo. Agora, se a partida for contra um adversário pentelho, capriche na cebola e pode bafejar na nuca do rival.

No videogame: também meleca bem.

Biscoitos

Sempre bons. Matam a fome legal. Alguns têm sabores estranhos, como o de flocos. Mas, no geral cumprem a tarefa.

No videogame: dá trabalho tirar os farelos de dentro do seu console. Preferencialmente, não mastigue as guloseimas próximo do videogame.

Bolinhos

São maravilhosos! Os de chocolate são os melhores. O único detalhe é o tamanho.

Muito pequenos... Por que será que tudo quanto é comida boa ou é vendida em pouca quantidade ou é em tamanho anão?

No videogame: Lambuza o joystick. Mas um paninho limpa.

Logurtes

Nota 10! O problema é que são pequeninos e, para saciar a fome, é preciso devorar muitos.

No videogame: é bom porque não dá muito trabalho para limpar.

Pipocas

As prontas são boas porque... estão prontas, ora! Agora, sinceramente, as de microondas são as melhores. É bom porque rendem bastante e têm sabores muito loucos, como bacon.

No videogame: para desengordurar é tão difícil que dá preguiça de limpar.



BAUDUCCO

SAC: 0800-118357

- 1) Bauducco Kids Bolacha Recheada: R\$ 1
- 2) Bauducco Kids Bolinho Recheado: R\$ 2
- 3) Bauducco Kids Wafers: R\$ 1,15

BATAVO

SAC: 0800-781234

- 4) Chocomilk: R\$ 1 (200 ml)

DANONE

SAC: 0800-117561

- 5) Bolacha Danyt's: R\$ 1
- 6) Dan' Up: R\$ 0,76 (unidade)
- 7) Danette Chocolate: R\$ 0,64 (unidade)
- 8) Danoninho Espichadinho: R\$ 2 (embalagem com seis unidades)
- 9) Danoninho Para Beber: R\$ 0,48 (unidade)

KELLOGG'S

SAC: 0800 118811

- 10) Chokos: R\$ 3,30 (embalagem de 200 g)

NESTLÉ

SAC: 0800-7702411

- 11) Box Surpresa: R\$ 6 (chocolates sortidos mais brinquedo)
- 12) Crunch Cereal e Moça Flakes: R\$ 3,50 (embalagem de 260 g)
- 13) Mousse de Chocolate/Maracujá: R\$ 1,55 (embalagem com duas unidades)
- 14) Toffeees Cobertos: R\$ 2,70 (embalagem 140 g)

PARMALAT

SAC: 0800-112222

- 15) Bolinhos Kidlat (baunilha e chocolate, brigadeiro, chocolate e morango, cenoura e chocolate, chocolate branco e chocolate): R\$ 0,60 (unidade) e R\$ 1,99 (embalagem com 5 unidades)
- 16) Bolacha Kidlat de Flocos: R\$ 0,95

SANTISTA

SAC: 0800-119955

- 17) Sucos All Day (chocolate, laranja, maracujá, pêra, pêssego e tangerina): R\$ 0,60 (embalagem 200 ml) e R\$ 1,90 (embalagem 1 l)

YOKI

SAC: (11) 4346-4037

- 18) Ovinhos de amendoins (bacon e queijo, cebola e salsa, ervas e queijo): R\$ 1,60
- 19) Pipoca Pronta (caramelo, chocolate e morango): R\$ 1
- 20) PopCorn (bacon, doce, light, manteiga, manteiga light, natural e queijo) R\$ 1

Preços sugeridos ao consumidor e sujeitos a alterações

Burnout

Destruição cinematográfica

Alerta, seu guarda! Acidentes violentos recebem destaque nos ágeis pegas virtuais

Pise fundo e sobreviva, se puder. Adivinhe, aqui rolam perseguições como nos longas-metragens. Adivinhe de novo, impressionante mesmo são os acidentes vistos pelas estradas virtuais.

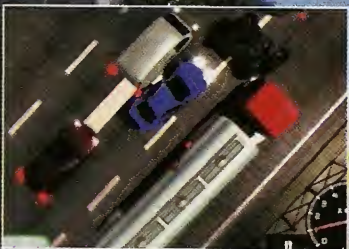
No comando de carros envenenados, você vai descabelar-se ao vivenciar trombadas estrondosas. De ingredientes tem-se barrancos, caminhões, curvas perigosas e um sistema de capotagem exagerado. Junte isso à alta velocidade e... bem, terá problemas se não dirigir feito profissional.

O resultado dos impactos é lógico: muito estrago. Os veículos

danificam-se, quebrando vidros, estourando pneus e arruinando a carroceria. É possível causar perda total dos automóveis. E como acidentes acontecem... que sejam com classe. É porque dá para gravar as cenas mais escabrosas e editar um vídeo – com efeitos especiais na imagem.

Tráfego intenso pela América, Ásia e Europa. Há cenários com mais de 300 máquinas em movimento, cada qual guiada por motoristas que reagem de formas diferentes. Conselho de amigo: faça um seguro de vida.

Ação, Criterion Studios
Lançamento: novembro



Knights

Donzelas procuram por campeão

O imperador de Whyrule vai aposentar-se e, conforme as tradições locais, promoverá um torneio para definir o sucessor. O vencedor da batalha entre guerreiros não só ganhará o controle da nação, mas também a mão da bela princesa Layla. Dentre tantos bravos, você comandará um pequenino cavaleiro. O herói usa espadas, armadura e até botes. Dá para salvar donzelas, enfrentar dragões e coisas do cotidiano de guerreiros enquanto confere-se o visual bonito. O legal é que o desafio é simples e divertido.

Ação, Last Boys Games
Lançamento: sem previsão



Parappa – The Rapper 2

Rap do cachorro digital

O simpático e desastrado Parappa prepara-se para retornar aos palcos. O esquema de jogo não foi alterado, porém será preciso contorcer os dedos para realizar os comandos ligeiros e amontoados exibidos na tela. Errar o botão significa desafinar e perder o ritmo. A produção do primeiro demo do título foi feita em parceria com a rede de lanchonetes McDonald's. Como resultado, Parappa acabou cantarolando entre hambúrgueres e chapas da lanchonete. A fase, espera-se, virá também na versão final do jogo.

Coordenação motora, Sony Computer Entertainment Incorporation
Lançamento: 2002



Crash

Caos sobre quatro rodas

Fã de carangos turbinados, pasme! Possantes automóveis das décadas de 70 e 80 estão estacionados à espera de motoristas ousados (e bastante indisciplinados). Aqui, dirigindo máquinas superequipadas, a meta é destruir os carros adversários e fugir das trombadas. Como os acidentes são inevitáveis, nada melhor que evidenciá-los graficamente. Cada modelo é composto por 10 mil polígonos (GT3 tem 5 mil) e pode ser totalmente amassado. Como não há armamentos, a destreza no volante será levada ao limite.

Ação, Rage Software PLC
Lançamento: sem previsão



Jak and Daxter: The Precursor Legacy

Dupla atrapalhada, diversão em dobro

Dos mesmos criadores de *Crash Bandicoot*, e a estréia dos heróis *Jak and Daxter* promete tornar-se uma incrível aventura virtual. Tudo começou quando o banana do Dexter fugiu numa substância mágica chamada eco e acabou transformado num... sei lá, mas parece macaco. Agora, para readquirir a forma

humana, o paspalho Dexter e o parceiro Jak saem cruzando as florestas e ruínas da ilha Misty, fazendo de tudo para encontrar o sábio que pode reverter a transformação. Segredos e explorações? Certamente.

Aventura, Naughty Dog Incorporation
Lançamento: dezembro



É a seguir: novos lançamentos

Airblade

PlayStation 2



Manobras radicais num game onde nada é impossível (final do ano)

Jurassic Park: Survival



Encare os dinossauros mais famintos dos games (novembro)

Maximo: Ghosts to Glory



Muita pancadaria num jogo que é o máximo (final do ano)

Wipeout Fusion



Velocidade exagerada com máquinas futuristas (final do ano)

Star Wars: Rogue Squadron 2 - Rogue Leader

A melhor guerra nas estrelas

Rogue Leader garante ótima batalha para videogame



"O Império desembarcou tropas no planeta e evacuaremos a base imediatamente. Usaremos Snowspeeders (veículos rápidos para neve), naves pouco armadas para distrair os AT-ATs, os imensos andarilhos imperiais. Somos a única esperança dos rebeldes e, de dentro da cabine, percebo o quanto posso mudar o destino da galáxia."

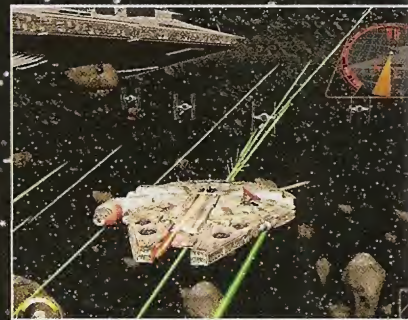
Acima, trechos que antecedem a famosa Batalha de Hoth, do filme *O Império Contra-Ataca*. Essa sequência está em *Rogue Leader*.

O cinematográfico *Star Wars* estreou nos videogames há 19 anos e ganhou dezenas de versões. Agora, o episódio *Rogue Leader* promete revolucionar.

O grafismo surpreende. Os ambientes são reproduções enormes dos mostrados nos longas-metragens, e as naves, bastante detalhadas. No espaço, cruzadores e outras astronaves grandes impressionam. A pequena X-Wing traz 25 mil polígonos contra 5 mil dos automóveis de *Gran Turismo 3*. Ou seja, a qualidade de imagem é imensa.

Nostalgia? Pode ser. Mas ninguém perde tempo pensando nisso ao pilotar a Millennium Falcon.

Simulador, Factor 5 LLC
Lançamento: novembro



Donkey Kong Racing



Corra com a macacada mais querida da Nintendo (2002)

Bomber Man Generation



Mais uma aventura explosiva do clássico *Bomber Man* (2002)

Fifa Soccer 2002



O clássico do futebol em sua melhor forma (novembro)

Pikmin



Morra de rir controlando gangues de plantas (novembro)

Soul Calibur 2

Guerreiros caçam espada mágica

Entre os mais bonitos títulos de luta, *Soul Calibur* tem seqüência confirmada. Apesar de estar em fase de desenvolvimento, já dá para perceber que as arenas estão maiores e lembram ambientes orientais. A produtora garante a inserção de novos guerreiros aos combates, mas não revela as identidades deles. Dos antigos personagens, estão confirmados: a loura Sophitia, o brutamontes Rock e o espadachim Mitsurugi. A motivação dos participantes continua sendo a busca pela espada sagrada Soul Calibur.

Luta, Namco Limited
Lançamento: 2002

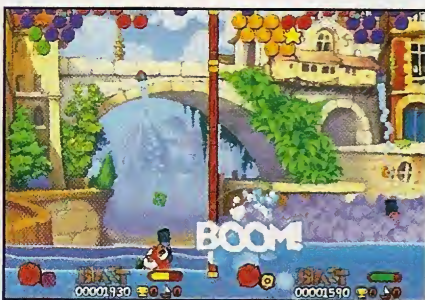


Worms Blast

Minhocas solucionam enigmas

Sempre de prontidão, as minúsculas minhocas voltarão a guerrear. A versão *Blast* apresentará novas regras e metas, porém o resultado final é conhecido: anelídeos sofrendo. Calma, não serão utilizados armamentos pesados contra os adversários. As minhocas precisarão mostrar que têm cabeça (hã??!!) e usarão canhões para disparar peças coloridas em direção a quebra-cabeças. O grafismo é infantil, porém o desafio não é brincadeira. Aliás, para aumentar a diversão, vai dar para conectar dois usuários.

Quebra-cabeça, Team 17 Software Limited
Lançamento: 2002



Metroid Prime

Samus caça piratas do espaço

O destino do épico *Metroid* finalmente foi revelado – e surpreende! A maior novidade é o acompanhamento das cenas de uma perspectiva em primeira pessoa. Inédito também é o fato de o personagem explorar os planetas hostis em clima de tirotoio. O título perdeu alguns aspectos de RPG e ganhou seqüências de ação. A trama apresentará a corajosa heroína Samus enfrentando piratas espaciais que pretendem utilizar a mortífera raça Metroid como arma biológica para alcançar objetivos mesquinhos e obscuros.

Ação, Retro Studios Incorporation
Lançamento: 2002



Disney's Adventures of Mickey

Mickey Mouse fica emborrachado

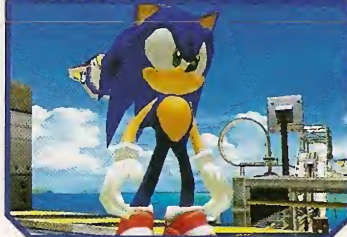
Ele é orelhudo, tem pernas magricelas, mas é bajulado por milhões de pessoas. É o Mickey Mouse, o mascote da Disney. Nesta aventura o maior destaque é o visual adquirido pelo camundongo. Mickey parece estar emborrachado e ficou muito legal. A trama ainda é um mistério, mas sabe-se que

o roedor partirá à caça de tesouros enquanto vasculha por castelos, mansões e outros ambientes inspirados em clássicos da Disney. Como a ordem aqui é não relaxar, os comandos são simples, porém muito eficientes.

Aventura, Capcom Entertainment
Lançamento: 2002



Sonic Adventure 2



Inacreditável! A primeira aventura de Sonic num Nintendo (2002)

Super Monkey Ball



Seja fominha e colete dezenas de pencas de banana (novembro)

Theme Park: Creation



Crie parques temáticos com os sucessos do cinema (novembro)

Wave Race: Blue Storm



Radicalize com manobras insanas sobre jet skis (novembro)

Buffy - The Vampire Slayer

Caçando vampiros nos games

Após cinco ótimas temporadas na televisão, Buffy procura por monstros virtuais



Linda, sensual e perigosa. Assim é Buffy, a caçadora de vampiros do canal Fox. Menina de sucesso, veja só, agora perseguirá monstros nos games. Como no seriado televisivo, a gata patrulha as ruas da cidade de Sunnydale. O lugar é a verdadeira Boca do Inferno. Tudo quanto é coisa ruim aparece lá. Capetas, demônios, zumbis e aberrações em geral. Certamente, Buffy cuida dos vilões de maneira especial: eliminando-os. A jovem é perita em armas, como estacas e bestas, mas também em artes marciais. Enquanto esbofeteia as beíças dos oponentes, desfere socos e chutes em seqüência, exibindo o belo corpo em movimentos de estrela e saltos mortais. Todas as animações foram capturadas da própria Sarah Michelle Gellar, atriz que interpreta Buffy.

A jornada em si é pura pancadaria. Entretanto, para enriquecer o enredo, estão confirmadas as presenças de Cordelia, Giles, Oz, Xander e Angel (o vampiro zé-mané sortudo que namorou a Buffy). Detalhe: todas as falas estão sendo dubladas pelos atores das vozes originais.

Ação, The Collection
Lançamento: 2001

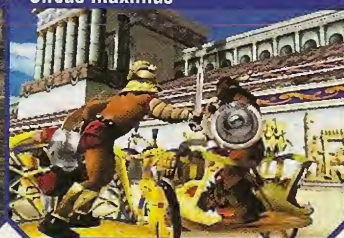


4x4 Evo 2



As melhores e mais imundas caminhonetes pra você (novembro)

Circus Maximus



Banque o gladiador em furiosas batalhas sobre bigas (dezembro)

Dark Summit



Gráficos de cair o queixo e pura adrenalina (final do ano)

Dino Crisis 3



A esperada seqüência de *Dino Crisis*, exclusiva do Xbox (2001)

Legacy of Kain: Blood Omen 2

Vampiro aterroriza aldeões em Nosgoth

Um presságio de sangue. É a indicação de que Kain, o vampiro mais cruel de Nosgoth, retornará. Pelas sombras, ele age sem piedade e ataca de surpresa. Reza a lenda que Kain ainda adquirirá novas habilidades, como lançar raios e sugar sangue a distância. Ele não medirá esforços para manter sua

tirania pelo mundo. A história toda é passada 200 anos após o *Blood Omen* original (mas ainda antes do episódio *Soul Reaver*). Para maior ação, além de vários golpes marciais, o detentor usa espadas e machados.

Ação, Crystal Dynamics
Lançamento: 2º semestre



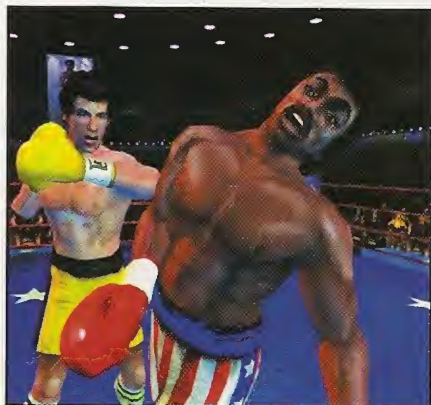
Rocky

Boxeador cinematográfico soca gamemaníaco

Ostentando os direitos do nostálgico Rocky, a produtora está desenvolvendo uma versão digital com o boxeador Rocky Balboa, interpretado por Sylvester Stallone no filme. Entre as cordas do ringue, será permitido trocar golpes com arquiinimigos como Apollo Creed, Clubber Lang, Ivan Drago e outros boxeadores – todos eles com fisionomia beirando a real.

Os movimentos dos pugilistas foram copiados dos longas-metragens, até mesmo o famoso "Patada do Sul", golpe de Rocky que levava os inimigos à lona.

Esporte, Rage Software PLC
Lançamento: 2002



Jet Set Radio Future

Gangue do patins picha capital japonesa

A futurista cidade de Tóquio foi tomada por gangues de patinadores. Mas os caras não usam a força física. Resolvem tudo na base da pichação. Saem grafitando carros, paredes e pessoas para demarcar território. Como integrante da cambada de baderneiros, sua meta é vandalizar. Evidentemente, a polícia está na cola e, para escapar dos tiras, é necessário habilidade sobre os patins para realizar saltos, fazer ziguezagues entre veículos e deslizar por corrimões – sempre acompanhado de músicas hip-hop.

Ação, Smilebit Corporation
Lançamento: final do ano



Strident

Espiões revelam segredos da Guerra Fria

Apresentando uma visão distorcida do mundo pós-Segunda Guerra Mundial, você controlará agentes secretos altamente capacitados e perigosos. O objetivo será cumprir missões quase impossíveis e escapar ileso. Antes de iniciar as campanhas, escolha-se o modo de ação.

Dá para bancar o espião e ficar na surdina, mas também disparar loucamente a metralhadora. São 20 missões árduas de infiltração e, conforme o desempenho em campo de batalha, ganham-se pontos para melhorar as habilidades dos personagens.

Ação, Phantagram Limited
Lançamento: sem previsão

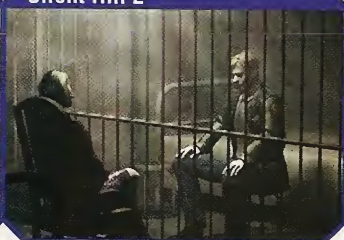


Halo



Muito realismo na batalha contra perigosos alienígenas (novembro)

Silent Hill 2



O épico do terror está garantido para o Xbox (final do ano)

The Simpsons: Road Rage



Prepare-se para barbeiragens com os Simpsons (novembro)

World Billiards Tournament



Mostre sua habilidade e encaixe esbanjando estilo (2002)

Golden Sun

Quatro chances de salvar o mundo

Desafio avassalador, script envolvente e visual surpreendente são alguns dos elementos que tornam *Golden Sun* um RPG bem aguardado. Você vai controlar um grupo de quatro jovens guerreiros e seu desafio será o de encontrar artefatos sagrados para salvar o mundo de uma misteriosa praga.

O sistema de luta é superinovador e permite que os quatro personagens interajam simultaneamente. O resultado são duelos com saraivadas de magias elementais e golpes especiais contra os inimigos.

RPG, Camelot Corporation Limited
Lançamento: final do ano



International Superstar Soccer Advance

Finalmente, uma boa partida de futebol

O maior clássico dos gramados virtuais entra nos estádios do Advance. A receita e a qualidade gráfica é semelhante à vista do Super Nintendo. O bate-bola empolga pelos controles simples e eficientes. Bicudas, cabeçadas, dribles, escorregões, lançamentos, passes e mesmo embaixadas são realizados

rapidamente e trazem ótimas animações aos atletas digitais. Cerca de 40 seleções internacionais tentam fazer a bola balançar a rede. E o melhor: as partidas suportarão dois participantes conectado

Esporte, Konami Comput
Entertainment Incorporat
Lançamento: sem previs



Gradius Galaxies

Prepare-se para matar a saudade da série Gradius

O roteiro traz centenas de astronaves esgueirando-se em batalhas pelo espaço sideral. Pilotando uma delas, parte-se no encalço das forças opressoras, cruzando oito cenários repletos de oponentes majestosos. Estátuas, robôs, tanques e outras maquinarias tentarão derrubá-lo, porém sua nave é equipada com canhões

duplos, mísseis teleguiados e raios laser para revidar. Os combates serão mais rápidos e, como novidade, rolarão até chuvas de asteróides.

Ação, Konami Comput
Entertainment Incorporati
Lançamento: novemb



Sabre Wulf

Lobo é acusado de latrocínio

Produzido pela respeitada Rareware, *SW* o colocará numa divertida e sedutora aventura. Na pele enrugada do experiente (leia-se velhinho) explorador Sabreman, sua tarefa é desbravar montanhas, florestas, cavernas e outros cenários perigosos para recuperar valiosos objetos roubados pelo lobo Sabrewulf (o bichano da série *Killer Instinct*). Muitos elementos de RPG estarão presentes e, além de tagarelar com outros personagens e comprar itens, você plantará armadilhas pelos cenários para apanhar o ladrão.

Ação, Rareware Limited
Lançamento: 2002



Diddy Kong Pilot



Divirta-se em competições por ar, terra e água (dezembro)

Luna Blades



Batalhe contra monstrenhos grotescos (final do ano)

Monsters Inc.



Cotado como futuro sucesso nos cinemas, *MI* promete (novembro)

Razor Freestyle Scooter



Detone as mais radicais manobras sobre patinetes (novembro)

World of Warcraft

Combate multiracial

Warcraft virou RPG? Positivo, porém permanecem os combates entre várias raças

World of Warcraft inaugura uma nova fase para a fabricante Blizzard. É que se trata do primeiro título da série a ser adaptado para o gênero RPG. E, melhor ainda, com partidas online.

Na aventura, além de escolher a raça do personagem, o usuário vai poder sentir momento a momento a vida do herói digital. Viajará por um planeta gigantesco, habitado por criaturas hostis e, evidentemente, dotado de pequenos povoados. Nas vilas? Visitará ferrarias, hotéis, tavernas e mercados.

Humanos, orcs e taurens são espécies que vagam livremente. Na prática, podem até mesmo ser outros usuários conectados à rede. Fazer alianças ou organizar-se em grupo é válido, afinal desde os castelos às cidades e templos são enormes.

A história rola quatro anos após *Warcraft 3: Reign of Chaos*. Conforme o esperado, os relacionamentos entre as facções mantêm-se caóticos. Ou seja, formar equipes ajuda bastante durante as batalhas regidas pelo aço e feitiçaria e, sejamos honestos, evita linchamentos.

Ação, Blizzard
Lançamento: sem previsão



Menu

Character

Spells

Abilities

Quests

Social

C&C: Yuri's Revenge



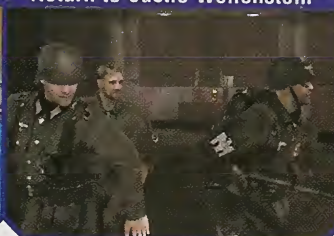
Mude os rumos da história neste grande clássico (final do ano)

Empire Earth



Comande sua nação e evolua pelas eras (final do ano)

Return to Castle Wolfenstein



A guerra contra o nazismo nunca foi tão real (final do ano)

Serious Sam 2



Ambientes abertos e tiroteios frenéticos (final do ano)

Os itens editoriais foram originalmente publicados na edição norte-americana da EGM (Electronic Gaming Monthly) e são propriedade da Ziff Davis Publishing Inc. Copyright © 2001 Ziff Davis Publishing Inc.

SNAKE DÁ O RECADO:



VOU CONQUISTAR SEU CONSOLE

Finalmente, você conhecerá os segredos de *Metal Gear Solid 2*

Redação Ação Games



Ele já era o título mais esperado do ano. Estava cercado de mistério e os produtores fizeram questão de manter os detalhes escondidos. Qualquer novidade sobre *MGS2* valia ouro. A rede de informações ou de desinformações que o cercava era quase tão confusa e tão cheia de surpresas quanto o próprio jogo.

Sobre *MGS2*, só foram divulgados dois trailers e um demo, insuficientes para responder a todas as perguntas dos jogadores e matar a infinita curiosidade.

Sabia-se que Solid Snake sairia à caça de terroristas. E especulava-se que nas cenas de caçada por Nova York apareceriam alguns cartões-postais, como o World Trade Center.

Agora, o que nem o mais maluco dos roteiristas imaginava era o cenário de destruição real do dia 11 de setembro, quando um ataque terrorista destruiu o WTC e deixou milhares de mortos nos EUA.

A situação causou mal-estar em produtores que resolveram adiar, reeditar ou mesmo cancelar jogos. *MGS2* não foi exceção: uma cena na qual aparecia o World Trade Center foi retirada. Cogitou-se o adiamento do jogo. Mas a Konami avaliou a situação e manteve o mês de novembro como debut.

Resolvido o problema (inclusive para os japoneses, que terão uma versão especial do jogo com várias perfumarias), a curiosidade dos jogadores aumentou e as perguntas voltaram à tona. Como é o jogo? Como foi feito? O que terá de diferente? Haverá mais continuações?

Agora, com o título pronto, a Konami verá se todo o esconde-esconde surtiu efeito, e os jogadores, se tanta espera valeu a pena.

Para Hideo Kojima, criador do jogo, valeu. Leia a entrevista que descolamos com o espião da *EGM* e veja as novidades sobre *MGS2*.



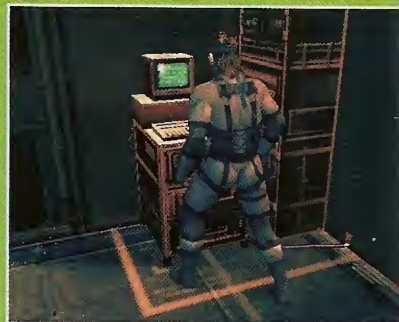
Disfarçado como manda a regra, nosso agente entrevistou o mandachuva de *MGS*

"EU DISSE À EQUIPE:
"SE O CARA TOCAR NOS
SEIOS DAS GAROTAS
VOS PÔSTERES DEVE
SOAR UM ALARME".
EU VOLTEI UMA
SEMANA DEPOIS E,
QUANDO PERGUNTEI
SOBRE OS PÔSTERES,
ME PERGUNTARAM:
"VOCÊ PALAVA SÉRIO?""



KOJIMA SAÍ DA SOMBRA

Staff EGM



Olha a mão boba aí, gente! Snake, sem nenhuma malícia, carrega a arquiinimiga Olga Gurlukovich para um canto qualquer

EGM: Você acha que o demo de *MGS2* foi bem recebido?

Hideo Kojima: Melhor do que eu esperava. Se as pessoas tivessem reclamado, teríamos feito tudo. Quem jogou, gostou. Assim passamos à finalização do jogo.

EGM: Há mudanças entre as versões demo e a final?

HK: Fizemos vários ajustes. Por exemplo, durante as animações, não dava para mover a câmera. No jogo final isso é possível. Você não olha apenas, mas move-se ao redor da cena. O demo equivale a 7% do jogo finalizado.

EGM: O DVD trará opcionais, tipo vídeos extras?

HK: Eu adoraria colocar mais coisas. Porém, como há muitos diálogos em *MGS2*, mesmo todo o espaço de um DVD é rapidamente preenchido.

EGM: De quem foi a idéia de alertar os guardas, quando o herói mexe nos pôsteres das garotas no vestiário?

HK: Foi minha. Sempre que aparecer uma situação engraçada, foi idéia minha. Incluo esses detalhes no planejamento. Cheguei na minha equipe e pedi que, quando o jogador tocasse nos seios da moça no pôster, soasse um alarme. Uma semana mais tarde, perguntei: "Cadê o negócio do pôster?" e eles responderam: "Quê? Você estava falando sério?" (*risos*).

EGM: Pelo que foi mostrado nos filmes e no demo, vocês queriam que as pessoas ficassem especulando sobre o roteiro...

HK: É verdade. Só quisemos mostrar pistas. Acho mais divertido descobrir os segredos apenas com o jogo em mãos. É bom quando o jogador diz: "Ah, sabia que isso aconteceria..." ou então: "Nossa, isso eu não esperava...". Por isso não revelamos o enredo.

EGM: Este jogo trará todas as respostas para os mistérios ou vocês guardarão algo para novas seqüências?

HK: Como o segundo episódio terminará a saga *Solid*, muito será respondido. Mas

seria um desserviço ao jogador contar tudo. Sempre haverão mais mistérios...

EGM: Que tal falar sobre as pesquisas feitas no desenvolvimento?

HK: Visitamos um abrigo militar, vimos também diversos museus para ter mais informações. Fomos até numa instalação nuclear. Quando estávamos lá, colocaram umas coisas em nossas mãos — não sei o que eram. E a gente começou a berrar: "Meu Deus, isso é radioativo!" A radiação era muito baixa, não passaria nem por um folha de papel. Eu e Yoji Shinkawa (desenhista) seguramos, mas o resto da equipe saiu correndo.

EGM: Como seu conselheiro militar ajudou no jogo?

HK: Nosso conselheiro militar é Motosada Mori. O cara já participou de várias unidades especiais pelo mundo. Ele nos ensinou como funcionam e como segurar armas, além de mostrar a ação de soldados. Ele veio ao nosso escritório ensinar a andar em áreas onde há terroristas.

METAL GEAR PARA NOVATOS

Com tanta reviravolta na trama, com gente mentindo, morrendo, trocando de identidade e bancando o espião duplo, *Metal Gear Solid* tem material para várias novelas. Por isso, decidimos dar uma de revista de fofocas e contar a história dos principais personagens dos títulos *Metal Gear*, *Metal Gear 2: Solid Snake*, *MGS* e *MGS2: Sons of Liberty*.



SOLID SNAKE

Este é você, infelizmente, somente no jogo. Ex-combatente da unidade Fox-Hound, tem voz rouca e habilidades que permitem infiltrar em bases inimigas, forçar pescoços, fumar e salvar o mundo. Ele é um exterminador de terroristas solitário. Está preparado para obter as mais novas informações sobre *Metal Gear Ray* e trazê-las para o mundo. Que sujeito!



SORRIA, VOCÊ ESTÁ SENDO FILMADO

No episódio original de *Metal Gear Solid*, Snake podia fotografar as cenas que achasse mais interessantes. Kojima disse que, se der tempo, gostaria que a versão do PS2 tivesse a opção para gravar imagens de alta definição no disco rígido do videogame.

Sabe como ele começava? Ele pegava uma cartolina com um desenho e dizia: "Aqui estão os terroristas. Mostrem-me a maneira correta para nos aproximarmos para prendê-los". Daí saíamos da sala e andávamos pelo escritório, tentando nos aproximar. Depois, ele nos mostrava o caminho certo. Essas horas preciosas nos ajudaram muito na criação do jogo.

EGM: Que tal um filme de MGS2?

HK: Não consigo me ver dirigindo um filme desses em Hollywood. Talvez se fosse independente. Mas também não teria problemas em ver *MGS2* em Hollywood, apesar de achá-lo apenas um jogo. Agora, se pudesse escolher a direção, indicaria os irmãos Wachowski (*The Matrix*).

EGM: O que você acha da próxima guerra de consoles?

HK: Definitivamente não haverá monopólio. A Konami é uma empresa que cria jogos. Realmente, não nos importa o vencedor, só temos preocupações com nossos programas. A razão pela qual *MGS2* é para PS2 é simples: *MGS* era para PSX e fez muito sucesso. Não é porque

achamos que o PlayStation 2 é um console melhor. Quando pego uma idéia para desenvolver, não fico pensando em que máquina rodará. Sinceramente, não me importa qual é o melhor console, mesmo porque todos estão nivelados.

EGM: Falando em Nintendo, o que você acha do GameCube?

HK: Não gostei das versões de *Super Smash Bros* e *Wave Race*. São basicamente títulos do N64. Mas *Pikmin* parece diferente. Acho que vou experimentá-lo.

EGM: Por que a decisão de isolar-se após a E3 2001?

HK: Por muitas razões. Primeiro, poderia me dedicar inteiramente à criação do jogo. Segundo, as especulações sobre *MGS2* certamente cresceriam. Pense nisso como uma antecipação do Natal: você pode ver os presentes sob a árvore, mas não pode abri-los. Foi isso o que buscamos.

EGM: O que você fará agora que o jogo está completo?

HK: Gostaria de trabalhar com o GameCube.



REVÓLVER OCELOT

Também conhecido como Shalashaska pelos amigos e vítimas, é o soldado russo que você encontrou, contra quem lutou e por quem foi torturado. Teve a mão direita decepada e, acreditamos, tem o espírito de Liquid atormentando sua existência. Novamente ele tenta roubar o Metal Gear. Trabalha com Serge, mas, conforme o final de *MGS*, é parceiro de Solidus.



A MÃO DIREITA DE LIQUID SNAKE

Sim, uma mão! Aparentemente ela foi implantada em Ocelot, depois de Liquid ter sido morto pela infecção do vírus FoxDie. Além de sua utilidade para bater palmas, fazer gestos dramáticos e rodar a arma (e os bigodes) de Ocelot, a ex-mão de Liquid treme dolorosamente ao avistar Solid. Resultado: a personalidade de Liquid toma conta do corpo de Ocelot.



BIG BOSS

Criador da Fox-Hound, foi recrutado para construir o *Metal Gear* nos dois primeiros games. Antes de Solid matá-lo no final de *MG2*, Big Boss revelou ser o pai do herói. Em *Metal Gear Solid* foram divulgados mais detalhes: Solid, Liquid e Solidus Snake são todos clones do Big Boss, criados num experimento do governo para a construção do soldado ideal.



LIQUID SNAKE

É o irmão geneticamente criado de Solid Snake. Liquid juntou-se ao grupo Fox-Hound depois da saída de Solid. Ele liderou a operação em Shadow Moses Island, em que foram roubadas armas nucleares para ameaçar o mundo. Seus genes, supostamente superiores, não o salvaram da surra e de falta de sorte em *MGS*, afinal apenas sua mão direita voltou à cena.



CORONEL SERGE GURLUKOVICH

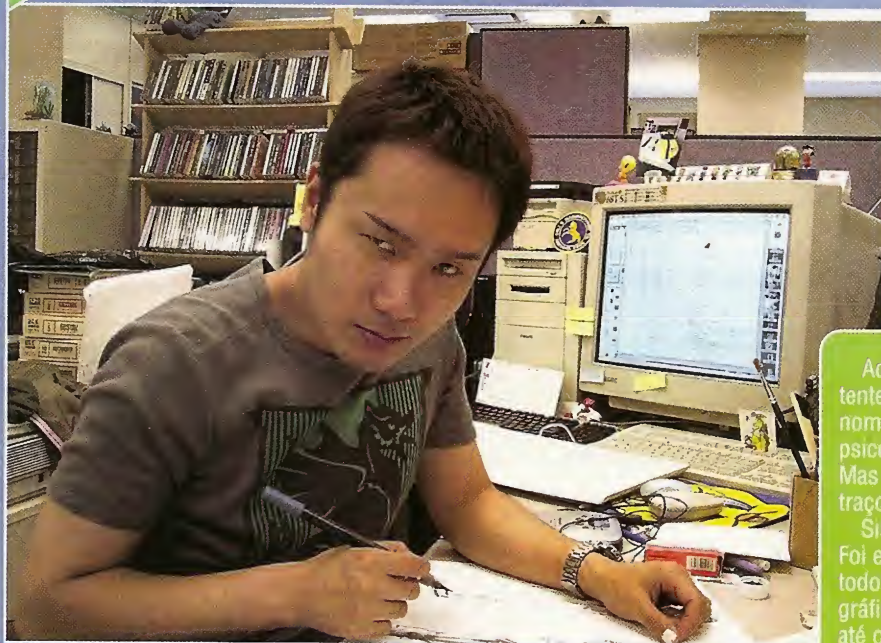
Ele é aliado de Ocelot. Também é pai de uma vilã. Sim, da Olga Gurlukovich, que você enfrenta no final do demo de *MGS2*. Detalhe: Olga tem sôvaco cabeludo, é exímia atiradora de facas e ainda por cima está grávida. Em *MGS*, o coronel tentou comprar a arma Metal Gear, antes de Snake aparecer. Agora, ele quer a versão Ray para reerguer o império russo.



METAL GEAR RAY

O poderoso Metal Gear está incrível versão Ray (raio, em português), o robô nuclear tem potencial para fazer todos os modelos anteriores parecerem brinquedos. O comandante Dolph é encarregado de garantir que seja usá-lo apenas para o bem, pelo menos até que Ocelot e seus comparsas invadam o abrigo, roubem Ray e, bem, abram as portas do inferno.

O VERDADEIRO PAI DE SNAKE



Acha que é fácil ser Yoji Shinkawa? É? Então tente desenhar um personagem legal com um nome idiota como Psycho Mantis (louva-a-deus psicótico) ou Marionette Owl (coruja marionete). Mas o cara superou os desafios e imprimiu seu traço, quase impressionista, a *MGS*.

Sim, Yoji é o responsável pelo visual do título. Foi ele quem definiu os traços de Solid Snake e de todo o restante. Desenhista? Não, ele é supervisor gráfico. Significa que controla desde os rascunhos até o grafismo final. O estilo visual dele tornou-se a marca do jogo. Entre suas influências, revela, está Yoshitaka Amano (*Final Fantasy*).





SCOTT DOLPH

Comandante da Marinha norte-americana encarregado de proteger Metal Gear Ray. Você manja o tipo dado a fazer longos discursos sobre salvar os Estados Unidos de influências corruptas. Ele é leal ao governo dos EUA ou ao seu próprio esquadrão? Ninguém tem certeza, mas, se aprendemos algo da série *MGS*, é melhor não confiarmos absolutamente em ninguém.



GRAY FOX <FRANK JAEGER>

Tente acompanhar: ele foi aliado em *Metal Gear*. Depois, terrorista em *MG2*. Na ocasião, Snake enfrentou-o duas vezes. Uma enquanto Gray Fox controlava o robô Metal Gear, outra num campo minado — onde Snake o deixou morrer. Em *MGS*, foi recuperado e ganhou um exoesqueleto. Tornou-se um ninja. Amigo ou inimigo? Ou ambos? Quem sabe como ele reaparecerá?



SOLIDUS SNAKE <GEORGE SEARS>

George é o último dos filhos tringêmeos do Big Boss. Seu codinome é Solidus. Supostamente, ele é a combinação perfeita dos irmãos, Solid e Liquid. Além de atuar como o 43º presidente dos EUA, é um renegado. Também foi o vilão por trás da confusão de *Metal Gear Solid*, embora ninguém nem sequer ouvisse suas conversas com Ocelot. Será bem importante em *MGS2*.



GUARDA TERRORISTA

Pobres coitados. Na melhor das hipóteses, eles podem querer um dardo com tranquilizantes na cuca e um sono tranquilo. Na pior, serem enforcados e arrastados por metros, tendo o pescoço quebrado em seguida. Ou serem baleados. Ou serem fatiados. Ou serem esmagados por Metal Gear Ray. Bem, ninguém disse que essa não era uma profissão bastante perigosa...

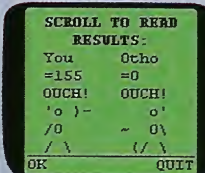


O SUPERVISOR GRÁFICO DE *MGS*, YOJI SHINKAWA, EM SEU RECLUSO HABITAT NATURAL

- 1) Uma versão tosca da capa da revista norte-americana *EGM*.
- 2) Um velho Game & Watch da Nintendo... Ele disse que pagou uma pechincha quando comprou o aparelho pela internet.
- 3) Um modelo insano do robótico Metal Gear Ray.
- 4) Um mouse pad fresco do Piu-Piu (Que meigo!). Quando questionado sobre o estranho passarinho, ele disse: "Eu não agüento ficar sozinho. Por isso o Piu-Piu fica por perto, me fazendo companhia." Tá certo... mas o passarinho não combina nada com o Solid Snake... nada mesmo!

Alô? Alôôô? Alôôôôô?

Gladiator JAMDAT



Não tem nada a ver com o Russell Crowe. O jogo traz bonequinhos simples, e, com um pouco de imaginação, parecem espadachins. Apesar da simplicidade, é dos games mais populares na rede Sprint PC. Cutuque seu amigo de classe e ele logo vai duelar com quem mais estiver online.

Void Raider Unplugged Games



A guerra chegou ao espaço sideral. Você deverá aliar-se a uma das duas facções militares e, depois, cumprir várias missões. O moral das milícias aumenta quando as batalhas são vencidas e, com um bom desempenho, você pode tornar-se Almirante de Frota.

Sorcery Digital Bridges



Trata-se de um RPG básico, inspirado na imensa obra literária *Aventuras Fantásticas*, do escritor norte-americano Steve Jackson. No jogo, que é de pura estratégia, você vai precisar converter os inimigos em aliados para conseguir fortalecer o grande reino de Shamutami.

War 3D Midas Mobile



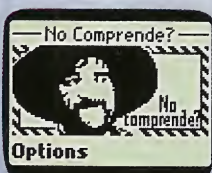
Foi um dos primeiros jogos tridimensionais para celulares deste lado do mundo. Você dirige um tanque de guerra, enquanto detona as tropas e bases militares dos oponentes. Esgote toda sua munição e sua força e você terá falhado na tarefa de ajudar seu país a vencer.

Lifestylers Picofun

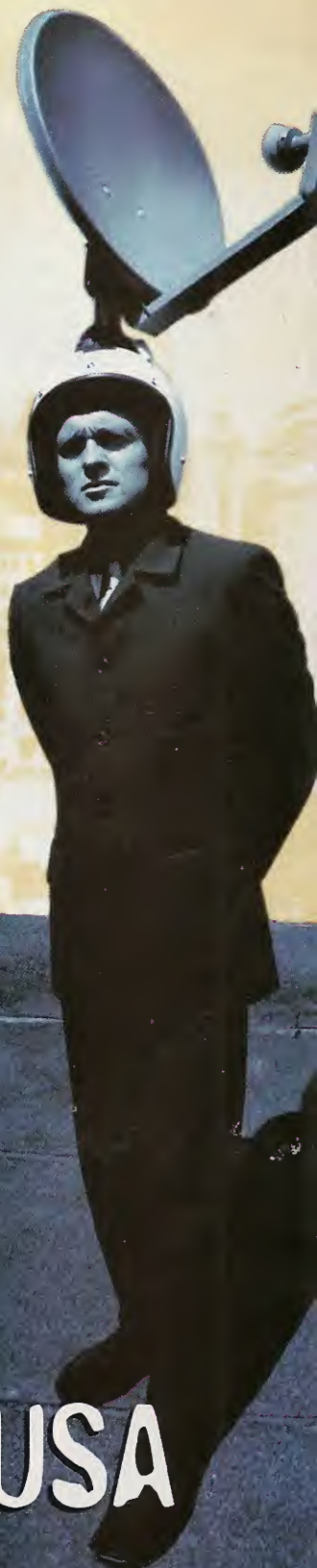


Após escolher entre dez personagens disponíveis, caminhe por uma cidade virtual desvendando mistérios. Conforme as ações e as respostas que você recebe, sua personalidade vai melhorar ou piorar. O objetivo é fazer o maior placar possível em cada caso.

DataClash NGame



Que tal um simulador de hackers, no melhor estilo ciberpunk? A tarefa é bem óbvia: construir um programa virulento e partir para cima dos sistemas de seus inimigos para destruí-los. Só não se esqueça de preparar as defesas contra as investidas de outros jogadores online.



USA

Atende esse telefone...

O celular vai revolucionar seu jeito de jogar videogame. Pelo menos no Japão e nos Estados Unidos. E no Brasil? Bem, no Brasil...

Um celular incomoda muita gente. Dois celulares incomodam, incomodam muito mais. E se juntar os cerca de 26 milhões de aparelhos no Brasil, daí o transtorno é tremendo. Eles tremem, tocam, cantam ou apitam no cinema... Ou ainda trazem mensagens de mães, pais e outros responsáveis nos caçando nas horas mais impróprias!

Bom, mas como nós gostamos de videogame, todos esses obstáculos serão superados, afinal nossos telefones móveis se tornarão consoles portáteis e, melhor ainda, suportarão partidas online em breve.

Quer dizer, para os felizardos dos japoneses e dos norte-americanos, isso já é uma realidade. Eles se divertem bastante: têm acesso à internet, mandam recados e, claro, jogam sempre.

Por aqui a onda está começando, ou pelo menos assim a gente espera. Há poucos serviços disponíveis. Logo, enquanto não chega nossa vez, nada melhor que bisbilhotar os quintais dos Estados Unidos e do Japão.

Staff EGM

JAPÃO ▶



Pac-Man
Namco

Não seria possível um sistema de jogos online completo sem o *Pac-Man*. É aconselhável usar um microscópio para ver os fantasmas na telinha do telefone, mas pelo menos ninguém não precisa rolar a tela para cima e para baixo, como no portátil Game Boy. Obs.: há também versões de *Galaxian* e *Vegas*.



Space Harrier
Sega

Quem têm mais de 20 anos conhece! Você é Harrier, um explorador louro que pode voar sobre um tabuleiro ao destruir monstros surrealistas. Esta versão para celular é ótima, embora os gráficos em 3D sejam simples. Obs.: há também versões de *Fantasy Zone*, *Out Run* e *Samba de Amigo*.



Robo*Robo
Cyberbird

Comunicar-se com pessoas reais não é das tarefas mais simples. Pode ser bem complicado, na verdade. Uma opção é tentar bater um papo com um robzinho bacana. Depois de um tempo, ele vai até convidar você para jogar conversa fora com outros mestres de robôs na rede.



Dance Dance Revolution
Konami

Agora, enquanto toca, seu celular pode fazer você começar a rebolar no meio da rua. Isso porque a telinha mostra as setas para dançar neste game. O esquema repete os do console e o do tapete: siga as setas e torne-se um dançarino. A trilha sonora é muito melhor do que você poderia imaginar.



Resident Evil:
Zombie Buster
Capcom

A fabricante levou vários títulos pesos pesados para o celular. Em *Resident Evil*, como na versão *Gun Survivor* para videogame, o jogador destrói zumbis a tiros. Também dá para ver as horas no relógio virtual da série *RE*. Obs.: há ainda versões de *1943*, *Mega Man*, *Ghost'n Goblins* e *Street Fighter*.



Battle Gear
Taito

Não seria muito legal se existisse uma corrida com um pique bem rápido, como em *Super Sprint*, mas que, ao mesmo tempo, apresentasse o grande estilo da série *Gran Turismo*? Pois não é que existe? *Battle Gear* oferece exatamente essa qualidade em disputas entre vários jogadores.

Dave Mirra Freestyle BMX 2 [PS2]

Mais milagres do Miracle Boy

"Mãe, eu vou voar"

Dave Mirra estréia em grande estilo o ciclismo da nova geração de videogames

Rolaram apenas dez meses desde a chegada do primeiro (e medíocre) *Dave Mirra*, porém a evolução aqui é tão gritante que surpreende.

A primeira vantagem é a enormidade dos cenários. São cidades, florestas ou mesmo áreas desérticas difíceis até de memorizar.

Já quando o assunto são os movimentos, eles aumentaram brutalmente. Há novas manobras de todos os tipos. E sabe do melhor? As combinações são facilísimas de serem aplicadas... O que ocasiona cerca de 1,5 mil seqüências diferentes.

Enquanto pedala forte, agora também cumprem-se pequenas missões, como encontrar outros ciclistas ou executar façanhas sobre as bikes. Tudo para ganhar respeito frente aos outros competidores.

A trilha também foi escolhida a dedo e inclui desde o clássico Ozzy Osbourne até os irados Rage Against The Machine e Fenix TX.

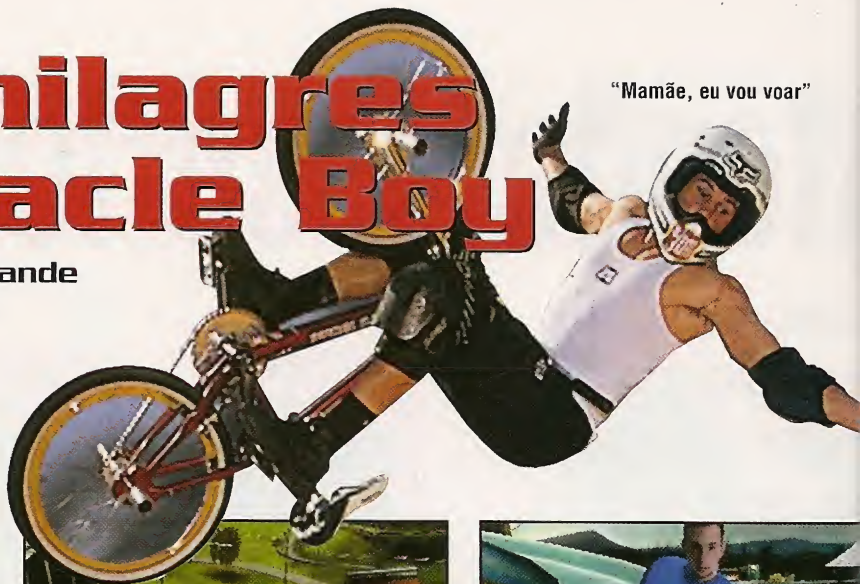
Fera sem igual

Ele foi campeão mundial dez vezes. Acha pouco? Então vença onze títulos X Games.

Bastante, não é? Dave Mirra, conhecido como Miracle Boy para os mais chegados, é dos melhores ciclistas BMX da atualidade.

Páreo duro até para o fera Mat Hoffman, trouxe consigo uma equipe de "profissas", como Troy McMurray, Ryan Nyquist e Mike Laird. Uma batelada de manfacos que tem a adrenalina como filosofia de vida.

Felipe Azevedo



"Volta, volta! Tá certo que às vezes eu detono você inteira, mas tu és minha bike predileta."



"Sou tão radical que deço este tobogã com minha magrela sarada. E você, tem coragem?"



Com o inédito sistema de manobras é possível realizar loucuras como esta

Os cenários de Dave Mirra extrapolam no tamanho e no grande número de obstáculos

Dave Mirra Freestyle BMX 2

Ação, Z-Axis Limited

Gráficos	8
Som	8
Controle	7
Diversão	8

Nota final

8,

www.acclaim.com
www.acclaimmaxports.com
www.z-axis.com

Jogo ruim

The Kickboxing (PSX)

Amizade, querendo experimentar uma luta de boa qualidade? Então continuará querendo, pois *The Kickboxing* é vergonhoso. O visual dos combates é grotesco, e a parte sonora, disforme à ação. Ruindades à parte, nas arenas entram quinze lutadores (onze deles secretos). Os personagens são caricatos, pequeninos e, além de nada carismáticos, possuem poucos e alavancados movimentos de ataque e defesa. (FA)

Luta, Jorudan

1 ou 2 jogadores / Nota: 3,5



International Cricket Captain 2001 Ashes Edition (PSX)

Críquete... Esse é um típico esporte para inglês ver. Misturando elementos de beisebol e do jogo de taco, aqui os jogadores também precisam acertar um alvo arremessando uma bolinha. Do outro lado, os atletas tentam rebater a pelota

usando bastões. *Ashes Edition* é péssimo na reprodução do entretenimento. A ação é lenta e, enquanto os menus são complexos, as partidas são limitadas e sonolentas. (FA) Esporte, Empire Interactive / Nota: 1 ou 2 jogadores / Nota: 3,5



Meu compadre, o diabo

O que fazer ao descobrir que é parente do demônio? Pergunte ao herói da aventura

Há 2 mil anos, sob a liderança de Mundos, os demônios invadiram a Terra. No evento, entretanto, o bestial Sparda virou-se contra a própria raça e defendeu os humanos. O rebelde, além de derrotar os irmãos de sangue, aprisionou o capeta.

Mais tarde, sob a maldição de Mundus, morrem a esposa e um filho de Sparda, ambos humanos. Dante, o protagonista de *Devil May Cry*, é descendente distante de Sparda e, atizado pelo passado, inicia uma investigação para descobrir os segredos de sua macabra família.



Utilizando os poderes especiais, Dante fica endiabrado. Literalmente



Ataque os inimigos de todas as maneiras possíveis, criando combos animais

O cara, abençoado com sangue humano e demoníaco nas veias, possui poderes incríveis. Conforme avança na jornada, adquire atributos cruéis. Soltar raios ou voar, usar espadas ou armas de fogo, seus limites são desconhecidos.

O clima que assola os refúgios endemoninhados é feroz. Mistura o antiquado ao moderno, permitindo conferir construções seculares enquanto você escuta uma trilha sonora regada a tecno, que, naturalmente, prioriza a ação e traz poucos enigmas.

Fritando criaturas infernais

A maior vantagem de Dante é a de combinar ataques. Com essa habilidade, para dar cabo dos adversários, o cara desfere seqüências com mais de 20 ataques, entre espadadas, magias e tiros. E não importa onde os oponentes estão. Ar, chão, perto ou longe, há sempre um modo de arrebatá-los. É incrível!

Felipe Azevedo

Ação eletrizante é ingrediente do prato principal de *Devil May Cry*. Coisa de cinema!



"Eu uso capa de couro, mano"



"Segura essa, réptil do inferno! E, se levantar, arranco suas entranhas fedorentas!"



Os detalhes são absurdos, tanto nas texturas dos cenários como dos personagens

Devil May Cry

Ação, Capcom Entertainment

Gráficos 9,0

Som 9,0

Controle 9,0

Diversão 9,0

Nota final 9,0

www.devilmaycry.com

Jogo bom

Test Drive Off Road: Wide Open (PS2)

Quer engolir terra? Não? Então acelere. Chegaram carangos nervosos para rodar em terrenos instáveis, como o robusto Hummer, da Land Rover. Os circuitos de corrida são enooooormes. Tá, mas só existem três delas: uma na ilha

do Havaí e as outras duas nos parques Moab e Yosemite, todas nos States. Pelos trajetos, além de obstáculos naturais, como pedras e troncos, também surgem carros de passeio. (FA)

Corrida, Angel Studios Interactive Entertainment
1 ou 2 jogadores / Nota: 6,5



Stretch Panic (PS2)

Você comanda a pequena Linda, uma garota que teve suas doze irmãs possuídas por demônios da vaidade. A missão da menina é resgatar as manas desmioladas. Para atingir o objetivo, ela utiliza como arma seu inseparável cachecol (que beleza de equipamento!). O enredo é divertido, porém esquisito. Entre os perigos encontrados, aparecem absurdos como as Bonitas, uma civilização de mulheres peitudas. (FA)

Aventura, Treasure Incorporation
1 jogador / Nota: 7,5



Uga uga? Oingo Boingo

O nome não faz nenhum sentido, mas a diversão é garantida nas batalhas multijogador

As ilhas da Polinésia estão de cabeça para baixo. E acredite, não é nenhum terremoto o causador da bagunça. É que quatro tribos de aborígenes estão guerreando para obter reconhecimento divino.

Seu papel na jornada nativa é o de, controlando um índio, obter a façanha de ser a tribo escolhida pelo deus da ilha de Ooga Booga.

Cada aldeia, bem como seu representante, tem características próprias. O povo de Twitchy é pigmeu, o de Hottie diz ser bonito (mas usa uma bauta máscara), o de Hoodoo é feiticeiro, enquanto o de Fatty é de gorduchos.

A disputa é bem estranha. Em vez do arco e flecha, os índios preferem jogar bonecos explosivos de vodu nos outros. Eles até montam em javalis para atropelar os oponentes. A opção multiplayer garante a competição.

Pândega!

A comédia está presente em todos os momentos do jogo, do visual muito cômico até os sons. O castigo para quem perde também é engraçado: caiu na água e deu bobeira? Aparece um tu-tu-barão para tascar dentadas no popô.

Felipe Azevedo

Que No Limite que nada. Ilha deserta e divertida de verdade só em Ooga Booga!



"Tô pensando em entrar no elenco da próxima novela"



Em alguns minijogos, dois personagens de tribos diferentes disputam no mesmo time



Nocauteie o javali e pule em suas costas. Assim você terá controle total do bicho



Magias e itens utilizados em prévias batalhas ficam disponíveis e são utilizados livremente

Ooga Booga

Gincana, Visual Concepts

Gráficos	8
Som	7
Controle	6
Diversão	8
Nota final	7

www.sega.com

Jogo bom

Aero Dancing F (DC)

Tá aqui um bom simulador de aeronaves militares. Por quê? Porque permite escolher o nível de veracidade. No arcade, vale a ação; no normal, mistura-se precisão e agilidade; no real... bem, impera o realismo. Aliás, a reprodução é tanta que,

conforme a força da gravidade, o piloto (virtual) pode desmaiar. De dentro do cockpit, escolhe-se entre vôos de passeio, de treinamento e missões táticas. (FA)

Ação, CSK Research Institute
1 jogador / Nota: 7,5



Sega Bass Fishing 2 (DC)

Os mosquitos incomodam numa pescaria. Como em Bass Fishing não há mosquitos, você só precisará manter a mente relaxada. Obviamente, o objetivo é fisgar peixes, preferencialmente grandalhões. Escolha entre mais de 100 iscas e equipamentos que informam até a temperatura d'água. Dá para navegar a embarcação, procurando os melhores cardumes e até enfrentando contratempos como variações climáticas. (FA)

Ação, Wow Entertainment
Incorporation
1 jogador / Nota: 7,5



Esse vai botar pra quebrar

Prato cheio dos adoradores de luta em 2D: este é o melhor do gênero!



"Não são granadas, mano. São piercings"



Os efeitos de luz estão belíssimos. Mande ver nos golpes especiais para curtir-los

Os maiores ídolos da pancadaria unem-se para realizar outro baita torneio. Ainda maior que o crossover original, agora as provas entre personagens da Capcom e da SNK ganharam novos adeptos. O número de estreantes é de onze e, entre eles, aparecem Rolento, Rock Howard e Haomaru.

No total são 46 combatentes, entre personagens de séries famosas, como *Art of Fighting*, *Fatal Fury*, *Final Fight*, *Samurai Shodown*, *Street Fighter* e *The King of Fighters*. Enquanto aquecem os músculos, os jogadores podem escolher entre seis tipos de groove, como são chamadas as habilidades especiais. Na prática, significa selecionar entre características como defesa aérea, contra-ataque rápido e altura dos pulos.

Agora, dentro das arenas, sobram golpes e habilidades aos desafiantes. São ataques especiais e seqüências que



"Desculpe, mas você acha que eu perderia para um cara que usa uma saia como esta?"

Clássico é clássico... Quem discordar terá que decidir a questão na pancadaria

parecem não ter fim. Tudo, certamente, acompanhado de ótimas animações em 2D, misturadas a elementos em 3D presentes nos cenários de batalha. O resultado visual é... confuso, mas o deixará boquiaberto!

Time de encrenqueiros

Guardar o nome dos 46 representantes brutamontes do título é tarefa para loucos. Assim, para pouparmos sua sanidade, colocamos a relação com todos os lutadores presentes, dividindo-os por fabricante:

Equipe Capcom: Akuma (Gouki), Balrog (M. Bison), Blanka, Cammy, Chun-Li, Dan Hibiki, Dhalsim, Eagle, Edmond Honda, Evil Ryu, Guile, Ken Masters, Kyosuke, M. Bison (Vega), Maki, Morrigan Aenslaed, Rolento, Ryu, Sagat, Sakura Kasugano, Vega (Balrog), Yun e Zangief.

Equipe SNK: Athena Asamiya, Benimaru Nikaido, Chang Koehan, Geese Howard, Haohmaru, Hibiki, Iori Yagami, Joe Higashi, Kim Kap Hwan, King, Kiss, Kyo Kusanagi, Mai Shiranui, Nakoruru, Orochi Iori Yagami, Raiden, Rock Howard, Rugal Bernstein, Ryo Sakazaki, Ryuji Yamazaki, Terry Bogard, Vice e Yuri Sakazaki.

Felipe Azevedo

Capcom vs. SNH 2

Luta, Capcom Entertainment

Gráficos	8,0
Som	7,0
Controle	9,0
Diversão	8,5
Nota final	8,0

www.capcom.co.jp
www.capcom.com

Jogo bom

Hidden Invasion (PS2)

O terrorismo significa alta periculosidade para qualquer nação. Aqui, decidindo entre ser um ex-militar ou uma ex-marinheira, a tarefa é investigar as ações dos criminosos para colocá-los atrás das grades.



Interessante é o fato de, conforme o desenrolar do enredo, descobrir que há conspirações alienígenas envolvidas. Durante as tocaias, podem-se abusar dos próprios punhos e de armas de fogo. (FA)

Ação, Toka Entertainment Group
1 jogador / Nota: 4,5

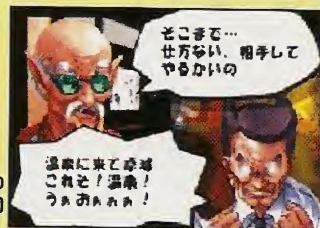


Ikuze! Onsen Takkyu (PS2)

Pingue-pongue tridimensional? Beleza! Eu começo sacando e, você, após escolher um dos oito personagens presentes, tenta agüentar minhas jogadas de efeito. A galera presente é típica dos desenhos japoneses. Tem garoto musculoso, menina inocente, velhinho atrapalhado e todos com características próprias. O bate-bola é empolgante demais e, quanto melhores os jogadores, mais rápida rola a partida. (FA)

Esporte, Psikyo

1 ou 2 jogadores / Nota: 8,0



Final Fight One [GBA]

Prefeito contra o crime

Com a filha seqüestrada, Haggar chama os amigos para surrarem suspeitos do crime

A nova onda no portátil do momento, o Advance, é resgatar jogos clássicos. Assim, em meio à maré de versões revival, chega *Final Fight One*. O título é velho conhecido – teve versões para arcades e videogames de 16 bits.

O roteiro aqui é básico, mas suficiente para justificar a pancadaria. Jessica, a filha do prefeito Haggar, foi seqüestrada por membros da gangue Mad Gear. Os caras dominam o submundo do crime e estão pressionando as autoridades para que diminuam a ação da polícia nas ruas. Evidentemente, casca-dura que é, Haggar não cede espaço aos criminosos e parte numa vendeta pessoal. Ele, ao lado dos parceiros Cody e Guy, segue espancando os arruaceiros da

Mad Gear enquanto investiga o paradeiro da filha.

Cada personagem tem combinações diferentes de ataques, além de apresentar diferenças na agilidade e força. Porém, todos podem apelar para instrumentos como canos, porretes e facas.

Segredos combinados

Beleza! Que a pancadaria é prioridade em *Final Fight*, já sabemos. Agora, o que é novidade, é o fato de a versão trazer modo multijogador. Você conecta o Game Boy Advance em outro portátil e... *voilà*, detona os adversários em dupla. O único inconveniente é que cada usuário precisa ter o próprio cartucho.

Felipe Azevedo



Haggar poderia ganhar mais dinheiro se participasse da WWF! Você não acha?



"Podem vir, pois sou capaz de derrubar todos vocês com meu golpe de sovaco"

Final Fight One

Ação, Capcom Entertainment

Gráficos	8,0
Som	7,0
Controle	7,0
Diversão	8,0

Nota final 7,5

www.capcom.co.jp
www.capcom.com

Cody, Guy e o prefeito Haggar descerão a acetada na gangue Mad Gear. Tá com eles ou não?

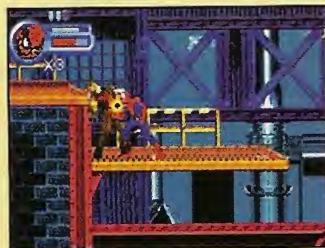
Jogo bom

Spider-Man: Mysterio's Menace (GBA)

O vilão Mistério pretende ganhar fama e, para tanto, transformou a cidade de Nova York num gigantesco set de filmagem. O cara espalhou o caos e quer matar o Aranha em frente às câmeras. Certamente,

nosso Homem-Aranha tratará de superar os desafios da jornada, escalando paredes e explorando diversas regiões da metrópole. Do cais ao centro, dos arranha-céus aos becos, todos serão vasculhados. (RT)

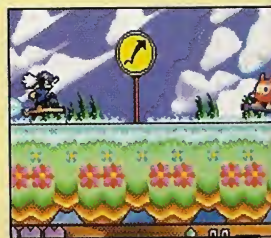
Ação, Vicarious Visions
1 jogador / Nota: 8,0



Klonoa: Empire of Dreams (GBA)

Monstros estão aterrorizando o sono do pessoal e, para resolver a parada, aparece o estranho canino Klonoa. Não faltará aventura. São 40 fases em cinco ambientes distintos. A exploração é simples e, mesmo os quebra-cabeças complexos, requerem mais habilidade que raciocínio. O cachorro bípede pode correr e pular, porém o mais incrível é o capacidade dele em transformar inimigos em trampolins. (RT)

Aventura, Namco Limited
1 jogador / Nota: 7,0



:: games on line ::

:: multiplayer ::

:: prêmios ::

relaxa @joga

atrativa.com

www.atrativa.com.br



Foto: Leo Feltran; Montagem: Fábio Figueiredo



Máquina do tempo

**Emuladores mantêm vivos
um zilhão de games, todos
a um clicar de mouse**

Gameiro de verdade não despreza os emuladores. Apesar do nome estranho, eles são grandes amigos. Aliás, são programas de computador que permitem, entre outras coisas, experimentar vários milhares de jogos de videogame – todos rodando no PC. Sonho de alguns (todos os jogadores de videogame do planeta), pesadelo de outros (fabricantes e produtores), eles dão acessos a toda a história dos games, dos velhiscos aos modernos.

Gosta de *Gran Turismo* e não conhece *Enduro*? Adora *Street Fighter*, mas nunca ouviu falar em *Karateca*? Não perca mais tempo. Mergulhe de cabeça na internet, o maior território dos “emumaníacos”, e saia à procura dessas preciosidades. Preste atenção às nossas dicas!

Nelson Alves Jr.

WWW?

Eles sobrevivem na internet

Embora proliferem incessantemente pela internet, encontrar bons sites com os programas é difícil. Vários deles são banidos pelas produtoras. Isso obriga os sites com emuladores a realizarem intermináveis mudanças de endereço. Logo, encontrá-los pode significar horas e horas de navegação. Para facilitar sua vida, garimpamos a web e poupamos seu tempo de procura. Damos os melhores endereços do assunto.

Exploradores mais ousados podem, durante as pesquisas, encontrar verdadeiras jóias cibernéticas, como *F-Zero 2*, que nunca chegou a ser comercializado.

Diversão ilimitada

A maioria das plataformas das décadas de 70, 80 e 90 foi emulada. Os marmanjos alertas podem se esbaldar tirando um lazer com *Pac-Man* e *Hero*, do ferro-velho Atari, *Sapo Xulé* e *Double Dragon*, no popular Master System ou mesmo *Cadillac Dinosaurs* e *Golden Axe*, diretamente dos arcades. Toda a velha guarda resiste bravamente às mudanças tecnológicas da modernidade. São personagens feios, pouco movimentos, mas carismáticos. São os heróis da resistência no coração de quem cresceu brincando com games.

Zelda falando português

Além da possibilidade de conhecer games raros, os emuladores rodam jogos traduzidos para o português. O milagre é feito graças à programação ips. Nada mais é que um arquivo contendo todas as frases do game. O trabalho manual exige que o usuário troque o conteúdo em inglês para a língua que desejar. Para quem nem imagina como fazer isso, vale visitar o site da galera do Emumaniacos (www.emumaniacos.com.br), que explica passo a passo as traduções. O resultado são pérolas inéditas. *The Legend of Zelda: Ocarina of Time* (N64) e a série *Pokémon* (GBC) são facilmente encontrados em português.

Nova geração não foi esquecida

Seu lance são games atuais? Acalme-se. Há emuladores para todos os tipos e gostos. Inclusive para o PlayStation. A empresa Connectix lançou há dois anos o Virtual Game Station, ou VGS, que permitia rodar CDs do console no computador. A Sony não aprovou a idéia e entrou na justiça norte-americana. Como a discussão não chegava a um acordo, a gigante japonesa resolveu comprar a Connectix e tirou o emulador de circulação. Porém, a demo do programa ainda circula pela internet.

Escolha sua plataforma na net



ARCADE



ATARI



MD



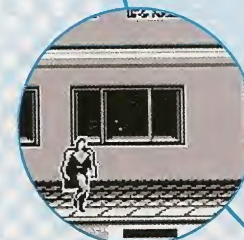
NES



SNES



N64



GB



GBC



GBA

Dreamcast respira graças ao Bleem!

O pesadelo do PlayStation tornou-se a alegria do Dreamcast. Após a Sony enterrar o VGS, outro emulador começou a circular. Trata-se do Bleemcast, criado pela empresa Bleem!

O grande lance do programa é rodar os jogos do PSX no DC, apresentando melhoras gráficas. Todo o serrilhado dos 32 bits é eliminado, graças aos efeitos anti-aliasing.

O problema do software, entretanto, é funcionar para um título de cada vez. O primeiro compatível foi *Gran Turismo 2*. Na fila, *Metal Gear Solid*, *Tekken 3* e *WWF Smackdown! 2*. Cada CD custa US\$ 5 e pode ser comprado diretamente do site da Bleem! (www.bleem.com).



Entenda os emuladores

A palavra é feia, mas o funcionamento é simples. Emuladores são programas de computador criados por técnicos apaixonados por games. Os caras alegam que ajudam a preservar a memória do videogame. Logo, são gratuitos.

Quando instalados no computador, os emuladores simulam o funcionamento de um console ou de um fliperama. Ou seja, sua máquina pode achar que é um Super Nintendo ou um Atari e daí rodar roms de títulos como *Street Fighter*, *Pac-Man* e *Final Fight*.

Complicou? Vamos facilitar. A gente mostra o console e o melhor emulador dele. Daí você procura pelo jogo e pelo programa na internet e, pronto, diverte-se pra valer.

Mina de ouro

A galera dos sites ao lado é profissional! Visite todos e confira as novidades em emulação.

www.atariage.com
www.brgames.tsx.org
www.cbf.cjb.net
www.classicgaming.com
www.emuhq.com
www.emulando.com.br
www.emumaniacos.com.br

www.geoshock.com
www.pe2000.net
www.retrogames.com
www.romex.cjb.net
www.smspower.org
www.znes.com

Diga 'NIS'

Pensa que emuladores são exclusivos para computadores? Nada disso. Os fotógrafos (!) também podem curtir uma jogatina entre uma sessão de cliques e outra. O famoso emulador Mame recebeu recentemente versão para máquinas fotográficas digitais. É isso mesmo. Os "jr. durans" da vida podem pegar na Digita-Mame (digita.mame.net) o programa e as roms de *Pac-Man*, *Donkey Kong* e *Doom*. O emulador de bolso funciona em quase todas as máquinas digitais com tela de cristal líquido, como Kodak, Minolta e Pentax. Só não exagere demais no apertar dos botões, afinal eles não foram feitos para serem joysticks.

Na palma da mão

Nem os computadores de bolso escaparam da emulação. Há uma versão do Mame específica para Windows CE, o sistema operacional para os PDAs, como na foto. O programa está disponível no site Mame World (www.mameworld.net/mamece3).



Tamanho é do



Mario bancou o motorista e gostou! Agora, em *Super Circuit*, você é quem viaja

Itens

Banana peel: esta pequena casca de banana faz os karts dos zé-manês deslizarem e perderem velocidade.

Boo: a assombração rouba o poder armazenado pelo oponente mais próximo e torna o motorista invisível.

Green shell: o casco de tartaruga simples (que segue em linha reta) serve para atacar os adversários.

Lightning bullet: ele transforma todos inimigos em miniaturas, deixando você livre para esmagá-los.

Mushroom: seu motor ganhará um turbopropulsor à base de cogumelo. Procure usá-lo em grandes retas.

Red shell: o eficiente casco de tartaruga teleguiado. O projétil sai caçando o piloto mais próximo.

Spiny shell: o casco espinhoso voa por todo o circuito até alcançar o kart do motorista na liderança.

Star: a estrela mágica dá ao piloto invencibilidade temporária, assim como um baíta motor turbinado.

Tri-Green: além de formar um escudo com três cascos verdes, o jogador pode disparar a qualquer momento.

Tri-Red: protege o piloto com três cascos vermelhos e ainda permite lançar os projéteis teleguiados.

• Mushroom Cup

Peach Circuit

É esta a primeira pista, e não traz dificuldade nenhuma. Existem três pontos em que se pode cortar caminho, porém, mesmo sem a artimanha, os pilotos mais astutos conseguem chegar à frente dos adversários.



Quando equipado com mushroom, aproveite para usá-lo quando estiver cortando caminho sobre o gramado. Dessa forma, você não perderá aceleração

Cumemento, sim!

Bons momentos devem sempre ser lembrados. Pensando nisso, Mario e sua turma retornam numa competição que nunca sai de moda. Sim, é a popular, a empolgante e a traiçoeira corrida de karts. Agora, no portátil Advance, ainda melhor.

As competições, você sabe, rolam por várias localidades do famoso Reino dos Cogumelos. Dos gramados às praias, das casas mal-assombradas aos castelos do tirano Bowser. É uma viagem pelo mundo virtual da Nintendo e, logo, nada melhor que fazê-la pilotando um possante kart em alta velocidade.

Pelo caminhos, além de obstáculos perigosos, escondem-se os segredos de cada circuito. Afinal corre na frente quem for melhor na pilotagem e, evidentemente, quem conhecer os traçados como a palma da mão.

Quer saber? Nós revelamos tintim por tintim a trilha para subir no ponto mais alto do pódio... e ilustramos tudo com mapas das fases, indicando os pontos cruciais de cada uma.

Felipe Azevedo



Shy Guy Beach

O traçado daqui é bastante simples, porém aqui também aparece o primeiro grande perigo das corridas, as águas profundas. Não arrisque-se de bobeira e mantenha-se afastado dos locais alagados.



Fique longe das águas profundas e, nas áreas onde a água é mais rasa, aproveite para utilizar o turbo propulsor do mushroom para correr muito



Riverside Park

Para ganhar tempo e colocações, aconselha-se usar o atalho local. O lado ruim de tudo isso é que, para conseguir aproveitar-se do caminho mais curto, você precisará simultaneamente de prática e sorte.



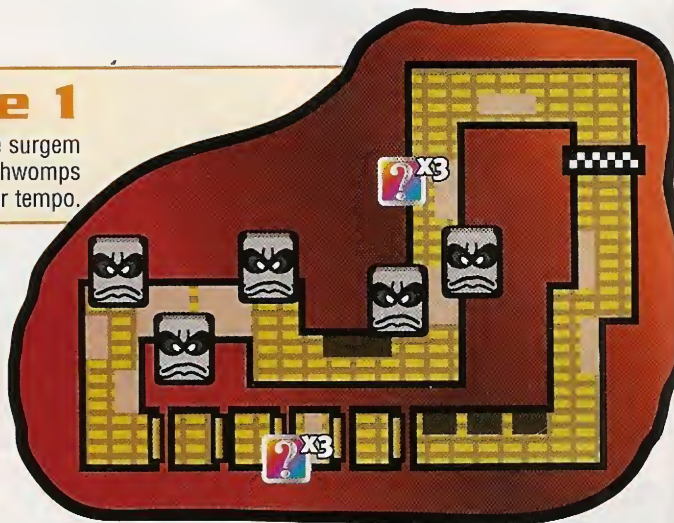
Da plataforma de madeira, pule e caia entre os blocos vermelhos. No outro lado, após afundar, Lakitu o colocará na plataforma. Agora corte caminho à direita



Bowser Castle 1

Tome cuidado principalmente com as imensas bolotas de fogo que surgem das piscinas de lava. Entretanto, preste atenção também aos Thwomps (os pedregulhos vivos) que esmagam-no e fazem-no perder tempo.

Não arrisque-se tentando passar por baixo dos pesados Thwomps. Desvie-se deles, seguindo pelas laterais mais próximas do limite dos circuitos



• Flower Cup

Mario Circuit

Pista de curvas sinuosas à frente. Mas, tenha calma, o trajeto não é complicado... Afinal, apesar dos problemas nas tomadas de curvas, o atalho eficiente ajuda na recuperação de qualquer acidente grave.

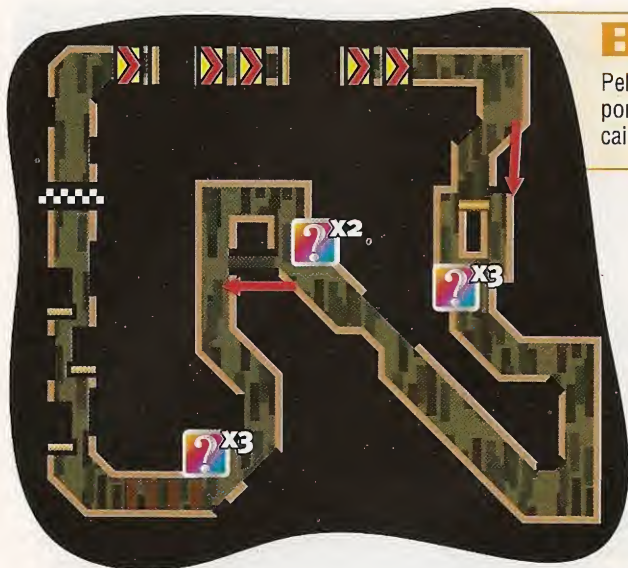


Logo na primeira grande reta do circuito, corte caminho sem qualquer sombra de dúvida... Desde que esteja usando um belo e suculento mushroom



Boo Lake

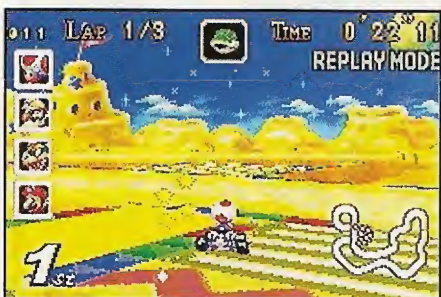
Pelas pistas habitadas por fantasmas, certamente são encontradas também pontes que servem para cortar caminho. Fique de olhos abertos para não cair pelos buracos que teimam em espalhar-se pelo trajeto.



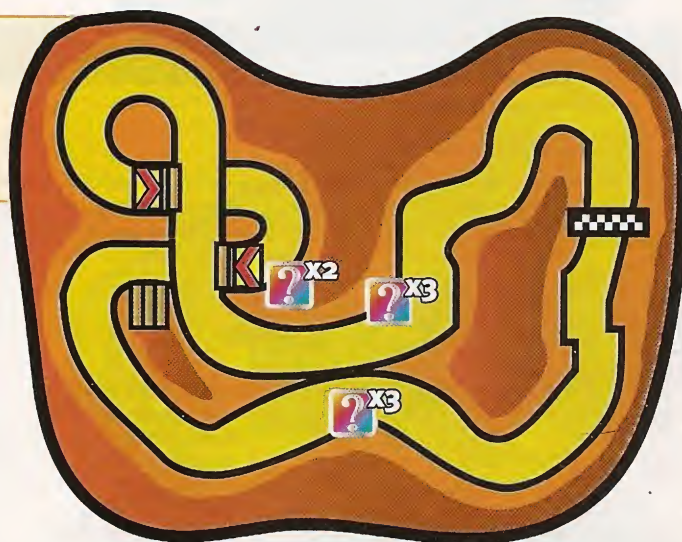
Preste atenção, meu chapa! Aqui existe uma ponte invisível. Acelere bastante e sem rancor, aproveitando para ganhar algumas posições na prova

Cheese Land

Novidade nas corridas da turma. Uma pista inteiramente feita de queijo. Os problemas também são inéditos e você precisará desviar-se dos roedores (vistos em *Paper Mario*) que ficam vagando pelo caminho.

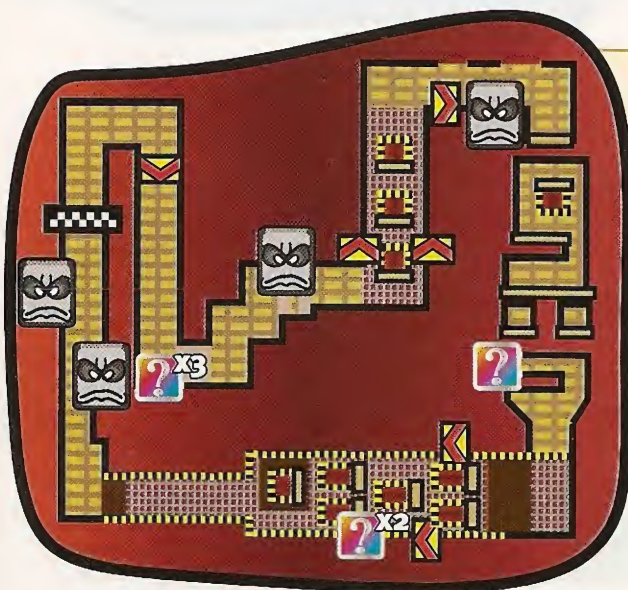


Na segunda rampa, ao tentar pegar os itens à esquerda, tenha cuidado para não esborrachar-se na parede. Do contrário terá de refazer o percurso



Bowser Castle 2

No segundo castelo, encontram-se os mesmos elementos vistos na primeira fortaleza de Bowser, porém em maior quantidade. Lembre-se das técnicas utilizadas anteriormente e procure pelos turbopropulsores.



Pule por cima dos fossos de lava incandescente para safar-se de qualquer ataque adversário. Tenha coragem e acelere com vontade antes de rampar

Lightning Cup

Luigi Circuit

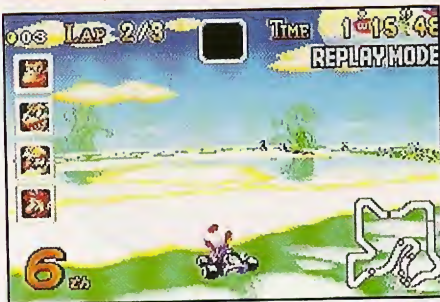
A pista virou sabão! O céu está desabando e a água lambuzou completamente o trajeto. Resumindo: as superfícies estão escorregadias e, para não acabar rodopiando e perdendo o rumo, recomenda-se cuidado.



No caso de passar sobre uma poça d'água, para evitar maiores acidentes, pise no freio rapidamente e, tão logo estabilize-se, retome a aceleração

Sky Garden

Esta pista é feita de nuvens e... bem, como o material é gasoso, também é extremamente frágil. Enfim, se quiser prosseguir sem maiores acidentes, mantenha-se sempre pelo meio da pista a qualquer custo.



Neste ponto, pise com vontade no acelerador e pule diretamente à pequena nuvem. A seguir, pule novamente para cortar caminho e sair rindo à toa



Chep-Chep Island

Splash! Outro circuito rodeado por água. A vantagem daqui é o ótimo atalho que, acredite, pode mudar totalmente o rumo da competição. Para cruzá-lo e afundar na água, prossiga somente usando o mushroom.



Preparado para o tudo ou nada? É melhor que sim. Quando estiver equipado com o mushroom, volte-se à rampa para atravessar toda a região alagada



Sunset Wilds

O cenário daqui lembra o de Cheese Landa, porém traz um adicional: a lama. O esquema agora é desviar-se das poças e também das investidas dos shy guy, que agarram-se ao veículo e fazem-no perder velocidade.

Para não perder velocidade nem posições, aproveite e passe por todos os turbopropulsores e, quando agarrado pelos shy guy, pule repetidamente



Star Cup

Snow Land

Por que existem pistas no gelo? Ah, sem choramingo! Todo mundo sabe que esses traçados não podem faltar. Os locais dão vantagem aos motoristas experientes. Para ficar na frente, dobre a atenção nas curvas.



Quando não estiver querendo seguir pelo primeiro atalho (que não vale muito a pena), mantenha-se pelo caminho normal e recolha muitas moedas



Ribbon Road

Aqui os turbopropulsores ficam posicionados em locais extremamente difíceis de se chegar. Porém, obviamente, os adversários controlados pelo computador não sentirão qualquer dificuldade em utilizá-los.



Deixe o kart na posição reta enquanto estiver passando sobre os turbopropulsores, mantendo o cuidado para não ser arremessado para bem longe



Yoshi Desert

É a pista mais divertida do título. As gargalhadas são garantidas, bem como a dificuldade de completar-se o traçado. Existem apenas dois atalhos disponíveis, porém ambos são difíceis de serem pegos.

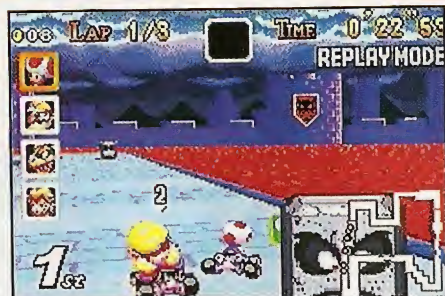


Fazendo a curva cuidadosamente, você conseguirá aumentar a velocidade. Depois, passando pelos dois turbopropulsores, atravesse o oásis sossegadamente

Bowser Castle 3

Outro castelo dominado por Bowser. Como visto anteriormente, não existem atalhos no trajeto. Todas as curvas formam ângulos retos e, portanto, vale mais a perícia do piloto para fechar bem as curvas.

Pelo território do fedido inimigo de Mario, alguns itens permanecem escondidos logo atrás dos Thwomps. Seja rápido para não acabar bem amassado



•Special Cup



Lakeside Park

A pista é difícil e a água representa perigo. Entretanto, para compensar a dureza local, também aparece o melhor atalho do jogo. Corte caminho pela grama e veja seus adversários sumirem do retrovisor.



Nas curvas, realize o traçado mais fechado possível, passando pelo gramado. Para não perder aceleração e tempo, abuse da derrapagem especial

Broken Pier

Outra pista assombrada... E repleta de atalhos. Os caminhos menores são escondidos, porém, quando utilizados cuidadosamente, resultam em ganhos de posição. Olhe o mapa para passar pelas pontes invisíveis.



Quer ainda mais moleza? Não bastou descolarmos as pontes invisíveis que proporcionam subir várias posições na colocação?

Bowser Castle 4

Cara, ainda precisa de explicação? Esta é a quarta (e última) pista no castelo do gorducho e pesado Bowser. A história se repete: curvas em ângulos retos e poços de lava completam o grupo de desafios.



Nos turbopropulsores, procure deixar o veículo estabilizado enquanto estiver passando por cima ou você cairá direto no poço de lava ao lado



Rainbow Road

Acelerando pela pista construída sobre um arco-íris, você deverá estar sempre atento aos vários buracos espalhados pelo caminho. Mantenha-se no centro para não perder as rampas e não sair do circuito.



Este atalho é extremamente complicado. Nele, além de precisar de muita velocidade, você deverá pular no momento certo para alcançar a plataforma

Tribo do

Jogar em grupo é muito mais divertido

Já ouvi, falar que um é pouco, dois é bom e três é demais? Besteira, o lema aqui é quanto mais gente melhor. O assunto é jogar online, ou seja, competindo com seus amigos, e, com sorte, humilhando seus desafetos.

A gente garante que queimar os neurônios que ainda estão ativos na sua cabeça com videogames portáteis e jogando partidas em grupo é muito legal.

Graças à fabricante Nintendo, essas disputas tornaram-se mania. Confira os acessórios necessários para começar essa disputa, desafie um amigo e dedos à obra!



Cabo de conexão?

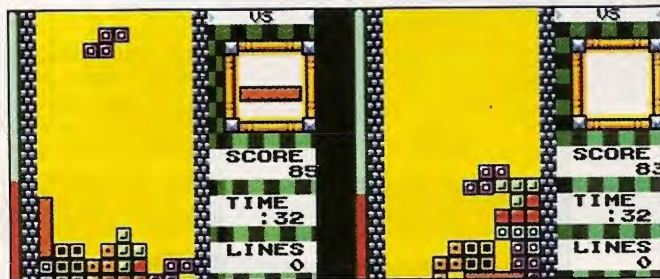
Posso pegar meu GBA e desafiar qualquer cara? Pode, mas antes precisa adquirir um cabo de conexão (cable link), para ligar os portáteis. Esses cabos são facilmente encontrados em lojas especializadas.

O cabo é usado para transferir dados entre os aparelhos. Ele permite trocar itens, personagens (como os pokémon) e, o melhor de tudo, travar batalhas. Comprou o cabo? Daí é só conectar os aparelhos, juntar o pessoal e medir forças contra um, dois, ou até três outros adversários simultaneamente. É simples!

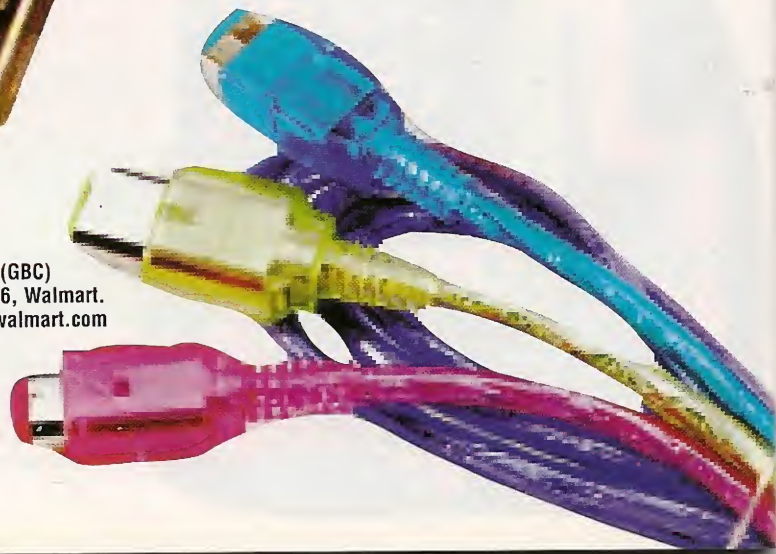
Game Boy Color

No GB e GBC, as conexões são utilizadas para trocar dados. São poucos os jogos multiplayer. A troca de dados ganhou fama com os títulos do *Pokémon*. Como treinador, você pode trocar criaturas com qualquer outro usuário que coleciono os monstros – aliás, somente assim é possível completar a coleção de pokémon.

Sobre as partidas em rede, além do cabo, elas requerem que ambos os jogadores tenham o cartucho a ser utilizado. Também é pequeno o número de títulos que aceitam o acessório, mas, caso queira experimentar alguns, escolha *Centipede*, *Formula 1: 2000*, *Mario Tennis*, *Trienix DX* e *Wrestlemania 2000*.



Tetris DX para Game Boy Color, não há muitas mudanças na tela



Power Link (GBC)
Preço: US\$ 6, Walmart.
Site: www.walmart.com

O botão

Game Boy Advance

No GBA, a grande sacada é chamar colegas para organizar partidas em grupo. Graças à tecnologia do aparelho, nem todos precisam ter cartuchos para jogar. Na maioria dos games, basta um cartucho para desafiar seu colega, seu irmão, seu inimigo ou todos de uma vez.

O acessório, além de proporcionar partidas em rede, também permite transferir dados. Você poderá enviar aquele item super-raro a outro GBA.

Bomberman Tournament, ChuChu Rocket!, F-Zero: Maximum Velocity, Mario Kart: Super Circuit, Street Fighter 2 Turbo Revival, Super Mario Advance e outros. Apesar de jovem, o portátil Advance já tem muitos títulos que permitem partidas multijogador. Sem esquecer os jogos dos outros Game Boy 100% compatíveis.



Game Link (GBA)
Preço: US\$ 15, EB Games.
Site: www.ebgames.com



Game Link (GBC)
Preço: US\$ 49, Submarino.
Site: www.submarino.com.br



Game Link (GBA)
Preço: US\$ 10, Walmart.
Site: www.walmart.com

Multijogador avançado

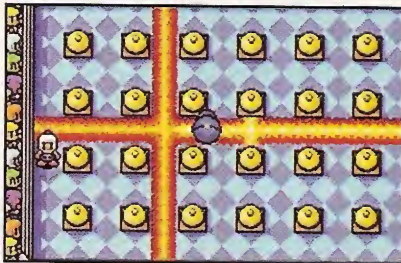
Quando se envolve em partidas em rede, o pequeno Game Boy Advance recebe destaque. Com ele, disputam-se jogos multijogador de duas maneiras diferentes:

Modo 1: um cartucho

A grana está curta? Sem problemas! Mesmo só com um cartucho, quatro participantes festejam. Você encaixa o game no portátil e seus amigos interligam-se também. Os aparelhos começam a trocar dados e... heureka! Todos jogam. As disputas são legais, mas as opções durante as partidas são muito restritas.

Modo 2: vários cartuchos

A galera poupou dinheiro? Grande! Usando um cartucho em cada portátil Advance conectado, a diversão é garantida. A troca de informações entre os videogames torna-se melhor, e as partidas, mais complexas e rápidas. A quantidade de fases, modos, personagens, veículos e opções em geral aumenta.



Game Boy Color Link Cable (GBC)
Preço: US\$ 6, GameStop.
Site: www.gamestop.com



Multi Link Cable (GBA)
Preço: US\$ 8, GameStop.
Site: www.gamestop.com

Hot Wheels: Turbo Racing

Campeonato Secret Car Cup

Durante a partida, complete o campeonato Hot Wheels Cup.

Campeonato Twinmill Cup

Durante a partida, complete o campeonato Secret Car Cup.

Fases secretas

Durante a partida, complete os seguintes campeonatos:

Fase Exhaust Pipes: Hot Wheels Cup.

Fase RM Sludgeworks: Hot Wheels Cup.

Fase RM Test Track: Hot Wheels Cup.

Fase Serpent Sprint: Secret Car Cup.

Fase Volcano Blowout!: Secret Car Cup.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Campeonato Hot Wheels Cup

Fase 1: Ohoc8ohs0cmynjsh__k5.

Fase 2: ohochohlopp9bjkhook9.

Fase 3: ohocloh503zoxj4hwwt9.

Fase 4: om4lxomc44m_wnxmddfj.

Fase 5: op4nsopz6hojjodp45h9.

Fase 6: 9zy_ttd6ocs2n_5dss74.

Campeonato Secret Car Cup

Fase 1: 921h1yjp4r7r83pjxx6_.

Fase 2: 9v1d6ysmx25hywlt55nk.



Campeonato Twinmill Cup



Fase 1: _vyd6zsmxk5hcwlt55nk.





Truques





Na tela do menu principal, aperte:

Alterar cores: L1, R1, L2, R2, L1, R1, L2, R2.

Alterar sons: R2, R1, L2, R2, , , L1, R1.

Infinito turbo: R2, L1, , , R1, L2, L1, R2.

Veículos c/ pneus largos: , , , , R1, R1, L2, L2.

Veículos pequenos: , R2, L2, , , L2, R2, .

Obs.: (*) exceto veículo Tow Jam.

Truques/senhas

Na tela de senhas, digite:

Todas as fases e veículos (*): pwdtst.

Veículo Tow Jam: twjtm.

Veículo Twinmill 2: th4t_rocks.

Veículos secretos

Durante a partida, complete os seguintes campeonatos:

Veículo Bi-Sector: Hot Wheels Cup.

Veículo Dragster: Twinmill Cup.

Veículo Formula 5000: Twinmill Cup.

Veículo Go Kart: Hot Wheels Cup.

Veículo Hot Wheels 500: Twinmill Cup.

Veículo Jet Threat: Twinmill Cup.

Veículo Lakester: Twinmill Cup.

Veículo Rigor Motor: Twinmill Cup.

Veículo Road Rocket: Hot Wheels Cup.

Veículo Rock Buster: Twinmill Cup.

Veículo Silhouette 2: Twinmill Cup.

Veículo Sol-Aire CX4: Twinmill Cup.

Veículo Stagefright: Twinmill Cup.

Veículo Strip Teaser: Hot Wheels Cup.

Veículo Thunder Roller: Twinmill Cup.












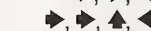






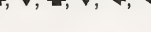

Veículo Twinmill 2: Secret Car Cup.

Veículo Twinmill: Secret Car Cup.
















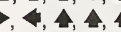

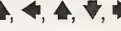


Legend of Legaia

Todos os movimentos









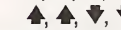
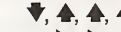
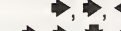





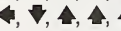


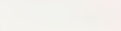
Personagem Gala

Tipo	Nome	Custo	Comandos
Regular	Flying Knee	18	
Regular	Battering Ram	18	
Regular	Iron Head	18	
Regular	Back Punch	18	
Regular	Guillotine	18	
Regular	Head Splitter	18	
Regular	Side Kick	24	
Regular	Black Rain	24	
Regular	Neo Raising	30	
Regular	Head Fang	30	
Regular	Bull Horn	30	
Hyper	Lighting Punch	30	
Hyper	Thunder Storm	40	
Hyper	Explosive Fists	50	
Super	Rushing Crush	54	
Super	Super Iron Head	54	
Super	Back Punch x2	54	
Super	Heavens Drop	60	
Super	Neo Static Raising	66	
Miracle	Gala Final	99	

Personagem Noa

Regular	Lizard Tail	18	
Regular	Beast Fang	18	
Regular	Sonic Javelin	18	
Regular	Wind Strike	18	
Regular	Mirage Lancer	24	
Regular	Dolphin Attack	24	
Regular	Bird Step	24	
Regular	Swan Diver	24	
Regular	Tough Love	30	
Regular	Rushing Gale	30	
Regular	Tempest Break	30	
Hyper	Frost Break	30	
Hyper	Vulture Blade	25	
Hyper	Hurricane kick	35	
Super	Super Javelin	48	
Super	Dragon Fangs	54	
Super	Triple Lizard	66	
Super	Super Tempest	60	
Super	Love You	72	
Miracle	Noa's Ark	99	

Personagem Vahn

Regular	Hyper Elbow	18	
Regular	Tackle Crush	18	
Regular	Somersault	18	
Regular	Slash Kick	18	
Regular	Power Punch	18	
Regular	Cross Kick	24	
Regular	W. Upper	24	
Regular	Spin Combo	24	
Regular	PK Combo	24	
Regular	Hurricane	24	
Regular	Cyclone	24	
Hyper	Tornado Flare	30	
Hyper	Fire Blow	40	
Hyper	Burning Flare	50	
Super	Power Slash	54	
Super	Fire Tackle	54	
Super	Maximum Blow	54	
Super	Trio-somersault	60	
Super	Rolling Combo	66	
Miracle	Vahn's Craze	99	

Pocket Fighter

Personagem Akuma (Gouki)

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Ryu e aperte ◀.

Personagem Dan Hibiki

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Ken Masters e aperte ▶.

Resetar jogo

Durante a partida, aperte L1 + L2 + R1 + R2 + Select + Start.



Twisted Metal 3

Todas as fases/senhas (dificuldade twisted metal)

Na tela de senhas, aperte:

Personagem Auger

Fase 1 (DC): ⊗, Start, ◀, ◀, L2.
Fase 2 (Hangar 18): ▲, ▼, ▲, L1, R1.
Fase 3 (North Pole): ◀, ⊗, ▶, ⊗, ⊕.
Fase 4 (London): L1, ▶, ⊗, Start, ◀.
Fase 5 (Tokyo): ⊙, ⊙, ▶, ▶, ◀.
Fase 6 (Egypt): Select, ▶, L2, L1, L1.
Fase 7 (Blimp): ⊕, L1, ▲, ⊗, ▼.

Personagem Axel

Fase 1 (DC): L2, t, t, ⊕, Start.
Fase 2 (Hangar 18): R1, ▲, ▼, ▼, L1.
Fase 3 (North Pole): ⊗, ▲, ⊕, R2, ⊗.
Fase 4 (London): ▲, L2, ⊕, ⊕, L1.
Fase 5 (Tokyo): ▲, ▲, Select, ▶, ▲.
Fase 6 (Egypt): ◀, ▲, L1, ▲, R2.
Fase 7 (Blimp): L1, R1, ▲, ◀, ⊙.

Personagem Club Kid

Fase 1 (DC): Select, R1, ▼, ⊗, ▶.
Fase 2 (Hangar 18): Start, Start, Select, R2, ⊗.
Fase 3 (North Pole): ▶, R1, L2, ▶, ▲.
Fase 4 (London): Select, ▲, ⊙, R1, ▲.
Fase 5 (Tokyo): R1, L1, R1, ▲, ▲.
Fase 6 (Egypt): ⊗, ▲, Select, L2, L1.
Fase 7 (Blimp): L1, ⊕, Start, ▲, ◀.

Personagem Firestarter

Fase 1 (DC): ◀, R2, ⊕, L1, ▲.
Fase 2 (Hangar 18): L1, R2, ⊗, ◀, ▼.
Fase 3 (North Pole): ⊙, R2, R1, R1, R2.
Fase 4 (London): Select, R1, ▶, ⊕, Select.
Fase 5 (Tokyo): Start, R2, ▶, L2, Start.
Fase 6 (Egypt): ▼, Select, ⊗, ▲, ◀.
Fase 7 (Blimp): L2, L2, ◀, ⊕, R1.

Personagem Flower Power

Fase 1 (DC): ⊗, L2, R2, ▼, R2.
Fase 2 (Hangar 18): Select, Start, L1, ▼, ⊗.
Fase 3 (North Pole): ▲, L2, ▲, ⊙, L1.
Fase 4 (London): ◀, ⊕, ▶, ⊗, L2.
Fase 5 (Tokyo): L1, ◀, ⊗, ▲, ⊙.
Fase 6 (Egypt): ⊙, ⊕, ◀, L2, ▼.
Fase 7 (Blimp): Select, ◀, R1, R2, ◀.

Personagem Hammerhead

Fase 1 (DC): ⊙, ▶, ⊙, ⊗, Select.
Fase 2 (Hangar 18): Select, ⊙, ▼, ▲, ⊕.
Fase 3 (North Pole): Start, ▲, ⊕, ▶, L2.
Fase 4 (London): ▼, ▲, L2, R2, R1.
Fase 5 (Tokyo): R2, ▲, ▲, ⊕, ⊗.
Fase 6 (Egypt): ▲, ▲, R1, Select, Start.
Fase 7 (Blimp): ⊕, ▲, ▲, Start, ◀.

Personagem Minion

Fase 1 (DC): ▲, Start, ▼, L1, ⊕.
Fase 2 (Hangar 18): ◀, R1, Select, ⊙, ◀.
Fase 3 (North Pole): L1, Start, R2, ▼, ▲.
Fase 4 (London): ⊙, R1, ▲, L1, R2.
Fase 5 (Tokyo): Select, Start, R1, L2, ▲.
Fase 6 (Egypt): Start, L1, ▶, R1, R1.
Fase 7 (Blimp): ▼, ⊗, ⊕, ▼, Select.

Personagem Mr. Grimm

Fase 1 (DC): ▼, ▼, Start, R2, ⊙.
Fase 2 (Hangar 18): R2, ⊗, ▲, ▼, ▶.
Fase 3 (North Pole): ▲, ▼, ▶, R2, R2.
Fase 4 (London): ⊗, ⊗, ⊕, ⊙, ⊙.
Fase 5 (Tokyo): ▼, L2, Select, Select, ▶.
Fase 6 (Egypt): ▲, ⊙, ▲, ▲, L1.

Fase 7 (Blimp): ◀, ▶, L1, ◀, L2.

Personagem Outlaw 3

Fase 1 (DC): ▲, Select, ▼, ⊙, L1.
Fase 2 (Hangar 18): ⊕, L1, R2, R2, ⊕.
Fase 3 (North Pole): Start, ⊙, ▶, ▲, L2.
Fase 4 (London): ▲, R2, ▲, Select, R2.
Fase 5 (Tokyo): ◀, ▶, ▲, ⊙, ⊗.
Fase 6 (Egypt): L1, R2, ⊗, ◀, Start.
Fase 7 (Blimp): ⊙, ◀, R1, ▲, L2.

Personagem Roadkill

Fase 1 (DC): Start, Select, L1, ▲, L2.
Fase 2 (Hangar 18): ▼, L2, Start, ▶, Select.
Fase 3 (North Pole): R2, Select, ▲, R2, ▲.
Fase 4 (London): ▲, L2, ▶, ▲, L2.
Fase 5 (Tokyo): ⊕, Select, ⊕, Select, ▲.
Fase 6 (Egypt): ◀, L2, Start, ⊕, R1.
Fase 7 (Blimp): ▶, ⊕, ◀, Start, Select.

Personagem Spectre

Fase 1 (DC): L1, ⊕, ▲, ⊗, R1.
Fase 2 (Hangar 18): ⊙, ◀, ⊙, ⊕, ⊕.
Fase 3 (North Pole): Select, ⊗, ▼, ▶, Start.
Fase 4 (London): Start, ▼, ⊕, L2, ▼.
Fase 5 (Tokyo): 2, ⊗, L2, ▲, L1.
Fase 6 (Egypt): R2, ▼, ⊕, ⊗, ▲.
Fase 7 (Blimp): ▲, ⊗, R1, Start, R2.

Personagem Sweet Tooth

Fase 1 (DC): ⊙, ⊙, L1, L1, Start.
Fase 2 (Hangar 18): ▶, ▶, ▼, ⊙, ⊗.
Fase 3 (North Pole): L2, ⊙, Select, ⊙, L2.
Fase 4 (London): R1, ▶, R2, ▲, ▶.
Fase 5 (Tokyo): ⊙, ▲, L2, R2, ◀.
Fase 6 (Egypt): Select, ▲, R1, R1, ⊙.
Fase 7 (Blimp): Start, ▲, ▲, ⊕, L2.

Personagem Thumper

Fase 1 (DC): R2, ▲, ◀, ▼, L2.
Fase 2 (Hangar 18): ▲, ▲, Select, R2, ▲.
Fase 3 (North Pole): ⊕, R1, R2, ⊙, Select.
Fase 4 (London): Start, Start, Select, ▲, L1.
Fase 5 (Tokyo): ▶, R1, ▲, ▲, L2.
Fase 6 (Egypt): L2, Start, ▶, ◀, ▲.
Fase 7 (Blimp): R1, R1, ⊗, L1, Start.

Personagem Warthog

Fase 1 (DC): Select, L1, ◀, Start, ◀.
Fase 2 (Hangar 18): ⊙, L1, ▶, R1, L2.
Fase 3 (North Pole): ▼, L1, Start, L2, ⊕.
Fase 4 (London): R2, ▲, ▲, Start, ◀.
Fase 5 (Tokyo): Start, ▲, R2, ▶, ◀.
Fase 6 (Egypt): ⊕, ⊕, Start, L1, ▲.
Fase 7 (Blimp): R2, L2, ▼, ⊗, ◀.



"Se não sair da minha propriedade eu vou lhe transformar em churrasquinho"

Skullmonkeys

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, aperte:

Fase 2 (Monkey Shrine): R2, R2, ⊙, ⊕.
Fase 3 (Hard Boiler): R2, ⊕, R2, R1, ⊕, ⊗, R1, ⊗, ⊗, R1, ▲.
Fase 4 (Sno): ⊙, ▲, ⊕, ▲, ⊙, R1, R1, L1, ⊗, R1, ⊕.
Fase 5 (Elevated Structure of Terror): L1, L1, ⊕, L1, ⊕, R1, ⊕, L1, ⊕.
Fase 6 (YNT Death Garden): ⊕, R1, ⊙, L1, ⊙, R1, ⊙, L1, ⊗, ⊗, ⊕, R2.
Fase 7 (YNT Mines): ⊗, ⊕, ⊗, ▲, ⊗, ⊗, ⊕, L1, ⊕, ⊕.
Fase 8 (YNT Weeds): ▲, R2, ▲, ▲, ⊕, ⊗, ⊙, L1, ⊕, ▲, ⊕, ⊕.
Fase 9 (YNT Eggs): ⊗, L2, ⊕, ▲, ⊙, R1, ⊙, L2, ⊕, ▲, L1.
Fase 10 (Monk Rushmore): R1, ⊗, ⊗, L1, L1, R1, ▲, L1, L2, R1, L2.
Fase 11 (Soar Head): L1, L2, ⊙, L1, R2, R2, R1, L2, L2, R1, ⊙, L2.
Fase 12 (Shriney Guard): ⊙, ⊗, ⊗, R2, ⊙, R1.
Fase 13 (Castle de Los Muertos): ⊕, L1, L1, R1, R2, ▲, R1, L2, L1, R2, ⊕, R2.
Fase 14 (Incredible Drivy Runn): R2, x, L2, ▲, ▲, L2, R1, R2, L1, R2, L2.
Fase 15 (Worm Graveyard): L2, R2, R2, ▲, ▲, L2, R1, R2, L1, R2, L1.
Fase 16 (Evil Engine #9): ⊗, ▲, R1, L1, R2, L1, R2, L2, L1, R2, ▲, ⊗.

Todos os filmes

Na tela de senhas, aperte:

Filme 1: ⊙, L1, ⊗, ▲, ⊕, ⊗, ⊗, ⊗, L1, R1.
Filme 2: ⊙, R1, ⊕, ▲, L1.
Filme 3: ⊗, R2, ⊕, ⊗.
Filme 4: ⊕, R1, ⊕, ⊗, ⊗, ⊗, ⊙, ⊙.
Filme 5: ⊗, ▲, ⊗, ⊗, R1, ⊕, ⊙, ⊗, L1, ⊗.

Truques

Durante a partida, pause, segure

Select + Start e aperte:

Ação desacelerada: R1.

Menu debug: L1.

Mostrar color debug: ▲.

Mostrar debug lines: ⊙.

Personagem voador: ▲.

Seleção de fases: L2.

Tela paralisada: R2.

Todos os itens: ▼.



PlayStation 2 (PS2)

Dave Mirra Freestyle BMX 2

Manobras especiais

Amish Boy

Raise the barn: ▾, ▲, ◀, ⊙.

Colin Mackey

Kangaroo flip: ▲, ▽, ▲, ⊙.

Dave Mirra

Superman decade: ▾, ▾, ◀, ⊙.

Triple backflip: ▽, ▽, ▽, ⊙.

Joey Garcia

Half whip half: ▲, ▲, ▲, ⊙.

Kenan Harkin

Decade backflip: ▾, ▾, ▽, ⊙.

Leigh Ramsdell

Body varial: ▾, ◀, ▾, ⊙.

Luc-E

Bike flip: ◀, ▲, ▾, ⊙.

Mike Dias

Beefy spicy: ▲, ▽, ▲, ⊙.

Mike Laird

Vertical tailwhip: ▲, ▲, ▲, ⊙.

Rick Moliterno

Double decade: ▾, ◀, ▾, ⊙.

Ryan Nyquist

Nothing no foot can can: ▾, ▾, ▾, ⊙.

Scott Wurch

Mr. Dinner: ▲, ▾, ▾, ⊙.

Slim Jim Guy

Beefy spicy: ▲, ▽, ▲, ⊙.

Tim Mirra

Triple tailwhip: ▲, ▲, ▲, ⊙.

Todd Lyons

Chainsaw: ▾, ▾, ▲, ⊙.

Troy McMurray

Christmas tree: ▾, ◀, ▲, ⊙.

Zach Shaw

Double front flip: ▲, ▲, ▲, ⊙.

Truques

Na tela do menu principal, aperte:

Filme Colin Mackey:

◀, ◀, ▾, ▾, ▽, ▽, ▾, ▾, ▲, ⊙.

Filme Dave Mirra:

◀, ◀, ▲, ▲, ▾, ▾, ▲, ▲, ⊙.

Filme Kenan Harkin:

◀, ◀, ◀, ◀, ▾, ▾, ▽, ▽, ⊙.

Filme Leigh Ramsdell:

◀, ◀, ▽, ▽, ◀, ▾, ▽, ◀, ⊙.



Dica do frango

Filme Luc-E:

◀, ◀, ▾, ▾, ▽, ▽, ▾, ▾, ▲, ⊙.

Filme Mike Laird:

◀, ◀, ▾, ▾, ▲, ▲, ▾, ▾, ⊙.

Filme Rick Moliterno:

◀, ◀, ▲, ▽, ▾, ▾, ◀, ▲, ⊙.

Filme Ryan Nyquist:

◀, ◀, ▽, ▽, ▽, ▽, ▲, ▽, ⊙.

Filme Scott Wurch:

◀, ◀, ▲, ▲, ▲, ▲, ◀, ▾, ⊙.

Filme Tim Mirra:

◀, ◀, ▾, ▾, ◀, ▽, ▽, ▲, ⊙.

Filme Todd Lyons:

◀, ◀, ▽, ▽, ▲, ▲, ◀, ▽, ⊙.

Filme Troy McMurray:

◀, ◀, ◀, ◀, ▾, ▾, ▲, ▲, ◀, ⊙.

Filme Zach Shaw:

◀, ◀, ◀, ◀, ◀, ◀, ▽, ▽, ⊙.

Pesonagem Amish Boy:

▲, ◀, ▽, ▾, ▾, ◀, ▽, ▽, ▲, ◀, ⊙.

Pesonagem Mike Dias:

▲, ◀, ◀, ▾, ▾, ▽, ▽, ▾, ▾, ▲, ▾, ⊙.

Roupa de competição (Colin Mackey):

▲, ▽, ▾, ▽, ▲, ▾, ▾, ▲, ⊙.

Roupa de competição (Dave Mirra):

▲, ▽, ▲, ▽, ▾, ◀, ▲, ▲, ⊙.

Roupa de competição (Joey Garcia):

▲, ▽, ▲, ◀, ▽, ▾, ▾, ⊙.

Roupa de competição (Leigh Ramsdell):

▲, ▽, ▽, ◀, ▽, ▽, ▽, ◀, ⊙.

Roupa de competição (Luc-E):

▲, ▽, ◀, ▽, ◀, ▾, ◀, ⊙.

Roupa de competição (Rick Moliterno):

▲, ▽, ▲, ▲, ▲, ◀, ◀, ⊙.

Roupa de competição (Ryan Nyquist):

▲, ▽, ▽, ◀, ▽, ▲, ▲, ▽, ⊙.

Roupa de competição (Tim Mirra):

▲, ▽, ▾, ◀, ◀, ▲, ▽, ▲, ⊙.

Roupa de competição (Todd Lyons):

▲, ▽, ▽, ▾, ▲, ◀, ◀, ⊙.

Roupa de competição (Troy McMurray):

▲, ▽, ◀, ▽, ▾, ◀, ▲, ◀, ⊙.

Roupa de competição (Zach Shaw):

▲, ▽, ◀, ◀, ▽, ▽, ▾, ▽, ⊙.

Todos os veículos:

▲, ◀, ▽, ▽, ▽, ▽, ▾, ▽, ◀, ⊙.



“A desvantagem de ser brinquedo de plástico é não poder trocar de roupa”

Army Men: Air Attack 2

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 2 (Keep on Truckin’):

▲, ⊗, ▲, ▾, ◀, ⊙, ⊗.

Fase 3 (Where’s Woodstock):

▲, ⊙, ▽, ◀, ▽, ▲, ▲.

Fase 4 (Toy-rific):

⊗, ▾, ◀, ⊗, ⊙, ⊙, ▲.

Fase 5 (Dog Eat Dog):

▽, ▽, ⊙, ⊙, ⊙, ▾, ⊗.

Fase 6 (Circle the Wagons):

▲, ⊗, ▲, ◀, ▽, ◀, ⊙, ▲.

Fase 7 (Under Construction):

◀, ⊙, ▽, ⊙, ⊗, ⊗, ▾.

Fase 8 (Bulldozer Buzz):

▲, ▾, ⊙, ⊙, ⊙, ▽, ▽, ⊗.

Fase 9 (Beauty and the Beast):

▲, ⊗, ⊙, ◀, ▽, ⊙, ◀.

Fase 10 (Getting A-Head):

▲, ▲, ⊙, ⊗, ⊙, ▽, ▽, ▽.

Fase 11 (Full Plastic Jacket):

⊙, ⊙, ▲, ◀, ▾, ⊗, ▲, ⊙.

Fase 12 (Bustin’ Loose):

▾, ▲, ⊗, ▾, ⊙, ⊙, ▲, ⊙.

Fase 13 (Scavenger Hunt):

◀, ◀, ▲, ⊙, ⊗, ⊗, ▽, ▾.

Fase 14 (Batter Up):

⊙, ▾, ⊙, ▲, ▽, ⊙, ▽, ⊗.

Fase 15 (High Heat):

◀, ▾, ⊙, ⊗, ⊙, ▽, ▽, ⊙.

Fase 16 (Missing in Action):

▲, ⊙, ⊗, ▾, ▾, ⊙, ⊙, ▽.

Fase 17 (Trash Talk):

⊙, ▲, ▲, ▾, ◀, ▽, ⊗.

Fase 18 (Toxic Revenger):

⊙, ⊗, ▾, ▲, ⊙, ▲, ⊗, ⊗.

Fase 19 (Saving Lt. Bombshell):

▽, ▾, ⊗, ⊙, ⊙, ▾, ▲, ⊙, ⊙.

Fase 20 (There Can Be Only Two):

▲, ⊗, ⊙, ▲, ◀, ⊙, ⊙, ⊗.



“Que cheiro de peido. Acho que borrei as calças na minha última manobra”

Gran Turismo 3: A-Spec

Veículo Dodge Viper GTS-R

Team Orecia (amateur league)

No modo simulation, conquiste o troféu de ouro em todas as competições.

Veículo F094/H (endurance races)

No modo simulation, conquiste o troféu de ouro em todas as competições.

Veículo F686/M (professional league)

No modo simulation, conquiste o troféu de ouro em todas as competições.

Veículo Suzuki/Escudo Pikes Peak Version (rally events)

No modo simulation, conquiste o troféu de ouro em todas as competições.

Veículos secretos (licenças)

No modo simulation, conquiste a licença.

Aston Martin/Vanquish: IA.

Dodge/Viper GTSR Concept Car: S.

Mazda/MX-5 Miata LS: B.

Mazda/RX-8: A.

Nissan/Z Concept Car: IB.

Subaru/Impreza Rally Car Prototype: Rally.

Veículos secretos especiais

No modo simulation, complete:

100% do jogo: F094/S.

50% do jogo: Chevrolet/Corvette C5R.

75% do jogo: Mazda/787B.

Todas as fases (time attack):

Panoz/Esperante GTR-1.

Todos as fases (simulation): F688/S.

Veículos secretos (amateur league)

No modo simulation, vença as seguintes competições:

4WD Challenge: Mitsubishi/Lancer

Evolution VII GSR.

80's SportsCar Cup: Nismo/Skyline

GT-R S-tune.

All-Japan GT Championship: Honda/Arta

NSX, Toyota/Denso Supra Race Car,

Nissan/Calsonic Skyline, Mazda/Loctite

Zexel GT-R.

Altezza Championship: Toyota/Altezza,

Tom's X540 Chaser.

American Championship: Audi/Audi TT

1.8T Quattro, Chevrolet/Camaro Race Car,

Mazda/RX7 Type RS, Subaru/Impreza

Sedan WRX STi Version VI.

Boxer Spirit: Subaru/Legacy B4 Blitzen.

Dream Car Championship: Honda/S2000

LM Race Car, Mazda/RX-7 LM Race Car,

Mitsubishi/FTO LM Race Car,

Subaru/Impreza LM Race Car.

European Championship: Gillet/Vertigo

Race Car, Lotus/Elise 190, Mini/MiniCooper

1.3i., Nissan/GTR V-Spec.

Evolution Meeting: Mitsubishi/Lancer

Evolution VI Rally Car.

FF Challenge: Toyota/Celica TRD Sports M.

FR Challenge: Toyota/Sprinter Trueno

GT-Apex Shigeno Version.

German Touring Car Challenge: Opel/Astra

Touring Car, RUF/3400S, Volkswagen/Lupo

Cup Car, New Beetle Cup Car.

Gran Turismo All-Stars: Ford/GT40,

Honda/Raybrig NSX, Nismo/GT-R R-Tune,

GT-R-N1 V-spec.

GT World Championship: Mazda/RX-8,

Nissan/C-West Razo Silvia, Z Concept car,
Toyota/GT-One Road Car.

Japanese Championship: Mazda/RX-7 Type

RZ (J), Mitsubishi/FTO GP Version R (J),

Lancer Evolution IV GSR, Subaru/Impreza

WRX STi Version VI Wagon.

Legend of Silver Arrow:

Mercedes-Benz/CLK Touring Car.

MR Challenge: Honda/NSX Type S Zero.

Race of NA Sports: Mazda/RX-8.

Race of Red Emblem: Nismo/400R.

Race of Turbo Sports: Mitsubishi/Lancer

Evolution VI GSR.

Stars & Stripes: Honda/Spoon Sports

S2000 Race Car.

Tourist Trophy: Audi/quatro

modelos Audi S4.

Type R Meeting: Honda/NSX Type-R,

Honda/Mugen S2000, S2000,

Spoon Sports S2000.

Veículos secretos (endurance races)

No modo simulation, vença as seguintes competições:

Grand Valley: F090/S, Honda/Spoon

Sports S2000, Nissan/390 GT1 Road Car,

Subaru/Impreza LM Edition.

Laguna Seca 200 Endurance: F686/M,

F687/S, Nissan/Calsonic Skyline,

Toyota/Altezza LM Race Car.

Mistral 78 Laps: F686/M, Jaguar/XJ220

Road Car, Mitsubishi/FTO LM Race Car,

Pagani/Zonda Race Car.

Passage to Colosseo: F688/S, Gillet/Vertigo

Race Car, Lancia/Delta HF Integrale Rally

Car, Pagani/Zonda Race Car.

Roadster Endurance:

F688/S, Mazda/Miata VR Limited A, MX-5

Miata, MX-5 Miata 1.8 RS.

Seattle 100 Miles: F687/S,

Mitsubishi/Tommy Kaira ZZ II, Nismo/GT-R

LM Road Car, Panoz/Esperante GTR-1.

Special Stage Route 11: F687/S,

Honda/Arta NSX, Nissan/C-West Razo

Silvia, Toyota/MR-S Autobacs Apex.

Super Speedway 150 Miles:

Chevrolet/Corvette C5R, F090/S,

Renault/Clio Sport Race Car,

Tickford/Falcon XR8 Race Car.

Tokyo Route 246: F094/H, Mazda/RX7 LM

Race Car, Nissan/C-West Razo Silvia,

Toyota/GT-One Road Car.

Trial Mountain Endurance:

F094/H, Honda/S2000 LM Race Car,

Lister/Storm V12 Race Car,

Nismo/Skyline GT-R N1 V-spec.

Veículos secretos (professional league)

No modo simulation, vença as seguintes competições:

4WD Challenge: Mitsubishi/Lancer

Evolution VII Rally Car Prototype.

All-Japan GT Championship:

Honda/Castrol Mugen NSX, Nismo/Skyline

GT-R S-tune, Pagani/Zonda Race Car,

Toyota/MR-S Autobacs Apex.

Boxer Spirit: RUF/RGT.

British GT Car Cup: Aston Martin/Vanquish.

Clio Trophy: Volkswagen/quatro modelos

Beetle Cup Racer.

Dream Car Championship:

F090/S, Mitsubishi/FTO LM Race Car,

Panoz/Esperante GTR,

Toyota/GT-One Race Car.

Elise Trophy: Lotus/quatro modelos Elise 190.

FF Challenge: Honda/Spoon

Sports Civic Type R.

Formula GT Championship: F090/S,

F686/M, F687/S, F688/S.

FR Challenge: Nismo/GT-R LM Road Car.

Gran Turismo All-Stars: Dodge/Viper

GTS-R Concept, Nissan/R390 GT1 LM

Race Car, Subaru/Impreza Sedan WRX Sti,

Toyota/GT-One Race Car.

GT World Championship: Ford/GT40 Race

Car, Jaguar XJ220 Race Car, Nissan/R390

GT1 Road Car, Opel/Calibra Touring Car.

Italian Avant Garde: Pagani/Zonda Race Car.

Like the Wind: Mazda/787B

MR Challenge: Mitsubishi/Tommy Kaira ZZII.

Polyphony Digital Cup: F094/S,

Suzuki/Escudo Pike's Peak Edition,

Toyota/GT-One Race Car, TVR/Speed 12.

Race of NA Sports: Pagani/Zonda C12S.

Race of Red Emblem:

Nissan/Calsonic Skyline.

Race of Turbo Sports: RUF/CTR 2.

Spider & Roadster: Shelby/Cobra.

Tuscan Challenge: TVR/três modelos

Griffith 500, Speed 12.

Vitz Race: Toyota/Altezza LM Race Car, Supra

RZ, Tom's Castrol Supra, Vitz RS 1.5.

Veículos secretos (rally events)

No modo simulation, vença as seguintes competições:

Rally Challenge II: Toyota/Corolla Rally Car.

Rally Challenge: Toyota/Celica Rally Car.

Rally of Alps II: Mitsubishi/Lancer Evolution

VII Rally Car Prototype.

Rally of Alps: Peugeot/206 Rally Car.

Smokey Mountain Rally II: Mitsubishi/Lancer

Evolution VI Rally Car.

Smokey Mountain Rally:

Ford/Focus Rally Car.

Super Special Route 5 (Wet):

Citroen/Xsara Rally Car.

Super Special Stage 5 (Wet II):

Subaru/Impreza Rally Car Prototype.

Tahiti Maze II: Subaru/Impreza Rally Car.

Tahiti Maze: Ford/Escort Rally Car.



"Preciso levar meu carro para lavar.
Faz um tempão que ele não toma banho"

The Sims

Seleção de profissões

Durante a partida, conquiste os seguintes pontos para empregar-se na profissão desejada:

Política

Boca de urna

Salário: \$220.

Horário: 9h às 18h.

Pontos: 0.

Estagiário

Salário: \$300.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 0.

Lobbysta

Salário: \$360.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 2 de amigos e 2 de carisma.

Gerente de campanha

Salário: \$430.

Horário: 9h às 18h.

Pontos: 4 de amigos, 2 de carisma e 1 de lógica.

Membro do conselho da cidade

Salário: \$485.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 6 de amigos, 3 de carisma, 1 de físico e 1 de lógica.

Vereador

Salário: \$540.

Horário: 9h às 16h.

Pontos: 9 de amigos, 4 de carisma, 1 de criatividade, 2 de físico e 1 de lógica.

Deputado

Salário: \$600.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 11 de amigos, 4 de carisma, 2 de criatividade, 3 de físico e 3 de lógica.

Juiz

Salário: \$650.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 14 de amigos, 5 de carisma, 3 de criatividade, 4 de físico e 4 de lógica.

Senador

Salário: \$700.

Horário: 9h às 18h.

Pontos: 14 de amigos, 6 de carisma, 4 de criatividade, 5 de físico e 6 de lógica.

Prefeito

Salário: \$750.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 17 de amigos, 5 de criatividade, 6 de carisma, 5 de físico e 7 de lógica.

Negócios

Office-boy

Salário: \$120.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 0.

Auxiliar de escritório

Salário: \$180.

Horário: 9h às 16h.

Pontos: 0.

Representante de vendas

Salário: \$250.

Horário: 9h às 16h.

Pontos: 0.

Executivo júnior

Salário: \$320.

Horário: 9h às 16h.

Pontos: 1 de amigos, 2 de carisma e 2 de mecânica.

Executivo

Salário: \$400.

Horário: 9h às 16h.

Pontos: 3 de amigos, 2 de carisma, 2 de lógica e 2 de mecânica.

Gerente sênior

Salário: \$520.

Horário: 9h às 16h.

Pontos: 6 de amigos, 3 de carisma, 2 de criatividade, 3 de lógica e 2 de mecânica.

Vice-presidente

Salário: \$660.

Horário: 9h às 17h.

Pontos: 8 de amigos, 4 de carisma, 2 de criatividade, 2 de físico, 4 de lógica e 2 de mecânica.

Presidente

Salário: \$800.

Horário: 9h às 17h.

Pontos: 10 de amigos, 5 de carisma, 3 de criatividade, 2 de físico, 6 de lógica e 2 de mecânica.

Diretor executivo

Salário: \$950.

Horário: 9h às 16h.

Pontos: 12 de amigos, 6 de carisma, 5 de criatividade, 2 de físico, 7 de lógica e 2 de mecânica.

Grande empreendedor

Salário: \$1200.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 14 de amigos, 8 de carisma, 6 de criatividade, 2 de físico, 9 de lógica e 2 de mecânica.

Entretenimento

Garçon

Salário: \$100.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 0.

Extra

Salário: \$150.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 0.

Figurante

Salário: \$200.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 2 de carisma.

Dublê

Salário: \$275.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 2 de amigos, 2 de carisma e 2 de físico.

Estrela de filme B

Salário: \$375.

Horário: 10h às 17h.

Pontos: 4 de amigos; 3 de carisma, 1 de criatividade e 3 de físico.

Novo talento

Salário: \$500.

Horário: 10h às 18h.

Pontos: 6 de amigos, 4 de carisma, 2 de criatividade, 4 de físico e 1 de mecânica.

Coadjuvante

Salário: \$650.

Horário: 10h às 18h.

Pontos: 8 de amigos, 6 de carisma, 3 de

criatividade, 5 de físico e 1 de mecânica.

Ator principal

Salário: \$900.

Horário: 17h às 1h.

Pontos: 10 de amigos, 7 de carisma, 4 de criatividade, 6 de físico e 2 de mecânica.

Estrela da Broadway

Salário: \$1100.

Horário: 10h às 17h.

Pontos: 12 de amigos, 8 de carisma, 7 de criatividade, 7 de físico e 2 de mecânica.

Superstar

Salário: \$1400.

Horário: 10h às 15h.

Pontos: 12 de amigos, 10 de carisma, 10 de criatividade, 8 de físico e 2 de mecânica.

Crime

Batedor de carteira

Salário: \$140.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 0.

Entregador

Salário: \$200.

Horário: 23h às 7h.

Pontos: 0.

Agiota

Salário: \$275.

Horário: 12h às 19h.

Pontos: 2 de físico.

Chantagista

Salário: \$350.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 2 de amigos, 1 de carisma, 1 de criatividade e 2 de físico.

Motorista de fuga

Salário: \$425.

Horário: 17h às 1h.

Pontos: 3 de amigos, 1 de carisma, 2 de criatividade, 2 de físico e 2 de mecânica.

Assaltante de banco

Salário: \$530.

Horário: 15h às 23h.

Pontos: 4 de amigos, 2 de carisma, 2 de criatividade, 3 de físico, 1 de lógica e 2 de mecânica.

Gatuno

Salário: \$640.

Horário: 21h às 3h.

Pontos: 6 de amigos, 2 de carisma, 3 de criatividade, 1 de culinária, 5 de físico, 2 de lógica e 3 de mecânica.

Falsificador

Salário: \$760.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 8 de amigos, 2 de carisma, 5 de criatividade, 1 de culinária, 5 de físico, 3 de lógica e 5 de mecânica.

Contrabandista

Salário: \$900.

Horário: 9h às 15h.

Pontos: 10 de amigos, 5 de carisma, 6 de criatividade, 1 de culinária, 6 de físico, 3 de lógica e 5 de mecânica.

Gênio do crime

Salário: \$1100.

Horário: 18h às 0h.

Pontos: 12 de amigos, 7 de carisma, 8 de criatividade, 2 de culinária, 6 de físico, 4 de lógica e 5 de mecânica.

4 Wheel Thunder

Tela de pause limpa

Durante a partida, pause e aperte X + Y.

Truques (arcade/indoor)

No modo arcade, submodo indoor, complete os seguintes objetivos:

Campeonato Série 2:

termine a Série 1 em 1º lugar.

Campeonato Série 3:

termine a Série 2 em 1º lugar.

Veículo Monster Truck #2:

termine sempre em 1º lugar.

Truques (arcade/outdoor)

No modo arcade, submodo outdoor, complete os seguintes objetivos:

Campeonato Série 2:

termine a Série 1 em 1º lugar.

Campeonato Série 3:

termine a Série 2 em 1º lugar.

Veículo Monster Truck #2:

termine sempre em 1º lugar.

Truques (championship)

No modo championship, complete os seguintes objetivos.

Fase Atlas Sandstorm: termine em 1º lugar.

Fase Corsica Rain: termine em 1º lugar.

Fase Far West Night: termine em 1º lugar.

Fase Iceland Snow: termine em 1º lugar.

Fase Norway Night: termine em 1º lugar.

Fase Scandinavia Storm: termine em 1º lugar.

Veículo Monster Truck #1:

termine sempre em 1º lugar.



Que carango feio, meu!

4x4 Evolution

Ganhar US\$ 1 milhão (*)

Em qualquer modo, usando o Dreamcast Keyboard no slot D, digite goldfinger e, a seguir, digite givememoneyordie.

Obs.: (*) pode repetir várias vezes.



"Eu disse para olharmos o mapa. Agora estamos perdidos, sem água e sem comida"

Mat Hoffman's Pro BMX

Fase THPS1 Burnside

No modo single session, usando todos os personagens, conquiste duas medalhas de ouro.

Filmes secretos

Durante a partida, no modo career, complete os objetivos:

Filme	Personagem	Medalha de ouro
Filme Bails	Tony Hawk	2
Filme de Cory Nastazio	Cory Nastazio	2
Filme de Dennis McCoy	Dennis McCoy	2
Filme de Granny	Granny	2
Filme de Joe Butcher Kowalski	Joe Butcher Kowalski	2
Filme de Kevin Robinson	Kevin Robinson	2
Filme de Mat Hoffman	Mat Hoffman	2
Filme de Mike Escamilla	Mike Escamilla	2
Filme de Rick Thorne	Rick Thorne	2
Filme de Simon Tabron	Simon Tabron	2

Movimentos especiais

Durante a partida, com a barra de especial cheia, aperte:

Cory Nastazio

▲▼ + B: Back flip table top

▼► + B: Double tail whip

▼▲ + B: Front flip

▼▼ + B: Superman seat grab

Dennis McCoy

◀► + X: Decade air

▲▼ + B: Back flip one footer

▼► + B: Double tail whip

▼▼ + B: Superman tail whip

Granny

▼▲ + B: Front body varial

▲▲ + X: Gum grab

▲▲ + B: Superman seat grab

Joe Butcher Kowalski

▲▲ + B: No footed candy bar one hander

▲▼ + B: Back flip table top

▼► + B: Half barspin tail whip

▼▼ + B: Superman backpage barspin

Kevin Robinson

►► + X: Barhop

►▼ + X: One handed swing leg

▲▼ + B: NH back flip

▼▼ + B: Superman tube grab

Mat Hoffman

◀► + X: Peacock

►► + X: Barhop

Truques (habilitar difícil)

No modo career, complete os seguintes objetivos:

Truque	Revista	Medalha de ouro
Fase Bluetorch Competition	13	-
Fase CBF competition	28	1
Fase Construction Yard	2	-
Fase La Habra California	22	1
Fase London Underground	8	-
Fase New York City Park	13	1
Fase Treatment Plant	17	1
Personagem Tony Hawk	30	2
Veículo bike 2	5	-
Veículo bike 3	16	-
Veículo bike 4	-	2

Truques (habilitar fácil)

Durante a partida, pause, segure L e aperte:

Máxima barra de especial: ◀, ▼, Y, B, ▲, ◀, Y, X.

Mostrar barra de equilíbrio: ◀, B, X, Y, X, B, A.

Tempo extra: X, ▲, B, A.

Rats!

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:

Fase 2: cxbqbqbrm4.
Fase 3: b5?b2cvkll.
Fase 4: 41v?twskb-.
Fase 5: 5ltrcx2lf7.
Fase 6: vdlnybgxw82.
Fase 7: clgvqdvpc8.
Fase 8: 5j9mfxtcf.
Fase 9: 5nzjmy?2f56.
Fase 10: 4yr73wjrs3.
Fase 11: m5hqbyxgh9.
Fase 12: 15ktdwpx49.
Fase 13: b5rqscvlx8.
Fase 14: vnbhcbzrjs.
Fase 15: 4t-wyv?yjp.
Fase 16: w?f?hf8k-2.
Fase 17: vt55cb1cdn.
Fase 18: w-16rf1qc2.
Fase 19: c3kf4fcmw8.
Fase 20: v6z9hc9bd2.
Fase 21: 525m7yknf7.
Fase 22: b-63scwt4v.
Fase 23: bdz16bmm2g.
Fase 24: 5111fykk5?.
Fase 25: c?h6jiwf14.

Fase 26: cpj7ld5k7b.
Fase 27: vn-1pb9qq.
Fase 28: wd71tdrkrn.
Fase 29: v6j3rc92n?.
Fase 30: vjcm1b?c?c.s.
Fase 31: 5?tstyqsty.
Fase 32: l61k4wbgxw.
Fase 33: lp4b8vbcvc.
Fase 34: 5ywnwyzlc3.
Fase 35: b1g3bc6fv8.
Fase 36: 5mgghxgr58.
Fase 37: bty5nbnp8g.
Fase 38: wlgx9djftd.
Fase 39: c?4p8fnh7z.
Fase 40: 5t1b7xqkkp.
Fase 41: l1cwswwmj5.
Fase 42: bmj2bbntvg.
Fase 43: m-?ysybcyw.
Fase 44: w3nbf2djp.
Fase 45: vq2c5bjyx7.
Fase 46: 4w1wrw9gxj.
Fase 47: b7s??cpkdm.
Fase 48: c2fbzdppt4.
Fase 49: vt?6kc-blm.
Fase 50: 4zyt3vrc8x.
Fase 51: vklstctkns.



Dica do frango

Fase 52: b4?ljbycxv.
Fase 53: w2vckdthpj.
Fase 54: msxt4y5drb.
Fase 55: 43wctvrt66.
Fase 56: wwtk-dkb7-.
Fase 57: l-1gzvwn?w.
Fase 58: w9hn5d3crx.
Fase 59: m5dkjx5ckw.
Fase 60: 5qj5fy179j.
Fase 61: bgj48cgcxq.
Fase 62: lb1?8wsc2m.
Fase 63: ls84sw2cbg.
Fase 64: 57mwwx6r7x.
Fase 65: mz36jxjmm8.
Fase 66: wxmltdvndf.
Fase 67: wz?mpd4nrj.
Fase 68: bvjdzbzqqg.
Fase 69: 4mzl1wdp86.
Fase 70: cvnjgdzjw8.
Fase 71: vnyvycbsqj.
Fase 72: vdfdpvcvrs.
Fase 73: wtzfcfllhy-.
Fase 74: mc256y2k1h.
Fase 75: vx93tbvz3.



“Não deveria ter saído da minha toca à noite. Vejam só o que me aconteceu”

WWF Attitude

Todas as fases/senhas (career/easy)

Na tela de senhas, digite:

Personagem Bossman

Fase 1 (vs. Road Dogg): sbrfckcg.
Fase 2 (vs. Taka): rfsbdgdk.
Fase 3 (vs. Jeff Jarret): qdctcfhj.
Fase 4 (vs. Triple H): pfjgdgc.
Fase 5 (vs. Godfather): ngmkhfhb.
Fase 6 (vs. Shamrock): mknjgjbj.
Fase 7 (vs. Steve Austin Stone Gold): ljphkckd.
Fase 8 (vs. Edge): kmgnlsr.
Fase 9 (vs. Val Venis): jlhpmtmq.
Fase 10 (vs. Al Snow): hpjlnqnt.
Fase 11 (vs. X-Pac): gnkmprrps.
Fase 12 (vs. Billy Gun): frbsqnmq.
Fase 13 (vs. Sable): d1qctrprl.
Fase 14 (vs. Undertaker): ctdqslsp.
Fase 15 (vs. Kane): bsfrrtmn.
Fase 16 (vs. The Rock): tmqdbjbh.
Fase 17 (vs. Mankind): slrfckcg.
Fase 18 (vs. Goldust): rpsbdgdk.

Personagem Godfather

Fase 1 (vs. Kane): nghjgckg.
Fase 2 (vs. The Rock): mkjghkdgk.
Fase 3 (vs. Mankind): ljkgjfhj.
Fase 4 (vs. Goldust): tcbfcgdc.
Fase 5 (vs. Gangrel): sdcbbhfh.
Fase 6 (vs. Road Dogg): rfdcfjbf.
Fase 7 (vs. Taka): qdfbkcd.
Fase 8 (vs. Jeff Jarret): frqtrlsr.
Fase 9 (vs. Triple H): dqrsqmtq.
Fase 10 (vs. Bossman): ctsrtnqt.
Fase 11 (vs. Shamrock): bstqspr.
Fase 12 (vs. Steve Austin Stone Gold): kmplmqnm.
Fase 13 (vs. Edge): jlmnlrpl.
Fase 14 (vs. Val Venis): hpnmpslp.

Fase 15 (vs. Al Snow): gnpIntmn.
Fase 16 (vs. X-Pac): prgkhhbjh.
Fase 17 (vs. Billy Gunn): nqhjgckg.
Fase 18 (vs. Sable): mtjnhkdgk.

Personagem Goldust

Fase 1 (vs. Gangrel): bgkscqbg.
Fase 2 (vs. Road Dogg): fggrdfk.
Fase 3 (vs. Taka): djhqfstdj.
Fase 4 (vs. Jeff Jarret): hcdpgmhc.
Fase 5 (vs. Triple H): gbfnhlbg.
Fase 6 (vs. Bossman): kfbmjpkf.
Fase 7 (vs. Godfather): jdcclnjd.
Fase 8 (vs. Shamrock): mrsklhmr.
Fase 9 (vs. Steve Austin Stone Gold): lqtjmgql.
Fase 10 (vs. Edge): ptqhnkpt.
Fase 11 (vs. Val Venis): nsrgpjns.
Fase 12 (vs. Al Snow): rmnfqcrn.
Fase 13 (vs. X-Pac): qlpdrbql.
Fase 14 (vs. Billy Gun): tplsctfp.
Fase 15 (vs. Sable): snmbjdsn.
Fase 16 (vs. Undertaker): crijtrbrch.
Fase 17 (vs. Kane): bqkscqbg.
Fase 18 (vs. The Rock): ftgrdjfk.

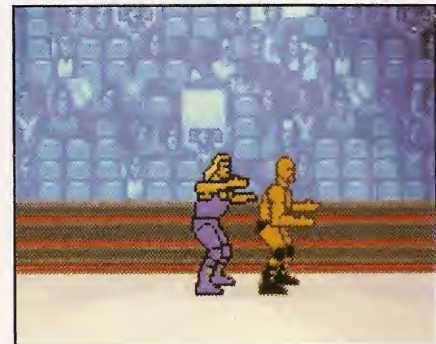
Personagem Jeff Jarret

Fase 1 (vs. X-Pac): lqkmlrcg.
Fase 2 (vs. Billy Gun): pkgnspdk.
Fase 3 (vs. Sable): njhptnfj.
Fase 4 (vs. Undertaker): rcdqlrgc.
Fase 5 (vs. Kane): qbfrmqhb.
Fase 6 (vs. The Rock): tfsntjif.
Fase 7 (vs. Mankind): sdctpskd.
Fase 8 (vs. Goldust): crsbglcr.
Fase 9 (vs. Gangrel): bqctchbmq.
Fase 10 (vs. Road Dogg): ftqdfjnt.
Fase 11 (vs. Taka): dsrfkpps.
Fase 12 (vs. Triple H): hmngbhqm.
Fase 13 (vs. Bossman): glphcgrl.
Fase 14 (vs. Godfather): kpljkdsp.
Fase 15 (vs. Shamrock): jnmkfjnt.

Fase 16 (vs. Steve Austin Stone Gold): mrjqlmbh.
Fase 17 (vs. Edge): lqkmlrcg.
Fase 18 (vs. Val Venis): ptgnspdk.

Personagem Taka

Fase 1 (vs. Bossman): dhkmbllbg.
Fase 2 (vs. Godfather): cjgnfpfk.
Fase 3 (vs. Shamrock): bkhpnddj.
Fase 4 (vs. Steve Austin Stone Gold): kbdqhrhc.
Fase 5 (vs. Edge): jcfrgqgg.
Fase 6 (vs. Val Venis): hdbsktkf.
Fase 7 (vs. Al Snow): gctcjsjd.
Fase 8 (vs. X-Pac): pqsbmcmr.
Fase 9 (vs. Billy Gun): nrtdclblq.
Fase 10 (vs. Sable): msqdpbft.
Fase 11 (vs. Undertaker): ltrfndns.
Fase 12 (vs. Kane): tlngrhrm.
Fase 13 (vs. The Rock): smphqgql.
Fase 14 (vs. Mankind): mljktpt.
Fase 15 (vs. Goldust): qpmksjsn.
Fase 16 (vs. Gangrel): fqjclcmh.
Fase 17 (vs. Road Dogg): drkmbllbg.
Fase 18 (vs. Jeff Jarret): csgnfpfk.



“Veja aquele maluco da platéia. Parece que está vestindo calcinha (hummm!)”

BattleTanx

Todas as fases/senhas:

Na tela de senhas, digite:

Fase 1 (Ground Zero): frhbmctntk.

Fase 2 (The Tunnel): lhtspmfrgs.

Fase 3 (Times Square): ngllfpttff.

Fase 4 (Stranglehold Bridge):

shppnrwvgb.

Fase 5 (Heartland): lpgcvbbjcf.

Fase 6 (Lake Shore Drive): glwhjcrnlk.

Fase 7 (State Street): kmkjtmrhns.

Fase 8 (Armageddon Highway): wsmbcprvrs.

Fase 9 (Area 51): cgjwvrglnm.

Fase 10 (Fremont Street): kvvlhfhwtb.

Fase 11 (Crimson Gate): tmfnjmkgjf.

Fase 12 (Warf): ppjllhrvv.

Fase 13 (Q-Zone): wmnrsmrtr.

Truques

Na tela de senhas, digite:

Câmera giratória: hvrl.

Equipe Storm Ravens: wmnrsmrtr.

Infinita munição: ltsfblts.

Infinita vida: lvfrvr.

Modo Story: cdpft.

Personagem invencível: mstrsvv.

Personagem invisível: crstlclr.

Personagem sapo: frgz.

Todas as armas: plvzrm.

Todas as equipes (Campaign): ltslsgngs.

WWF No Mercy

Copiar movimento especial do adversário

Durante a partida, com a barra de especial cheia, agarre o adversário (botão A), segure-o por dois segundos e aperte A + B.

Copiar movimento especial do parceiro

Durante a partida, do tipo tag team, com a barra de especial cheia agarre o adversário (botão A), segure-o por dois segundos e aperte A + B + L + R.

Copiar movimento provocativo do adversário

Durante a partida, movimentando rapidamente o controle analógico para ◀ e ▶.

Personagem Andre - The Giant

Opção 1: no modo Survival, vença Andre - The Giant.

Opção 2: no modo Championship, World Wrestling Federation, defendendo o título, vença os capítulos.

Personagem Cactus Jack

No modo Championship, Hardcore, defendendo o título, vença os capítulos.

Personagem Earl Hebner

Opção 1: no modo SmackDown! Mall, compre-o por US\$ 50 mil.

Opção 2: no modo Championship, World Wrestling Federation, buscando o título, perca somente o 2º capítulo, antes de derrotar 20 oponentes – e vença o torneio.

Personagem Ho

No modo SmackDown! Mall, compre-o por US\$ 500 mil.

Personagem Ken Shamrock

Opção 1: no modo SmackDown! Mall, compre-o por US\$ 50 mil.

Opção 2: No modo Survival, vença Ken Shamrock.

Personagem Linda McMahon

No modo championship, World Wrestling Federation, buscando o título, perca somente o 8º capítulo – e vença o torneio.

Personagem Mick Foley

Opção 1: no modo Survival, vença Mick Foley.

Opção 2: no modo Championship, World Wrestling Federation, buscando o título, vença os capítulos.

Personagem Shane McMahon

Opção 1: no modo Survival, vença Shane McMahon.

Opção 2: no modo Championship, Intercontinental, buscando o título, perca somente o 4º e o 5º capítulos – e vença o torneio.

Personagem Shawn Michaels

Opção 1: no modo SmackDown! Mall, compre-o por US\$ 50 mil.

Opção 2: no modo Survival, vença Shawn Michaels.

Opção 3: no modo Championship, World Wrestling Federation, defendendo o título, perca somente o 9º capítulo – e vença o torneio.

Personagem Vince McMahon

Opção 1: no modo Survival, vença Vince McMahon.

Opção 2: no modo Championship, World Wrestling Federation, defendendo o título, perca somente o 2º capítulo, depois de derrotar mais de 20 oponentes – e vença o torneio.

Personagens Fabulous Moolah e Mae Young

No modo Survival, vença Fabulous Moolah ou Mae Young. Agora, na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre Mae Young e aperte:

Fabulous Moolah: ◯.

Mae Young: ◯.

Personagens secretos

Na tela de seleção de personagens:

Debra: escolha Terri e aperte ◯ ou ◯.

Funaki: escolha Taka e aperte ◯ ou ◯.

Howard Finkel: escolha Earl Hebner e aperte ◯, ◯, ◯ ou ◯, ◯, ◯.

Jaqueline: escolha Ivory e aperte ◯ ou ◯.

Jerry Lawler: escolha Jim Ross e aperte ◯ ou ◯.

Micheal Cole: escolha Earl Hebner e aperte ◯ ou ◯.

Paul Bearer: escolha Earl Hebner e aperte ◯, ◯ ou ◯, ◯.

“Ahhhhhhh!
preciso colocar
um corremão
nesta escada”



Bust-A-Move

Todas as fases/senhas (normal)

Na tela de senhas, digite:

- | | |
|---------------------|--------------------|
| Fase 1: zjpmfp. | Fase 51: kt73g! |
| Fase 2: jzssqj. | Fase 52: 4?n0g! |
| Fase 3: !9jggs. | Fase 53: pzj9pz. |
| Fase 4: dj9ppf. | Fase 54: wmqzcb. |
| Fase 5: \$m0jgq. | Fase 55: ?4xt\$K. |
| Fase 6: 9tdxv7. | Fase 56: 7x4llx. |
| Fase 7: \$60jjq. | Fase 57: 4sp33s. |
| Fase 8: mrbwcm. | Fase 58: lwg96c. |
| Fase 9: hw#t\$2. | Fase 59: \$0c#!g. |
| Fase 10: hwq\$th. | Fase 60: 2#mij#. |
| Fase 11: kflr\$4. | Fase 61: 0r600q. |
| Fase 12: wvhl5v. | Fase 62: lw275b. |
| Fase 13: bwgp6w. | Fase 63: v6\$vxl. |
| Fase 14: dz39mf. | Fase 64: lbrccm. |
| Fase 15: 43z#qj. | Fase 65: r2530#. |
| Fase 16: 97?wf9. | Fase 66: 2rv#!0. |
| Fase 17: !tnj0s. | Fase 67: pf!vv7. |
| Fase 18: fxkm6f. | Fase 68: sj9jjs. |
| Fase 19: 55rcwn. | Fase 69: c6g96w. |
| Fase 20: jizr?k. | Fase 70: !lzs qj. |
| Fase 21: xd4p6f. | Fase 71: mcqzz6. |
| Fase 22: 9psvb7. | Fase 72: hqc#qg. |
| Fase 23: ssp3j!. | Fase 73: znk5nd. |
| Fase 24: \$\$5kh\$. | Fase 74: q2l2kr. |
| Fase 25: g0wqs0. | Fase 75: qh5k4\$. |
| Fase 26: dxk55d. | Fase 76: 2#br\$2. |
| Fase 27: 20c##g. | Fase 77: 0rw!qg. |
| Fase 28: 65rdb5. | Fase 78: xpkn5x. |
| Fase 29: k3fsq3. | Fase 79: x945ld. |
| Fase 30: m5\$xxl. | Fase 80: lbrfw m. |
| Fase 31: lmrbb5. | Fase 81: xnkp6f. |
| Fase 32: 6v269w. | Fase 82: #g64k\$. |
| Fase 33: !kdqqj. | Fase 83: 0#cq#qg. |
| Fase 34: lvhmmc. | Fase 84: qg6j0q. |
| Fase 35: 5vhpmc. | Fase 85: d7k7lx. |
| Fase 36: 4?n30! | Fase 86: g#ws!g. |
| Fase 37: d7tww9. | Fase 87: 7zlfpz. |
| Fase 38: pz3ppf. | Fase 88: rgm30q. |
| Fase 39: ndk57x. | Fase 89: xpj96f. |
| Fase 40: qgc#sg. | Fase 90: mvOppw. |
| Fase 41: k?7h2? | Fase 91: jtsss3. |
| Fase 42: wl\$bv5. | Fase 92: hqv?h . |
| Fase 43: qhvt\$2. | Fase 93: b6hlnv. |
| Fase 44: 4!pj0! | Fase 94: r0544r. |
| Fase 45: ?jz#qj. | Fase 95: tkpjj! |
| Fase 46: 3tpj3! | Fase 96: ccqbdl. |
| Fase 47: fnszc9. | Fase 97: r\$#!0. |
| Fase 48: grlj3q. | Fase 98: s!fssj. |
| Fase 49: \$hbq#g. | Fase 99: hh542\$. |
| Fase 50: r2bs#g. | Fase 100: ??d?\$4. |



"Não sei por que estou perdendo tempo aqui. Vou sair e procurar uma gatinha"

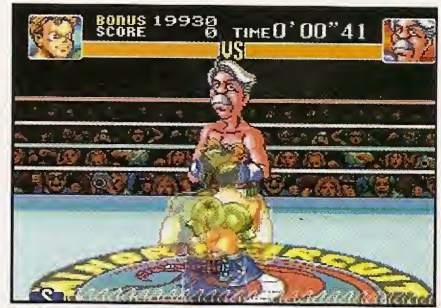
Super Punch-Out!!

Categoria special circuit

No modo championship, vença as categorias major, minor e world sem perder nenhuma luta.

Seleção de nomes em japonês

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre new game e aperte A + X.



"Não me subestime pela idade avançada. Minha experiência dá mais vantagens"

Yoshi's Cookie

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- | | | | |
|---------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Fase 1-1: vlvlvlv. | Fase 3-6: !_gjv72. | Fase 5-4: ?!gsv7j. | Fase 7-2: lb3?v7w. |
| Fase 1-2: khvlv4w. | Fase 3-7: 1z9jv0w. | Fase 5-5: 0_7sv5w. | Fase 7-3: 8cy?v0r. |
| Fase 1-3: _35lv0w. | Fase 3-8: dv7jvgr. | Fase 5-6: !0ssv6r. | Fase 7-4: .h6?v4r. |
| Fase 1-4: ld?lv4j. | Fase 3-9: 3ttjv5j. | Fase 5-7: .g3svyvw. | Fase 7-5: qxf?v5v. |
| Fase 1-5: 8kmlv52. | Fase 3-10: r4yjigw. | Fase 5-8: f9ysvgv. | Fase 7-6: 46c?vg2. |
| Fase 1-6: x5jlv7w. | Fase 4-1: 5lfjv0?. | Fase 5-9: s6fsv0j. | Fase 7-7: 78.?v52. |
| Fase 1-7: .p2lv0r. | Fase 4-2: nqcvjgv. | Fase 5-10: 2ncsv6w. | Fase 7-8: m.1?vgr. |
| Fase 1-8: c2wlv6r. | Fase 4-3: 1r.jv0r. | Fase 6-1: nr1sv0v. | Fase 7-9: 8_8?v0v. |
| Fase 1-9: tc9lv0j. | Fase 4-4: yzvjvgr. | Fase 6-2: dm!sv6r. | Fase 7-10: .0p?v4v. |
| Fase 1-10: rhlvl4j. | Fase 4-5: 4svbjvyyv. | Fase 6-3: 4?nsvyvw. | Fase 8-1: yf_?v0?. |
| Fase 2-1: 54tlvy2. | Fase 4-6: gg8jv6w. | Fase 6-4: swpsvgv. | Fase 8-2: w656v45. |
| Fase 2-2: 0jylv6w. | Fase 4-7: 5xpjv5r. | Fase 6-5: 99lsvy5. | Fase 8-3: l3j6vyr. |
| Fase 2-3: nh4lvyyv. | Fase 4-8: pj0jv6v. | Fase 6-6: 2q0sv6r. | Fase 8-4: 1sr6v7j. |
| Fase 2-4: bx6lv65. | Fase 4-9: x9kv0m. | Fase 6-7: kwv?v0r. | Fase 8-5: ym76v0j. |
| Fase 2-5: z6qlv52. | Fase 4-10: .d5sv4m. | Fase 6-8: 16j?vjg. | Fase 8-6: wgt6vjg. |
| Fase 2-6: fldlv4j. | Fase 5-1: t8j5v5m. | Fase 6-9: f8w?v5j. | Fase 8-7: k.y6vy?. |
| Fase 2-7: hzzlv0w. | Fase 5-2: gmwsv4?. | Fase 6-10: h.g?vvgw. | Fase 8-8: 8jf6vgw. |
| Fase 2-8: r?xlvgl. | Fase 5-3: wbrsv0?. | Fase 7-1: mwh?vl2. | Fase 8-9: yc6v5w. |
| Fase 2-9: 0m8lv0v. | | | Fase 8-10: f4d6v4v. |
| Fase 2-10: b!plv6?. | | | Fase 9-1: h816vyw. |
| Fase 3-1: .t_lvlv. | | | Fase 9-2: 5v!6vgr. |
| Fase 3-2: 4qklvgv. | | | Fase 9-3: xzl6v55. |
| Fase 3-3: hr5jvym. | | | Fase 9-4: 4wk6v75. |
| Fase 3-4: j2mjv4j. | | | Fase 9-5: 7x5bv52 . |
| Fase 3-5: l5wvj5r. | | | Fase 9-6: kh2bv6v. |
| | | | Fase 9-7: zr9bvyw. |
| | | | Fase 9-8: t.sbvgr. |
| | | | Fase 9-9: ?h4bv02. |
| | | | Fase 9-10: bgcbv4r. |
| | | | Fase 10-1: 3k1bvyr. |
| | | | Fase 10-2: ?z8bv7w. |
| | | | Fase 10-3: 12_bv0m. |
| | | | Fase 10-4: yj5dv4?. |
| | | | Fase 10-5: m62dvy?. |
| | | | Fase 10-6: xq9dv6r. |
| | | | Fase 10-7: t7tdv0w. |
| | | | Fase 10-8: ?g6dv7j. |
| | | | Fase 10-9: 1!ddv05. |
| | | | Fase 10-10: h6bdv42. |



"Vou pegar um biscoito destes para o café da manhã. Parecem ser deliciosas"

DREAMCAST

Aerowings

Todas as fases/veículos
7735deac0000001

Alien Front Online

Código mestre 1 (*)
9c5d88f8
Código mestre 2 (**)
245eeca9

Instantânea vitória (aperte L + R)

a79d87710000fffc
ccfae1ea00000063
a79d87710000fffc
8cec6cb500000063
a79d87710000fffc
6a8df07d00000063
a79d87710000fffc
ece87f5900000063

Bangai-O

Código mestre 1 (*)
9c5d88f8
Código mestre 2 (**)
245eeca9

Infinito tempo

249dc4140000012c

Máxima pontuação

87cddf2c05f5e0ff

Superexposição

872c5f2c000003e7

Todas as fases

bf3fc9a80000002c

Todas as fases completas

ed386deb0000002c

Battle Beaster

Código mestre 1 (*)
9c5d88f8
Código mestre 2 (**)
245eeca9

Infinito dinheiro

a98c72d905f5e0ff

Coaster Works

Código mestre 1 (*)
9c5d88f8
Código mestre 2 (**)
245eeca9

Movimento boost (aperte Y)

fd12a87aa0704d04de

89dc719d00004020

Movimento superboost (aperte X)

fd12a87aa0704d9e

89dc719d00004100

Passageiros acidentados (99)

f684b2ec00000063

Passageiros desmemoriados (99)

caacafcc300000063

Passageiros enjoados (99)

20bddec540000063

Passageiros tingidos (99)

cabafcc300000063

Pontuação g (10)

5595eed600000064

Pontuação mph (99)

5465eed60000009f

Pontuação safety (100)

a96dea0e00000064

Pontuação thrill (200)

8a3c719c000000c8

Todas as fases

47dcc23920705081

66556ca800000003

6666deca800000303

9bfe009ee0705061

9bf8009e00000303

a6cbef2c0705041

a6cd6bf200000003

Confidential

Mission

Código mestre 1 (*)

9c5d88f8

Código mestre 2 (**)

245eeca9

Infinita continuação

5875e8ad00000008

Máxima pontuação (J1)

2d1c6fa5000f423f

25fc6af3000f423f

Máxima pontuação (J2)

6fac6bf30098967f

Obs.: (*) deve ser o primeiro da lista. (**) deve ser o último da lista.

NINTENDO 64

Deadly Arts

Infinita energia (J1)

811050260000

811071ac0008

Infinita energia (J2)

8111b3be03e8

8111d5440008

Personagem Hikari (J1)

80105001000b

Personagem Hikari (J2)

8011b399000b

Personagem Yami (J1)

80105001000a

Personagem Yami (J2)

8011b399000a

Personagens invisíveis (J1)

80105001000c

Personagens invisíveis (J2)

8011b339000c

Personagens secretos

8009c3df00ff

Sem energia (J1)

811050260000

Sem energia (J2)

8111b3be0000

Doom 64 (1.1)

Arma BFG 9000

8006338b0001

Arma chaingun

8006337f0001

Arma chainsaw

8006336b0001

Arma double shotgun

8006337b0001

Arma gun

800633730001

Arma missile launcher

800633830001

Arma plasma rifle

800633870001

Arma shotgun

800633770001

Infinita carga gun/chaingun

8006339300ff

Infinita carga missile

8006339f0064

Infinita carga bfg 9000/plasma

8006339b0064

Infinita carga shotgun

800633970064

Item blue key

8006334b0001

Item red key

800633470001

Item red skull key

800633530001

Item yellow key

800633430001

Item yellow skull key

8006334f0001

Personagem invencível

800633bb0002

Dr. Mario 64

Código mestre

f100d2e02400

Máxima pontuação

81123700e0ff

8112370005f5

Paralisar tempo

8105b3a60000

Seleção de fases (*)

8012372600##

Obs.: (*) Substituir ## por número de 01 a 63.

PLAYSTATION 2

Dark Angel:

Vampire

Apocalypse

Código mestre

ecb558681456e60a

Começar no ano 1806

4cdf0d861456b00c

Infinita munição

4cdf024c1456089c

Infinito gold

1cdf023c17e9c70c

Infinito necrystal

4cdf02401456089c

Infinito ooze

4cdf02481456089c

Infinito power gem

4cdf02441456089c

Infinito spirit

4cd446081456eb9c

Máximo em experience

1cdf022817e9c70c

Máximo em economic

1cdf027417e9c70c

Máximo em health

1cdf03201456e404

Máximo em intellet

1cdf031c1456e404

Máximo em military

1cdf027017e9c70c

Máximo em research

1cdf026c17e9c70c

Máximo em strength

1cdf03181456e404

Dave Mirra

Freestyle BMX 2

Código mestre

ec88a4bc14443a68

Filme Colin Mackay

3cb8253c1456e7a7

Filme Dave Mirra

3cb8f7dc1456e7a7

Filme Joey Garcia

3cb810541456e7a7

Filme Kenan Harkin

3cb808c41456e7a7

Filme Leigh Ramsdell

3cb808c81456e7a7

Filme Luc-e

3cb81dac1456e7a7

Filme Mike Laird

3cb803341456e7a7

Filme Rick Moliterno

3cb8151c1456e7a7

Filme Ryan Nyquist

3cb8fba41456e7a7

Filme Scott Wirch

3cb821741456e7a7

Filme Tim Mirra

3cb804fc1456e7a7

Filme Todd Lyons

3cb819e41456e7a7

Filme Troy MC Murray

3cb8ff6c1456e7a7

Filme Zach Shaw

3cb826041456e7a7

Personagem Amish Boy

4cb8325c1456e7a5

Personagem Mike Dias

4cb82e941456e7a5

Roupa/veículo Amish Boy

4cb832c01456e5a2

Roupa/veículo Colin Mackay

4cb825a01456e5a2

Roupa/veículo Dave Mirra

4cb8f6401456e5a2

Roupa/veículo Joey Garcia

4cb810b81456e5a2

Roupa/veículo Kenan Harkin

4cb80b281456e5a2

Roupa/veículo Leigh Ramsdell

4cb80cf01456e5a2

Roupa/veículo Luc-e

4cb81d101456e5a2

Roupa/veículo Mike Dias

4cb82ef81456e5a2

Roupa/veículo Mike Laird

4cb803981456e5a2

Roupa/veículo Rick Moliterno

4cb814801456e5a2

Roupa/veículo Ryan Nyquist

4cb8fb081456e5a2

Roupa/veículo Scott Wirch

4cb821d81456e5a2

Roupa/veículo Slim Jim Guy

4cb82d301456e5a2

Roupa/veículo Tim Mirra

4cb807601456e5a2

Roupa/veículo Todd Lyons

4cb818481456e5a2

Roupa/veículo Troy MC Murray

4cb8ff01456e5a2

Roupa/veículo Zach Shaw

4cb829681456e5a2

Driving Emotion

Type-5

Código mestre

ec8bc1581456e60a

Começar na última volta

3cd796921456e7a1

Começar na última volta (classe GT)

3caa70b21456e7a1

Fur Fighters:

Viggo's Revenge

Código mestre

ec8d633c1456e60a

Câmera distante

3cbb786d1456e79d

Câmera rocket

3cbb786d1456e7a6

Câmera rocket/distante

3cbb786d1456e79e

Câmera rocket/distante/ personagens pequenos

3cbb786d1456e7ae

Câmera ts

3cbb786c1456e799

Câmera ts/mira

301ce86c0001
 301ce86d0001
 301ce86e0001
 301ce86f0001
 301ce8700001
Item auto bow
 301ce7de0001
Item bahamut's tear halberd
 301ce7dd0001
Item banana
 301ce8d50001
Item barracuda
 301ce8be0001
Item bastard sword
 301ce7c50001
Item battle axe
 301ce7d70001
Item battle knuckle
 301ce7f20001
Item battle suit
 301ce80a0001
Item beam shield
 301ce8130001
Item bear claw
 301ce7f10001
Item beast meat
 301ce92b0001
Item beef
 301ce7b60001
Item beef tartar
 301ce8b40001
Item bellebane
 301ce79e0001
Item beret
 301ce81d0001
Item berserker bow
 301ce7e50001
Item biwa
 301ce7f40001
Item black onyx
 301ce8420001
Item blessing disc
 301ce8750001
Item blizzard disc
 301ce8840001
Item blowfish
 301ce8b20001
Item blue crystal rod
 301ce7ea0001
Item blue dragon disc
 301ce8880001
Item blue ribbon
 301ce8230001
Item blue shield
 301ce8150001
Item blue talisman
 301ce8400001
Item blueberry
 301ce8d20001
Item bolt
 301ce7ac0001
Item bonito
 301ce8b70001
Item bonito flakes
 301ce8b80001
Item bracelet
 301ce8520001

Item bread
 301ce7b40001
Item bream
 301ce8bf0001
Item breastplate
 301ce7fa0001
Item bribe
 301ce7bf0001
Item burning sword
 301ce8e50001
Item cape
 301ce84a0001
Item chain mail
 301ce7f70001
Item chaltier ii sword
 301ce7880001
Item chaltier sword
 301ce7830001
Item chameleon
 301ce7b10001
Item channeling
 301ce8470001
Item charak seed
 301ce9320001
Item charm bottle
 301ce7920001
Item cheese
 301ce7b50001
Item chestnut
 301ce8d10001
Item chicken
 301ce7b80001
Item clemente ii sword
 301ce78a0001
Item clemente sword
 301ce7850001
Item cloak
 301ce7fc0001
Item club
 301ce7e80001
Item cod
 301ce8bd0001
Item combo command
 301ce85a0001
Item combo counter
 301ce8590001
Item composite bow
 301ce7e00001
Item crab
 301ce8b90001
Item crab soup
 301ce8ba0001
Item crescent
 axe 301ce7d80001
Item crescent bow
 301ce7e30001
Item cross helm
 301ce8190001
Item crossbow
 01ce7e10001
Item cutie cap
 301ce8fe0001
Item cutie mittens
 301ce82e0001
Item dark bottle
 301ce7a60001
Item dark power disc

301ce8850001
Item dark seal
 301ce84e0001
Item darkness disc
 301ce8870001
Item dash ring
 301ce9470001
Item debug mode
 801b3b280004
Item deck brush
 301ce9440001
Item demon arrow disc
 301ce8830001
Item demon seal
 301ce83f0001
Item destroyer disc
 301ce8890001
Item destroyer sword
 301ce7c90001
Item diamond
 301ce8930001
Item dolgenia seed
 301ce92f0001
Item doom blade
 301ce8e60001
Item dorian
 301ce8d60001
Item drabin axe
 301ce7dc0001
Item dragon fang
 301ce8e90001
Item dragon sword
 301ce7cd0001
Item duel helm
 301ce81a0001
Item duel sword
 301ce8e30001
Item dymlos ii
 301ce7860001
Item dymlos sword
 301ce7810001
Item earth disc
 301ce88f0001
Item eel
 301ce8c60001
Item efreet
 301ce7a80001
Item egg
 301ce92a0001
Item electric guitar
 301ce8ec0001
Item electrify disc
 301ce87d0001
Item elixir
 301ce7970001
Item elven bow
 301ce7e20001
Item elven cape
 301ce83d0001
Item emerald
 301ce8940001
Item emerald ring
 301ce8350001
Item empower disc
 301ce8770001
Item energy bullet
 301ce7b20001

Item estima seed
 301ce92d0001
Item excaliber
 301ce7cf0001
Item faerie ring
 301ce8360001
Item feather hat
 301ce8fd0001
Item fenface
 301ce8de0001
Item fine hat
 301ce8200001
Item fine saber
 301ce8dd0001
Item fine shield
 301ce80f0001
Item fitz burger
 301ce9270001
Item fitz fries
 301ce9280001
Item fitz shake
 301ce9290001
Item flame disc
 301ce8710001
Item flare bottle
 301ce7930001
Item flare cape
 301ce83b0001
Item flare claw
 301ce9250001
Item flare rod
 301ce9420001
Item flare sword
 301ce7ce0001
Item flood disc
 301ce8810001
Item force ring
 301ce8380001
Item fur cape
 301ce9010001
Item gale staff
 301ce93f0001
Item garnet
 301ce8900001
Item gauntlets
 301ce8290001
Item gem rod
 301ce7e70001
Item giant disc
 301ce88a0001
Item gnome
 301ce7ab0001
Item golden armor
 301ce8090001
Item golden frypan
 301ce7ee0001
Item golden seed
 301ce9330001
Item gorgeous cape
 301ce9020001
Item gourmet a
 301ce9340001
Item gourmet b
 301ce9350001
Item gourmet c
 301ce9360001
Item gourmet d

301ce9370001
Item grape
 301ce8cf0001
Item green crystal rod
 301ce7ec0001
Item green gel
 301ce78b0001
Item gremlin rare
 301ce7b00001
Item grow fruit
 301ce93d0001
Item guitar
 301ce8ea0001
Item halberd
 301ce7d40001
Item hand axe
 301ce7c80001
Item hard axe
 301ce8a70001
Item have all items
 301ce7810001
 301ce9480001
 5000e2020000
 801ce7820101
Item hellfire disc
 301ce8730001
Item herring
 301ce8bc0001
Item holy bottle
 301ce7a50001
Item holy cloak
 301ce8040001
Item holy symbol
 301ce8440001
Item hourglass
 301ce7a40001
Item hunter's bow
 301ce7df0001
Item hyper gauntlets
 301ce82d0001
Item ice sword
 301ce8e20001
Item igtenos ii sword
 301ce7890001
Item igtenos sword
 301ce7840001
Item infinite gold
 801ce76cffff
Item iron gloves
 301ce8280001
Item iron helm
 301ce8170001
Item iron knuckle
 301ce7f00001
Item jam
 301ce7c30001
Item juicy beef
 301ce7c00001
Item kite shield
 301ce80d0001
Item knight's saber
 301ce8dc0001
Item knuckle
 301ce7ef0001

J1, 2, 3, 4 significam jogador 1, 2, 3, 4, respectivamente.



A: aceitar
 B: cancelar
 L: mover à esquerda nos códigos
 R: mover à direita nos códigos
 Z: apagar linha
 Start: menu principal



○: apagar linha
 ●: cancelar
 ⊗: aceitar
 L1: mover à esquerda nos códigos
 R1: mover à direita nos códigos
 Select: menu de opções
 Start: menu principal



PASSO-A-PASSO

Na tela do menu principal, selecione select cheat code. Agora, selecione new code e nomeie o jogo que será inserido. Depois, selecione new code e nomeie o código que será inserido. Feito isso, acionando e digitando os códigos, na tela do menu principal, selecione start game with code - mas lembre-se de verificar a origem do jogo.

Obs.: o código mestre precisa ser acionado para habilitar outros códigos.

ação games classificados

OS ANÚNCIOS AQUI CLASSIFICADOS
TAMBÉM SE ENCONTRAM NO SITE:
WWW.ABRILCLASSIFICADOS.COM.BR

Para anunciar ligue:
3037-2720 ou DDG: 0800 132066.
As mensagens destes classificados são de responsabilidade de quem os anuncia.

APARELHOS

APARELHOS de Videogames:
Aces. Entregas SP, Interior.
Fac. Pgto F:(11) 4335-5375.

TROCAM-SE

Compro ou Negocio Fita de
Game Boy que sejam compatíveis
c/game boy pokcet(32)3422-4869

VENDEM-SE

Vendo, Troco: Play, Nintendo 64,
Super Nintendo e Fitas de
Games. Envio por Sedex.
shopping.terra.com.br/gavideo
F:(0xx11) 6096-4137.

Compro/Vendo/Troco Game
F:(0xx11)5512-6431/9787-4561
9873-5110/9695-3598.

Tilty's
Consertos p/ todos os games
**Destravamos
PSII (na hora)**
Vendas de aparelhos e
acessórios novos e usados
Tudo com garantia
Fone: (011) 6193-7163 / 6191-3000

ROCK LASER
Games
Venda, Troca e Compra
**VIDEO GAMES NOVOS
E SEMINOVOS**
Playstation/ Nintendo 64
Super NES/ Saturno
Dream Cast
Tudo com garantia
Despachamos via Sedex
Rua Arantiguaba, 1118 - VI. Maria
PABX: 11-6631.9979

ELP GAMES
Despachamos
via Sedex
Assistência Técnica especializada
em brinquedos e games.
**Venda, troca e compra
de games.**
Produtos Nacionais e Importados,
acessórios em geral.
www.planeta.terra.com.br/servicos/helppgame
helppgames@terra.com.br
Rua Albion, 513 - Iapa - F: (11) 3645-3005

CURITIBA-PR - BRASIL
BRINCAÇÃO
Games
NINTENDO
PlayStation
SONY
VENDAS DE VIDEO GAMES
PLAYSTATION - SUPER NINTENDO
ACESSÓRIOS P GAMES EM GERAL
E ASSISTÊNCIA TÉCNICA
(41) 233-3364/233-9567

TEC CENTER
Assistência técnica especializada
em games de todas as marcas.
Vendemos peças
leitor, fontes,
desbloqueio, placas
e esquemas
Recebemos e enviamos via Sedex.
(11)3487-3269/3313-5786/9889-6736
R. Barão de Duprat, 323, 3o and., lj 303
São Paulo - SP

Dragoon Games
• Tudo em videogames.
• CDs em promoção.
• Destravamos Play 2.
• Assistência técnica.
Entrega
pessoal ou
via Sedex.
Tel.: (0xx11)
3846-1470 / 3846-4375
R. Silvéria, 157 - São Paulo - SP
Trav. Av. Sto. Amaro, alt. 1501
www.dragoon.com.br

SUPER
Play Games
Vendas • PS One
Playstation II • Super Ness
DreamCast • N 64 e acessórios
F: (041) 322-2240 / (041) 223-8561.
Despachamos via Sedex.

**PLAY
SHOP**
TUDO PARA
GAMES E ACESSÓRIOS
• Super Nitendo • Playstation
• Playstation 2 • Nitendo 64
• Dream Cast • Acessórios
As ultimas novidades em jogos.
PAGAMENTO FACILITADO!!!
playshopgames@globo.com
(13) 289-1098 (13) 467-2252
SANTOS-SP SÃO VICENTE-SP

WORLD GAMES
Sorocaba GAMES
SOMENTE
JOGOS ORIGINAIS
COMPRA, TROCA, VENDA
E LOCAÇÃO DE CARTUCHOS CD's E ACESSÓRIOS PARA:
FONE: (15) 234-1584 / 231-7916 Av. Barão de Tatuí, 1356
www.worldgamesorocaba.com.br

PORAÓ
GAMES
Locação de cartuchos,
CD's e salas de jogos.
Vendas de acessórios e consoles.
Assistência técnica especializada.
F: (15) 282-1813 / (15) 284-5797
Linha Direta Poraó Games (15) 9709-0900
WWW.PORAOGAMES.COM.BR

Super Mario Games
Compra, Venda e Troca
de Videogames novos
e seminovos.
Acessórios e jogos
em geral.
Tudo com garantia.
Assistência técnica
especializada.
Buscamos e entregamos
em domicílio.
Facilitamos o pagto.
Atendemos em todo
Brasil via Sedex.
supermariogames@ig.com.br
Fone(21) **2573-6094**
Rio de Janeiro **3867-0093**

Fong Games
Venda de consoles,
jogos e acessórios para
Playstation, Playstation 2,
Dreamcast, Super Nintendo,
Nintendo 64 e Game Boy.
Vendas para
todo o Brasil,
via Sedex.
Av. Paulista, 1098/1114 - Loja 75
São Paulo - SP
F: (11) **245-7075**

INTEIRAMENTE...
pleto, rápido...
www.abrilclassificados.com.br
LINK... OS ANUNCI...
produtos e serviços mai...
www.abrilclassifica...
ANÚNCIOS FAVORIT...
para você imprimir...
tade: www.abri...
Sistema de...
Todo... classificados
das revistas da Editora Abril dispo...
is agora também na Internet.
www.abrilclassificados.com.br
▶ Site completamente reformulado
▶ Busca inteligente
▶ Seleção de Anúncios Favoritos
▶ Link com os anunciantes
▶ Mais fácil e mais rápido.

A PLACAR TRAZ TODA SEMANA O MELHOR DO FUTEBOL PARA VOCÊ



Placar traz toda a semana o melhor do futebol no Brasil e no mundo. Os bastidores das rodadas, entrevistas com os destaques, matérias polêmicas, fotos espetaculares, furos de reportagens e muito mais.

QUEM AMA FUTEBOL NÃO VIVE SEM PLACAR

Visite nosso site: www.placar.com.br



EDITORA

Fundador

VICTOR CIVITA
(1907-1990)

PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita

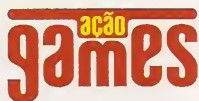
VICE-PRESIDENTE EXECUTIVO E DIRETOR EDITORIAL:

Thomaz Souto Corrêa

PRESIDENTE EXECUTIVO: Ophir Toledo

VICE-PRESIDENTE COMERCIAL: Carlos R. Berlink

DIRETOR DE PUBLICIDADE: Paulo Cesar Araújo



DIRETORES DE NÚCLEO: Eliseu Urban e Gisleine Carvalho

EDITOR: Darius Roos EDITOR DE ARTE: João Ailton O. de

Andrade DIAGRAMADOR: Fábio Munhoz Figueiredo

ANALISTA DE JOGOS: Humberto Martinez

COORDENADORA DE PRODUÇÃO: Érica Luísa Assan Câmara

COLABORARAM NESTA EDIÇÃO: Noelly Russo (edição);

Felipe Azevedo, Ronaldo Testa (jogo);

Nelson Alves Jr. (texto);

Renato Costa (diagramação); Eduardo Svezia,

Leo Feltran (foto); Paulo Roberto

Pompêo (revisão); Alexandre Jubran (capa)

WWW.AGAMES.COM.BR: Thiago Parijani (conteúdo)

Fernando Nogueira (webmaster)

APOIO EDITORIAL

DEPTO. DE DOCUMENTAÇÃO: Suzana Camargo ABRIL PRESS:

José Carlos Augusto NOVA YORK: Grace de Souza

PARIS: Pedro de Souza RIO DE JANEIRO: Débora Chaves

COMERCIAL

GERENTE DE PRODUTO: Elaine Komatsu

ASSISTENTE DE PRODUTO: Sandra Duarte

ASSISTENTE DE PRODUÇÃO: Roberto Faccio Filho

DIRETOR DE PUBLICIDADE: Wagner Constantino Martins

ASSISTENTE DE MARKETING PUBLICITÁRIO: Renata Marques

COORDENADORA: Juliana de Moura

ASSINATURAS

DIRETORA DE OPERAÇÕES DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR: Ana

Dávalos DIRETOR DE VENDAS: William Pereira

GERENTE ESCRITÓRIO BRASÍLIA: Angela Rehem de Azevedo

DIRETOR DE PUBLICIDADE REGIONAL: Jacques Ricardo

REPRESENTANTE RIO DE JANEIRO: Rogério Ponce de Leon



PRESIDENTE E CEO: Roberto Civita

GABINETE DA PRESIDÊNCIA: José Augusto Pinto Moreira,

Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

PRESIDENTE EXECUTIVO E COO: Ophir Toledo

VICE-PRESIDENTES: Carlos R. Berlink,

Cesar Monterosso, Giancarlo Civita,

José Wilson Armani Paschoal,

Valter Pasquini

www.abril.com.br

Fale Conosco

Seus comentários, críticas e sugestões são importantes para aprimorarmos cada vez mais a sua **Ação Games**.

Cartas: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, CEP 05425-902, São Paulo, SP.

E-mail: agames.abril@atleitor.com.br.

Site: www.agames.com.br.

Telefone: (11) 3037-4673.

De 2ª à 6ª, das 14h às 19h

Atendimento ao Leitor

A revista não fornece informações sobre futuros lançamentos, dicas, golpes ou estratégias completas. Coloque sempre nas mensagens o seu nome completo, data de nascimento, endereço com CEP e telefone. Mande também um pseudônimo, se não quiser que seu nome saia na revista.

Assinaturas

Grande São Paulo: (11) 3990-2121

Outras localidades (ligação grátis):

0800-7012828

De 2ª à 6ª, das 8h às 22h.

E-mail: abril.assinaturas@abril.com.br.

Fax: (11) 3990-2100.

Site: www.assineabril.com.

Serviço ao Assinante

Para renovar sua assinatura, comunicar mudança de endereço ou tirar dúvidas sobre pagamentos e entrega da revista.

Grande São Paulo: (11) 3990-2112

Outras localidades (ligação grátis):

0800-7042112

De 2ª à 6ª, das 8h às 22h

E-mail: abril.sac@abril.com.br.

Fax: (11) 3990-2100.

Site: www.abrilsac.com.br.

Edições Anteriores

Solicite ao seu jornalista ou pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br. O valor cobrado será o preço de capa acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio (sempre que houver disponibilidade de estoque). Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo.

Para Anunciar

De 2ª à 6ª, das 8h às 22h

São Paulo: (11) 3037-2720

Outras localidades (ligação grátis): 0800-132066



São Paulo

Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7.221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-4961 Publicidade: tel.: (11) 3037-4074, fax: (11) 3037-4427, site: www.publilabril.com.br Classificados: Francisco Raymundo Neto, tel.: 0800-132066, Grande São Paulo: (11) 3037-2700

Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil

Belo Horizonte: av. do Contorno, 5.919 - 9º andar, Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, Mauro Marchi, tel.: (47) 329-3820, fax: (47) 329-6191 Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º andar, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558 Campinas: r. Conceição, 233, 2º andar, conj. 2613/2614, CEP 13100-050, Angelo Costi, telefax: (19) 3233-7175 Curitiba: av. Cândido de Abreu, 651, 12º andar, Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110 Florianópolis: av. Osmar Cunha, 251, 5º andar, sl. 503, CEP 88015-100, Francisco Gorgônio, tel.: (48) 222-4709, fax: (48) 224-6228
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, Simone Ribeiro Couto, fax: (85) 264-3939 Goiânia: r. 1127, 220, Setor Marista, CEP 74175-060, Rodrigo Rodrigues, tel.: (62) 241-3756, fax: (62) 281-6148 Jolville: Rua Dona Francisca, 260, conj. 1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt e repress. Lida, Cladis Schiochet, telefax: (47) 433-2725 Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca P, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Luiz A. Nazareth, fax: (43) 321-4885/325-9649 Porto Alegre: r. Antenor Lemos, 57, 8º andar, sl. 802, Merino Deus, CEP 90850-100, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 3211-6744, fax: (51) 3211-6908 Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º andar, sl. 1501, São José, CEP 50020-000, Marcos T. Perucci, tel.: (81) 424-3333, fax: 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Pentecoste, 190, CEP 14025-010, Antonio E. Chammus, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233 Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1-401, Lagoa, CEP 22071-030, telefax: (21) 2513-2348 Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edf. Espaço Empresarial, Píntua, CEP 41820-021, Alfredo G. Moti Neto, tel.: (71) 341-4992, fax: (71) 341-1765 Vitória: av. Rio Branco, 304, 2º andar, loja 44, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU Arte Propaganda e Marketing Ltda telefax: (27) 325-3329

Escritórios no Exterior

New York: Lincoln Building, 60 East 42nd street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/2403, tel.: (00121) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@wralus.com Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Control-Journal- Editora. Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Lintú, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral: VEJA • ALMANAQUE ABRIL • SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME • GUIA DO ESTUDANTE • SAÚDE • VITAL

Economia e Negócios: EXAME • VOCÊ S.A. Automobilismo e Turismo: QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS • VIAGEM E TURISMO

Esportes: PLACAR Masculinas: PLAYBOY • VIP EXAME Femininas: CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEJUM • PONTO GRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHOS

BOA FORMA • ANAMARIA • HORÓSCOPO • VINAI MAIS Decoração e Arquitetura: CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO • BONIS FLUIDOS

Entretenimento: CONTIGO • REVISTA DA WEBI • MINHA NOVELA

Ação Games é uma publicação da Abril S.A. - Divisão Jovem, ISSN 0104-1630, edição nº 169. Atendimento ao assinante: av. Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar - Freguesia do Ó - CEP 02909-900 - São Paulo - SP. tel.: (11) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-7042112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: Solicite ao seu jornalista ou pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br. O valor cobrado será o preço de capa acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio (sempre que houver disponibilidade de estoque). Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo.

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

SERVIÇO AO ASSINANTE
Grande São Paulo: (11) 3990-2112
Demais localidades: 0800-704-2112

PARA ASSINAR
Grande São Paulo: (11) 3990-2121
Demais localidades: 0800-7012828





Devil May Cry



ENTRE NO MUNDO DA MAGIA E DA DIVERSÃO PELA PORTA DA FRENTE!



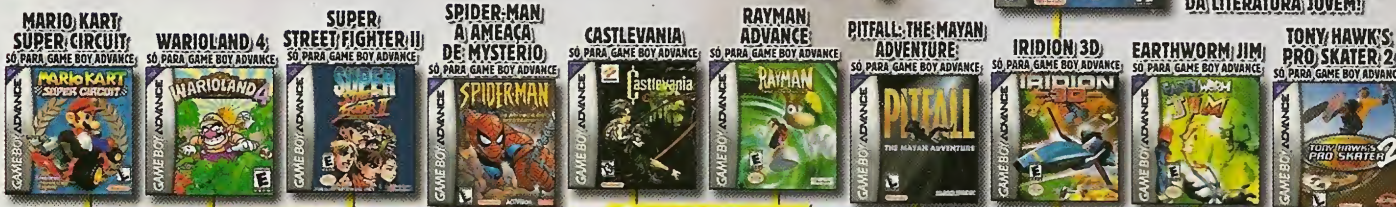
GAME BOY ADVANCE 3x R\$ 133,00 OU EM 10x R\$ 46,33



HARRY POTTER E A PEDRA FILOSOFAL
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE



ENIGMAS, MINI-GAMES E MUITA AÇÃO EM DIVERTIDOS DESAFIOS!
VOE EM UMA VASSOURA!
CUMPRA MAIS DE 29 OBJETIVOS PARA PASSAR DE ANO EM HOGWARTS!
MAIS DE 20 PERSONAGENS DA OBRA DE J.K. ROWLING!
BASEADO NO BEST-SELLER DA LITERATURA JOVEM!



3x R\$ 46,33 CADA



NOVO PREÇO
3x R\$ 66,33 OU EM 10x R\$ 23,13



3x R\$ 16,33

HARRY POTTER E A PEDRA FILOSOFAL
SÓ PARA GAME BOY COLOR



ZELDA ORACLE OF SEASONS
SÓ PARA GAME BOY COLOR



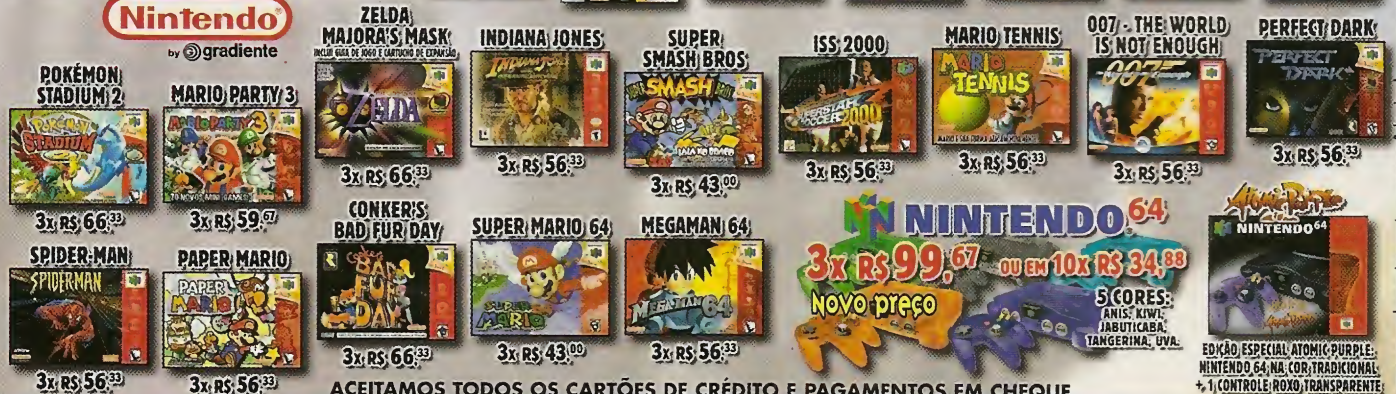
ZELDA ORACLE OF AGES
SÓ PARA GAME BOY COLOR



3x R\$ 33,00 CADA



Nintendo
by gradiente



NOVO PREÇO
3x R\$ 99,67 OU EM 10x R\$ 34,88

SCORES: AMIS: KWIL, JANUITCABA, TANGERINA, UVA.



EDIÇÃO ESPECIAL ATOMIC PURPLE: NINTENDO 64 NA COR TRADICIONAL + 1 CONTROLE ROXO TRANSPARENTE

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo

(11) 4166-7777

DIRECTSHOPPING



CÓDIGO NA11BA